

## SPIELMODI

Ihr könnt die Schwierigkeit an euer Wissen über die Welt von Harry Potter anpassen. Dafür gibt es **3 Kategorien von Karten**, die ihr verwenden könnt:

★ Die Kategorie „Zauberschüler“ mit gewöhnlichen Begriffen, die jeder kennt.

★★ Die Kategorie „Professor“, wenn ihr die Bücher gelesen oder die Filme gesehen habt.

★★★ Die Kategorie „Schulleiter“ für echte Fans.

Sortiert die Karten zu Beginn der Partie nach den Symbolen ★, ★★ und ★★★ und nehmt einfach alle Karten der gewählten Kategorie, **plus alle Karten von einfacheren Kategorien**.

Mischt sie zusammen und teilt 30 Karten aus. Jetzt kann es losgehen!



## HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

- **Mein Team besteht aus mehr als 2 Spielern. Wessen Antwort gilt in Runde 2 und 3?**  
Nur die erste Antwort gilt. Selbst wenn die zweite Antwort korrekt war, ist die Karte nicht gewonnen.
- **Was passiert, wenn ein Spieler etwas Verbotenes macht, während er die Karte beschreibt?**  
Die Karte kommt zurück unter den Stapel und die Runde geht normal weiter.
- **Darf ich in den ersten beiden Runden Gesten oder Geräusche machen?**  
Nein, Gesten und Geräusche sind nur in der dritten Runde erlaubt.
- **Dürfen wir aussuchen, wer die Karten beschreibt?**  
Nein, die Teammitglieder erklären der Reihe nach.
- **Der Stapel ist aufgebraucht. Darf ich beiseitegelegte Karten erklären, die übersprungen oder falsch erklärt wurden?**  
Nein, jede übersprungene oder falsch erklärte Karte ist für die Dauer dieser Sanduhr aus dem Spiel.
- **Wie teilen wir uns bei einer ungeraden Spieleranzahl auf?**  
Die Teams müssen nicht unbedingt gleich groß sein. Achtet trotzdem darauf, dass die Teams abwechselnd an der Reihe sind.

© REPOS PRODUCTION 2021 FOR THE CURRENT ADAPTATION. ALL RIGHTS RESERVED.

© R&R GAMES (USA) 2000. ALL RIGHTS RESERVED UNDER EXCLUSIVE LICENCE TO REPOS PRODUCTION FOR EUROPE. HARRY POTTER CHARACTERS, NAMES AND RELATED INDICIA ARE © & ™ WARNER BROS. ENTERTAINMENT INC. WB SHIELD: © & ™ WBEI. WIZARDING WORLD TRADEMARK AND LOGO © & ™ WARNER BROS. ENTERTAINMENT INC. PUBLISHING RIGHTS © JKR. (S19)

Hergestellt von: Repos Production SRL • +32 471 95 41 32 • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Bruxelles - Belgien • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)  
R&R Games • 813-835-0163 • PO Box 130195, Tampa • FL 33681 - USA • [www.rnrgames.com](http://www.rnrgames.com)

Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany • Friedrichstr. 47 • 45128 Essen - Deutschland • [www.asmodee.de](http://www.asmodee.de)

*Time's Up!* ist ein Spiel von Peter Sarrett. Erhältlich auf Englisch bei © R&R Games, Inc.  
Ursprüngliche Entwicklung: Cédric Caumont & Thomas Provoost aka « Les Belges à Sombroses ».  
Entwicklung dieser Version: das Repos Production Team.

Die Inhalte dieses Spiels dürfen nur zu rein privaten Zwecken verwendet werden.



## SPIELANLEITUNG

### ZIEL DES SPIELS

*Time's Up! Harry Potter* ist ein Teamspiel, das über 3 Runden gespielt wird. In jeder Runde müsst ihr so viele Karten wie möglich erraten!

### VORBEREITUNG

Teilt euch in Teams zu mindestens je 2 Spielern auf. Einigt euch darauf, ob ihr lieber mit der schwarzen oder der weißen Seite der Karten spielen möchtet.

Teilt 30 Karten gleichmäßig an alle Spieler aus. Jeder schaut sich seine Karten geheim an. Falls dir eine Karte nicht gefällt (weil sie z. B. zu schwierig oder unbekannt ist), kannst du sie gegen eine neue austauschen.

Wenn jeder seine Karten gelesen hat, mischt ihr die Karten von allen Spielern zu einem gemeinsamen Stapel. Wählt ein Team aus, das anfängt.

**Jetzt kann es losgehen!** ⚡



### ERSTE RUNDE: FREI SPRECHEN

Ein Spieler hat die gesamte Dauer einer Sanduhr Zeit, Karten zu erklären, damit sein Team möglichst viele davon errät.

Der Spieler darf **sagen, was er möchte**.

Er darf **allerdings nicht:**

- › Wörter benutzen, die den gleichen Wortstamm haben oder nur Teile/Abwandlungen des Begriffs auf der Karte sind,
- › Wörter benutzen, die gleich klingen oder sich reimen,
- › die Karte in eine andere Sprache übersetzen,
- › die Karte mit Geräuschen oder Buchstaben erklären.

Sein Team darf **so oft raten, wie es möchte**.

Sobald der richtige Begriff geraten wurde, legt der erklärende Spieler die Karte **aufgedeckt** auf den Tisch und zieht die nächste Karte vom Stapel.

Der Spieler darf **Karten überspringen**. Dafür legt er sie verdeckt neben den Stapel. Sobald die Sanduhr abgelaufen ist, werden die aktuelle Karte sowie alle nicht erratenen, übersprungenen und falsch geratenen Karten für das nächste Team zurück in den Stapel gemischt. Der Stapel wird an das nächste Team weitergegeben, das mit der obersten Karte beginnt. Wurden alle Karten erfolgreich erraten, schreibt die Anzahl der Karten auf, die jedes Team erraten hat. Dann beginnt das nächste Team die zweite Runde.

**Tipps:** Lies die Karte in aller Ruhe. Sprich nicht zu schnell. Versuche, nützliche Hinweise zu geben, die dein Team in die richtige Richtung lenken. Falls du nicht weißt, was der Begriff bedeutet, kannst du ihn vielleicht umschreiben. Kommt dein Team nicht auf die Lösung, kannst du die Karte überspringen.



### ZWEITE RUNDE: NUR EIN WORT

**Nehmt alle 30 Karten** der ersten Runde und mischt sie.

Die Runde verläuft so wie die erste Runde, mit folgenden Änderungen:

- › Der Spieler, der die Begriffe erklärt, darf **nur ein einziges Wort** pro Karte sagen.
- › Sein Team hat **nur einen einzigen Rateversuch** pro Karte.

Wurden alle Karten erfolgreich erraten, schreibt die Anzahl der Karten auf, die jedes Team erraten hat. Dann beginnt das nächste Team die dritte Runde.



### DRITTE RUNDE: PANTOMIME

**Nehmt alle 30 Karten** der vorherigen Runde und mischt sie.

Die Runde verläuft so wie die vorherige Runde, mit folgenden Änderungen:

- › Der Spieler, der die Begriffe erklärt, muss die Karten **pantomimisch** darstellen.
- › Er darf **summen** und **Geräusche machen**.
- › Er darf jedoch **nicht sprechen**.

Wurden alle Karten erfolgreich erraten, schreibt die Anzahl der Karten auf, die jedes Team erraten hat.

**Das Spiel ist vorbei!**

### WER HAT GEWONNEN?

Das Team, das in den 3 Runden **insgesamt die meisten Karten** erraten hat, gewinnt!

Gibt es noch Fragen? Dann schaut euch die häufig gestellten Fragen auf der Rückseite an.

	1	2	3	Σ
Daniel Emma	17	15	12	44
Helena Alan	13	15	18	46