

Cthonier

4



7

Cthonier

4



7

Kultanf hrer

4



3

Kultanf hrer

4



3

Hund von Tindalos

6



5

Hund von Tindalos

6



5

*In ihren unterirdischen  
Tunneln kriechen die  
gewaltigen Würmer umher,  
lassen die Erde beben und  
bringen ganze Häuser  
zum Einsturz.*



5

*In ihren unterirdischen  
Tunneln kriechen die  
gewaltigen Würmer umher,  
lassen die Erde beben und  
bringen ganze Häuser  
zum Einsturz.*



5

*Aus fanatischer  
Ergebenheit erwächst  
große magische Kraft.*



2

*Aus fanatischer  
Ergebenheit erwächst  
große magische Kraft.*



2

**Phasenverschiebung** – Dieses  
Monster kann sich über  
unpassierbare Grenzen und  
durch Wände bewegen.

*Das Wesen flackert und ist so  
schnell wieder verschwunden,  
dass seine Gestalt unmöglich zu  
erkennen ist. Es scheint sich  
außerhalb von Raum und  
Zeit zu bewegen.*



3

**Phasenverschiebung** – Dieses  
Monster kann sich über  
unpassierbare Grenzen und  
durch Wände bewegen.

*Das Wesen flackert und ist so  
schnell wieder verschwunden,  
dass seine Gestalt unmöglich zu  
erkennen ist. Es scheint sich  
außerhalb von Raum und  
Zeit zu bewegen.*



3

Wahnsinniger

5



1

Wahnsinniger

5



1

Mi-Go

6



4

Mi-Go

6



4

Shoggothe

3



6

Shoggothe

3



6

**Unaufhaltsam** – Bei dem Versuch, eine Barrikade zu zerstören, wandelt dieses Monster alle  in  um.

*Nicht jeder kann die grauenhafte Wahrheit über die Welt erfahren und bei Verstand bleiben.*



2

**Unaufhaltsam** – Bei dem Versuch, eine Barrikade zu zerstören, wandelt dieses Monster alle  in  um.

*Nicht jeder kann die grauenhafte Wahrheit über die Welt erfahren und bei Verstand bleiben.*



2

**Fliegend** – Dieses Monster kann sich über unpassierbare Grenzen bewegen.

*Aus beiden Seiten des krebsartigen Leibes ragen Gliedmaßen und dünne, flatternde Flügel hervor. Anstelle eines Kopfes hat es ein Bündel von Fühlern.*



3

**Fliegend** – Dieses Monster kann sich über unpassierbare Grenzen bewegen.

*Aus beiden Seiten des krebsartigen Leibes ragen Gliedmaßen und dünne, flatternde Flügel hervor. Anstelle eines Kopfes hat es ein Bündel von Fühlern.*



3

*Vor euch steht eine amorphe Masse aus selbstleuchtendem, protoplasmischem Fleisch, das in ständigem Wechselspiel Augen, Gliedmaßen und Organe ausbildet. Es wabert so langsam und unausweichlich wie ein Gletscher voran.*



4

*Vor euch steht eine amorphe Masse aus selbstleuchtendem, protoplasmischem Fleisch, das in ständigem Wechselspiel Augen, Gliedmaßen und Organe ausbildet. Es wabert so langsam und unausweichlich wie ein Gletscher voran.*



4

Hexe

3



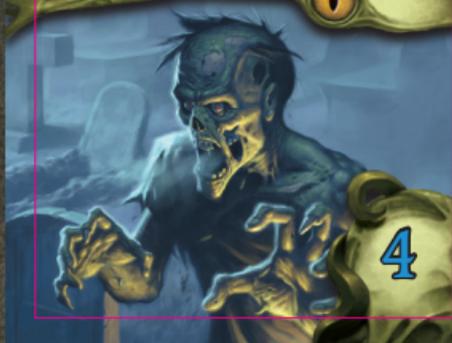
Hexe

3



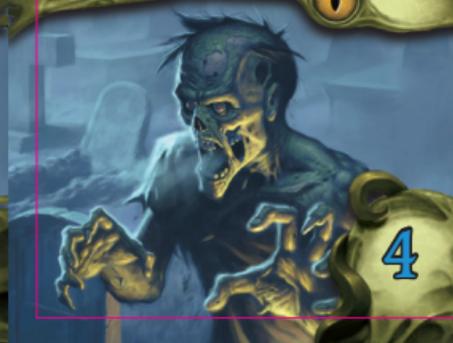
Zombie

2



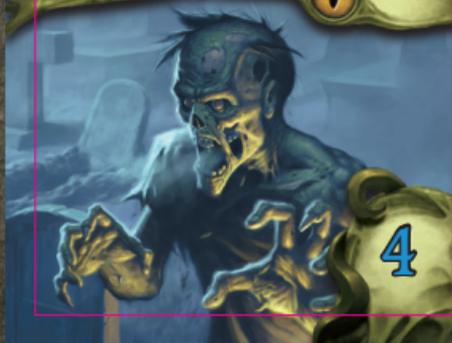
Zombie

2



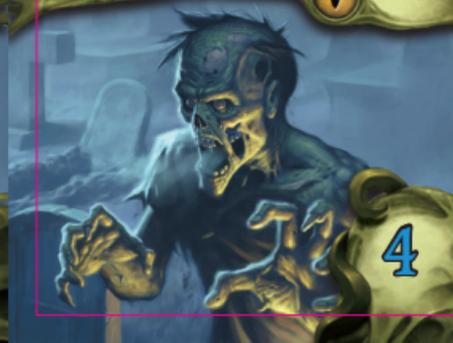
Zombie

2



Zombie

2



*Äußerlich sieht man der Frau nicht an, dass sie einen Pakt mit den teuflischen Mächten geschlossen hat. Die Zeichen der Verderbtheit müssen im Inneren liegen.*



2

*Äußerlich sieht man der Frau nicht an, dass sie einen Pakt mit den teuflischen Mächten geschlossen hat. Die Zeichen der Verderbtheit müssen im Inneren liegen.*



2

*Dieser wankende Leichnam war einst ein Mensch. Er ist ungeheuer stark, hat aber viel von seiner einstigen Schnelligkeit und Gewandtheit eingebüßt.*



2

*Dieser wankende Leichnam war einst ein Mensch. Er ist ungeheuer stark, hat aber viel von seiner einstigen Schnelligkeit und Gewandtheit eingebüßt.*



2

*Dieser wankende Leichnam war einst ein Mensch. Er ist ungeheuer stark, hat aber viel von seiner einstigen Schnelligkeit und Gewandtheit eingebüßt.*



2

*Dieser wankende Leichnam war einst ein Mensch. Er ist ungeheuer stark, hat aber viel von seiner einstigen Schnelligkeit und Gewandtheit eingebüßt.*



2

Byakhee

4



3

Byakhee

4



3

Kriechendes Wesen

2



4

Kriechendes Wesen

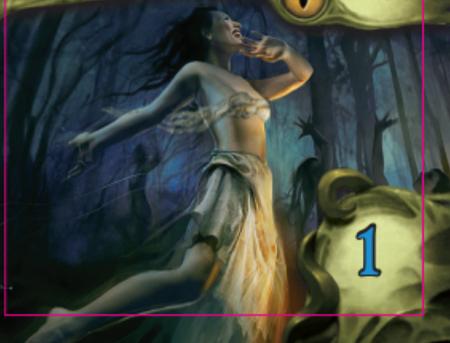
2



4

Kind der Ziege

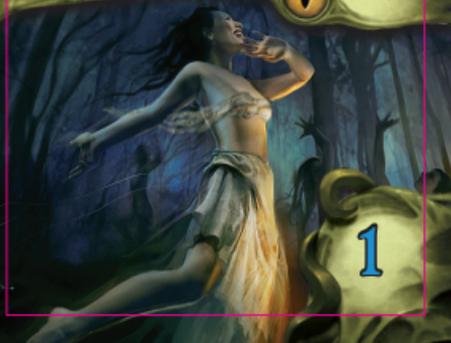
3



1

Kind der Ziege

3



1

**Fliegend** – Dieses Monster kann sich über unpassierbare Grenzen bewegen.

*Am Boden bewegt es sich schwerfällig voran, doch seine ledrigen Schwingen tragen es mit gespenstischer Anmut durch die Lüfte.*



2

**Fliegend** – Dieses Monster kann sich über unpassierbare Grenzen bewegen.

*Am Boden bewegt es sich schwerfällig voran, doch seine ledrigen Schwingen tragen es mit gespenstischer Anmut durch die Lüfte.*



2

*Wie ein riesenhafter Wurm schlängelt sich die Kreatur voran und verschlingt alles, was ihr in den Weg kommt.*



4

*Wie ein riesenhafter Wurm schlängelt sich die Kreatur voran und verschlingt alles, was ihr in den Weg kommt.*



4

*Auf den ersten Blick wirken die Kinder der Ziege wie ganz normale Menschen. Ihre Abartigkeit liegt in ihrem Glauben und ihrem unmenschlichen Appetit verborgen.*



2

*Auf den ersten Blick wirken die Kinder der Ziege wie ganz normale Menschen. Ihre Abartigkeit liegt in ihrem Glauben und ihrem unmenschlichen Appetit verborgen.*



2

Finsterer Druider

3

2

Finsterer Druider

3

2

Ausgeburter der Ziege

4

3

Ausgeburter der Ziege

4

3

Dunkeldürer

6

5

Dunkeldürer

6

5

*Er ist ein heidnischer Priester,  
in dunkle Roben gehüllt,  
und doch nur ein sterblicher  
Mann, der zu unnatürlichen  
Praktiken verleitet wurde.*



2

*Er ist ein heidnischer Priester,  
in dunkle Roben gehüllt,  
und doch nur ein sterblicher  
Mann, der zu unnatürlichen  
Praktiken verleitet wurde.*



2

*Dieses Wesen ist die blasphemische Verschmelzung aus Mensch und Monster, versehen mit Hörnern und tierischen Zügen. Auch seine Stärke ist bestialisch.*



2

*Dieses Wesen ist die blasphemische Verschmelzung aus Mensch und Monster, versehen mit Hörnern und tierischen Zügen. Auch seine Stärke ist bestialisch.*



2

**Fliegend** – Dieses Monster kann sich über unpassierbare Grenzen bewegen.

*Vor euch steht ein gesichtsloses Wesen mit weiten Schwingen, gummiartiger Haut und einem Stachelschwanz.*

*Sein Kreischen fährt euch durch Mark und Bein.*



3

**Fliegend** – Dieses Monster kann sich über unpassierbare Grenzen bewegen.

*Vor euch steht ein gesichtsloses Wesen mit weiten Schwingen, gummiartiger Haut und einem Stachelschwanz.*

*Sein Kreischen fährt euch durch Mark und Bein.*



3

Dunkles Junges

4

7

Hexenmeister

4

3

Das Grauen von Dunwich

7

9

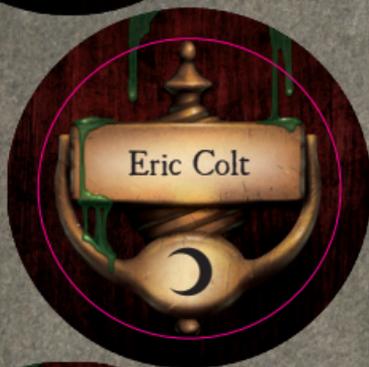




Corrina Jones



Zebulon  
Whateley



Eric Colt



Ammi Pierce

*Auf den ersten Blick wirkt es wie ein Baum, ein riesenhaftes Gewächs mit Tentakeln anstelle von Ästen, mit denen es nach Beute greift, um sie in seine unzähligen Mäuler zu stopfen.*

☾

5

*Immer wieder erzählt man sich von gewöhnlichen Männern und Frauen, die durch okkulte Studien oder einen Teufelspakt an große magische Macht gelangten. Leider sind viele dieser Geschichten wahr.*

☾

2

*Das Schrecklichste an der aufgedunsenen, amorphen Monstrosität, aus der zahllose Pseudopodien spriesen, ist das schmerzverzerrte, halb-menschliche Gesicht auf ihrem Scheitel.*

☾

5