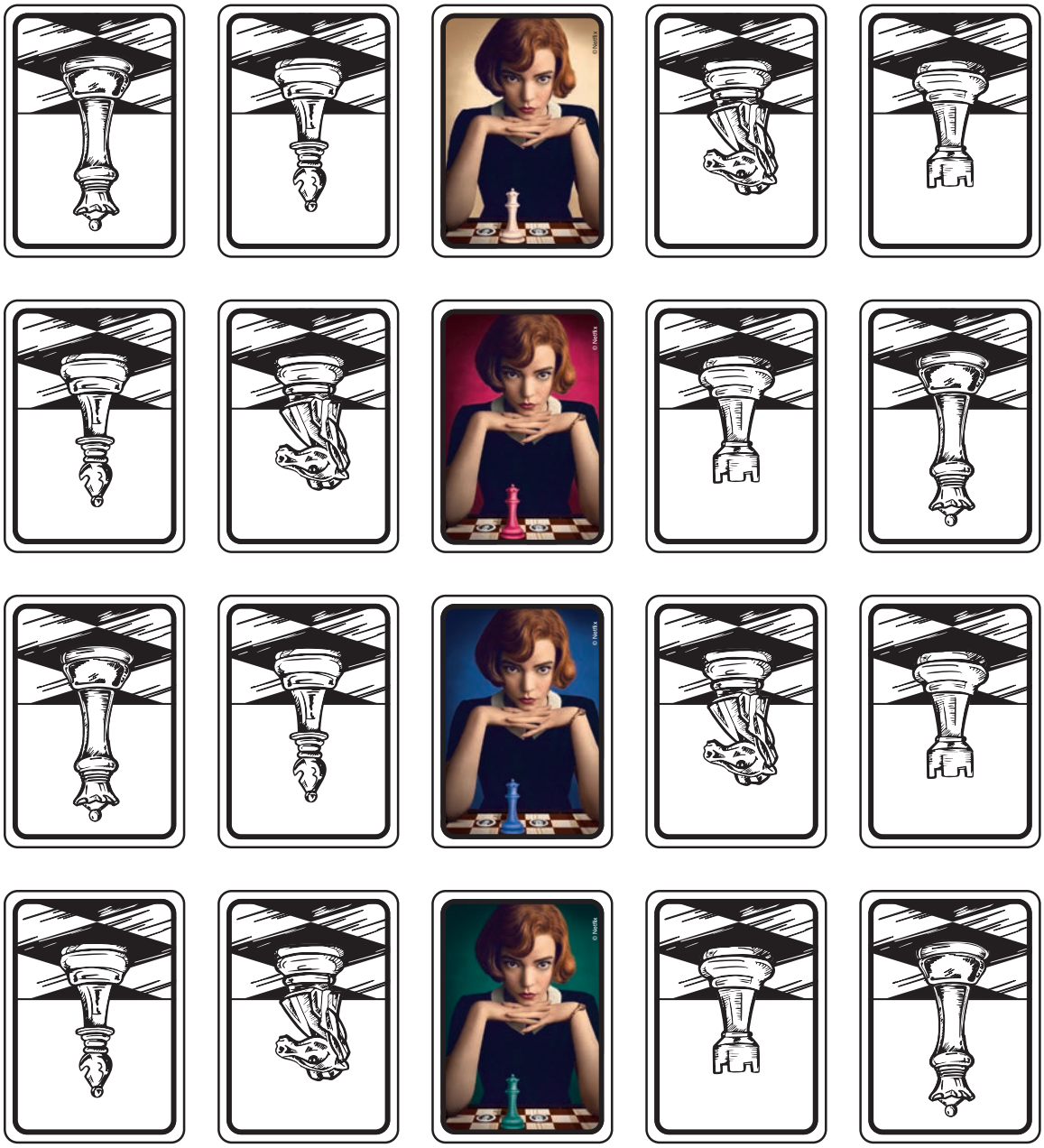
NETFLIX

THE QUEEN'S GAMBIT

DAS DAMENGAMBIT



SPIELANLEITUNG



THE

QUEEN'S GAMBIT

DAS DAMENGAMBIT

Überlisten. Übertreffen. Überragen.
2–4 Spieler • ab 12 Jahren • 15 Minuten



Fragst du dich, wie es wäre, Schach so zu erleben wie die außergewöhnliche Beth Harmon in **The Queen's Gambit** – **Das Damengambit**? Beth visualisiert die Schachpartien an der Decke und verschafft sich so einen Überblick darüber, wie sie ihre Gegner Schachmatt setzen kann. In **The Queen's Gambit: Das Brettspiel** spielst du gegen deine Mitspieler um die Schachplättchen – und somit die Punkte – auf dem Spielbrett. Jede Runde kannst du deine Gambitfigur wie eine gewählte Schachfigur ziehen. Aber du musst so vorausschauend spielen wie Beth, um deine Mitspieler zu überlisten und die Partie zu gewinnen!

Spielmaterial:

- 1 Spielbrett
- 4 Gambitfiguren
- 48 Karten (12 je Farbe)
- 4 doppelseitige Aufbaukarten
- 4 Übersichtskarten
- 32 Schachplättchen
- 4 Startpositionsplättchen
- diese Anleitung



Mit dem Spielmaterial könnt ihr übrigens auch eine Partie Schach nach den Standardregeln spielen.

AUFBAU

- Legt das Spielbrett in die Tischmitte. Wählt eine der Aufbaukarten und platziert die runden Schachplättchen wie auf der Karte gezeigt auf dem Spielbrett. Die Farbe auf den Plättchen (schwarz oder weiß) spielt dabei keine Rolle. Die Zahl auf jedem Plättchen zeigt an, wie viele Punkte es bei Spielende wert ist.

- Jeder von euch wählt eine Gambitfigur und nimmt sich den farblich passenden Kartenstapel, bestehend aus 12 Karten.



- Auf der Aufbaukarte sind 4 Startpositionen verzeichnet. Jeder von euch sucht sich eine der 4 Positionen aus und setzt seine Gambitfigur auf das passende Feld des Spielbretts.



Startpositions-plättchen

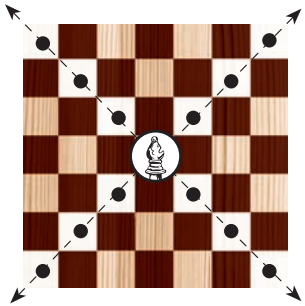
- Der oder die Älteste von euch darf seine Gambitfigur als Erstes setzen. Danach setzt ihr gegen den Uhrzeigersinn eure Figuren auf eine der verbliebenen Startpositionen. Wer als Letztes seine Figur gesetzt hat, wird Startspieler.

Jetzt könnt ihr loslegen.

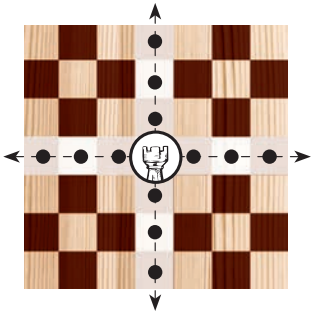


DIE GAMBITFIGUR

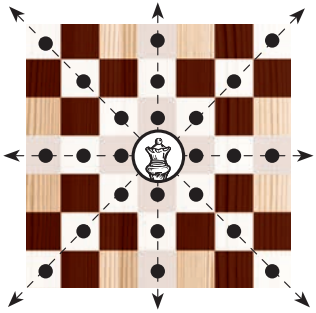
Deine Gambitfigur ist eine besondere Figur, die wie ein **Läufer**, ein **Turm**, die **Dame** oder ein **Springer** ziehen kann, je nachdem welche Karte du spielst.



◆ **Läufer:** Ziehe deine Gambitfigur diagonal wie einen Läufer.



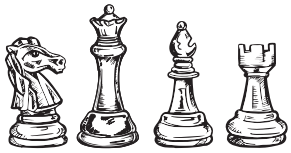
◆ **Turm:** Ziehe deine Gambitfigur in gerader Linie (senkrecht oder waagerecht) wie einen Turm.



◆ **Dame:** Ziehe deine Gambitfigur in gerader Linie (senkrecht oder waagerecht) oder diagonal wie eine Dame.



◆ **Springer:** Ziehe deine Gambitfigur in L-Form wie einen Springer. Der Springer darf als einzige Figur über andere Figuren hinweg gezogen werden.



Wie in einem echten Schachspiel schlägt deine Gambitfigur ein Schachplättchen, wenn ihr Zug darauf endet. Nur mit dem Zug eines Springers darfst du mit deiner Gambitfigur über Schachplättchen oder die Gambitfiguren deiner Mitspieler hinweg ziehen. Du kannst niemals die Gambitfigur eines anderen Mitspielers schlagen.



DEINE ERSTEN ZÜGE PLANEN

Jeder von euch mischt seine Karten, legt sie als verdeckten Stapel neben sich und zieht die fünf obersten Karten auf die Hand. Mit diesen Karten planst du deine ersten 3 Züge. Du suchst dir 3 Karten von deiner Hand aus und legst sie **verdeckt** nebeneinander vor dich ab. Dabei liegt die Karte für den ersten Zug links, für den dritten rechts. Dann ziehst du eine weitere Karte von deinem Stapel, sodass du 3 Karten auf der Hand hältst.

Wenn ihr alle damit fertig seid, beginnt der Startspieler mit seinem ersten Zug.
Danach spielt ihr im Uhrzeigersinn weiter.



TIPP: Wenn du deine Züge planst, solltest du auch die möglichen Züge deiner Mitspieler im Auge behalten. Schnapp dir die wertvollsten Plättchen, bevor sie es tun!

HINWEIS

Ihr bewegt nur die Gambitfiguren über das Spielbrett.
Die Schachplättchen bleiben so lange auf ihren Feldern liegen, bis sie geschlagen werden.



DEIN ZUG

Wenn du am Zug bist, deckst du die Karte ganz links vor dir auf. Dann ziehst du deine Gambitfigur wie die abgebildete Figur auf der Karte. Wenn dein Zug auf einem Feld mit einem Schachplättchen endet, hast du es geschlagen und darfst es dir nehmen! Falls du dich nicht bewegen kannst, bleibst du stehen. Falls du dich allerdings bewegen kannst, musst du dies auch tun.

Nach deinem Zug wählst du eine Karte von deiner Hand und legst sie **verdeckt** rechts neben deine anderen beiden ausliegenden Karten vor dir. So hast du immer drei Züge im Voraus geplant.

Am Ende deines Zuges ziehst du eine Karte nach, sodass du wieder 3 Karten auf der Hand hast. Wenn auf deinem Stapel keine Karten mehr liegen, mische deine bereits aufgedeckten Karten und bilde einen neuen Stapel.

VERDECKTE KARTEN

Deine Erinnerung ist dein wichtigster Verbündeter, wenn du Schachmeister werden willst. Du darfst niemals unter die verdeckten Karten vor dir schauen.

Ausnahme: Jüngere Spieler dürfen unter ihre Karten schauen, aber sie dürfen niemals die Reihenfolge verändern.

SPIELENDE

Die Partie endet, sobald das letzte Schachplättchen geschlagen wurde. Jeder von euch zählt die Punkte seiner geschlagenen Plättchen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt!

Im Falle eines Gleichstands gewinnt von den am Gleichstand Beteiligten, wer zuletzt am Zug war.



NETFLIX

THE QUEEN'S GAMBIT

DAS DAMENGAMBIT

SPIELANLEITUNG



THE QUEEN'S GAMBIT ™/© Netflix. Mit Genehmigung verwendet.

Nicholas Cravotta und Rebecca Bleau, BlueMatter Games,
2019 BlueMatter Games unter Lizenz von BlueMatter Games.
Ein Spiel von Mathieu Lidon