XANDER ALEXIN VICTORI III

BEWIRKT WAHRE WUNDER



Jederzeit:

Du darfst diese Karte erschöpfen, um einem beliebigen Spieler zu erlauben, Massenprodukte auszugeben, als wären es Handelswaren.

SUFFI AN

ÜBERALL DIE FINGER IM SPIEL

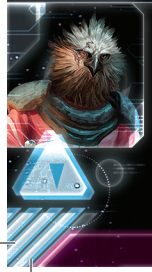


Nachdem du eine Materialaktion durchgeführt hast:

Du darfst eine zusätzliche Aktion durchführen.

EINSATZKOMMANDO ZETA

AUFSTIEG DER ARTEMIRIS



Zu Beginn einer Raumkampfrunde in einem System, das einen von dir kontrollierten Planeten enthält:

Platziere dein Flaggschiff und insgesamt 2 Kreuzer und/oder Zerstörer aus deinem Nachschub in das aktive System.

Vernichte dann diese Karte.

OPERATION ARCHON

GEISTERSTUNDE



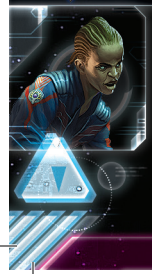
Nachdem eine Agenda aufgedeckt worden ist:

Du darfst bei dieser Abstimmung bis zu 6 zusätzliche Stimmen abgeben. Gib eine Prognose über den Ausgang der Abstimmung ab. Pro Spieler, der für eine andere Alternative stimmt, erhältst du 1 Handelsware und 1 Kommandomarker.

Vernichte dann diese Karte.

ERWANS PAKT

FRISCHER WIND



AKTION: Decke so lange Karten vom Aktionsstapel auf, bis du 3 Aktionskarten mit Materialaktionen aufgedeckt hast. Ziehe diese Karten und mische die restlichen in den Aktionsstapel zurück.

Vernichte dann diese Karte.

AGENTEN-VERSORGUNGSNETZ

DIE KELERES DES RATES

Immer wenn du eine deiner PRODUKTION-Fähigkeiten abhandelst, darfst du zusätzlich eine deiner PRODUKTION-Fähigkeiten in einem beliebigen System abhandeln; die zusätzliche Verwendung löst diese Fähigkeit nicht aus.

BASIS-MODERNISIERUNG

DIE KELERES DES RATES

Du bist mit allen Spielern benachbart, die im Mecatol-Rex-System oder einem angrenzenden System Einheiten haben oder Planeten kontrollieren.

Du erhältst die Planetenkarte Custodia Vigilia und ihre Fähigkeitskarte für legendäre Planeten. Diese Karten kannst du nicht verlieren. Außerdem darf auf diese Karte kein X- oder Y-Assimilatormarker gelegt werden.

OMNIOPIARES

KELERES-MECH

Andere Spieler müssen 1 Einfluss ausgeben, um Bodentruppen auf den Planeten dieser Einheit zu entsenden.

✦ SCHADENSRESISTENZ



2	6
KOSTEN	KAMPF

KUUASI AUN JALATAI

TRIBUN DER KELERES



FREISCHALTEN: Du musst 3 gewertete Aufträge haben.

Nur falls du beim Spielaufbau Silberschwingen wählst.

Mut. Gnade. Weisheit.

SUFFI AN

ÜBERALL DIE FINGER IM SPIEL



FREISCHALTEN:
Gib 1 Handelsware aus, nachdem du eine Aktionskarte mit Materialaktion gespielt hast.

Suffi blätterte die Verträge durch. „Ich krieg also zweimal Kohle … von zwei unterschiedlichen Auftraggebern … für den gleichen Job. Wo ist der Haken?“

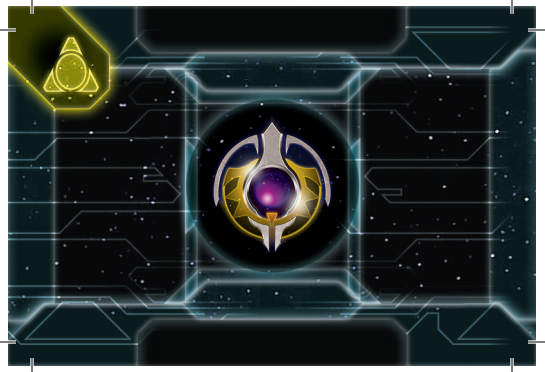
XANDER ALEXIN VICTORI III

BEWIRKT WAHRE WUNDER



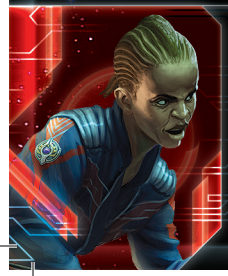
„Es ist echt unglaublich, was er mit ein paar Aurei anstellen kann. Und wo er überall neue Geldquellen auftreibt. Mal ehrlich, mit der Summe, die unsereins für ein Mittagessen ausgibt, könnte er eine ganze Armee aus dem Boden stampfen. Echt gruselig.“

– Suffi An



HARKA LEEDS

TRIBUNIN DER KELERES



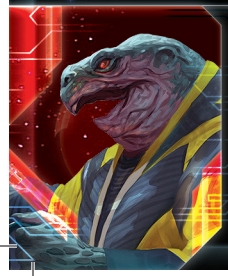
FREISCHALTEN: Du musst 3 gewertete Aufträge haben.

Nur falls du beim Spielaufbau Mentak wählst.

Autorität. Stärke. Strahlkraft.

ODLYNN MYRR

TRIBUN DER KELERES



FREISCHALTEN: Du musst 3 gewertete Aufträge haben.

Nur falls du beim Spielaufbau Xxcha wählst.

Frieden. Zusammenhalt. Abschreckung.

