



# ACHTUNG!

ERST WEITERLESEN,  
WENN IHR **UMSCHLAG 13**  
VON ZOMBIE KIDZ UND  
**UMSCHLAG 10** VON ZOMBIE  
TEENZ GEÖFFNET HABT!



# KISTEN IN DER SCHULE

Mit dieser Super-Challenge könnt ihr *Zombie Kidz* mit den Zutaten-Kisten aus *Zombie Teenz* spielen. Ihr könnt die Heldenkräfte und die Super-Zombies aus *Zombie Kidz* verwenden, aber lasst die Klone weg. Die Kräfte aus *Zombie Teenz* könnt ihr in dieser Challenge nicht verwenden, auch nicht die, die für das Spiel mit *Zombie Kidz* angepasst sind.



## Vorbereitung

- Legt den Spielplan von *Zombie Kidz* mit der Nacht-Seite nach oben auf den Tisch, egal mit wie vielen Personen ihr spielt.
- Legt auf jedes Hoffeld eine Zutaten-Kiste.
- Lasst die Schloss-Plättchen und den Würfel aus *Zombie Kidz* in der Schachtel, ihr braucht sie nicht. Ihr würfelt nur mit dem weißen Würfel aus *Zombie Teenz*.
- Wenn ihr zu zweit spielt, stellt ihr einen der Helden, die ihr nicht benutzt, in den roten Raum. Wie im Spiel zu zweit bei *Zombie Teenz* bewegt sich dieser Held **nicht** und nimmt nur Zutaten-Kisten in Empfang. Er bleibt auch dort stehen, wenn drei oder mehr Zombies in dem Raum liegen.

## Dein Zug

Dein Zug läuft genau so ab wie in *Zombie Kidz*, es gibt nur folgende Ausnahmen:

1. Du wirfst den weißen Würfel aus *Zombie Teenz* statt den aus *Zombie Kidz*.
  - Falls du eine der farbigen Seiten würfelst, legst du den ersten Zombie aus dem Vorrat in den Raum der gleichen Farbe.
  - Falls du das ? würfelst und im gelben Raum keine Zombies liegen, legst du den ersten Zombie aus dem Vorrat in den gelben Raum.
  - Falls du das ? würfelst und ein oder mehrere Zombies im gelben Raum liegen, legst du keinen Zombie auf den Spielplan und bewegst stattdessen einen Zombie aus dem gelben Raum auf ein benachbartes Feld deiner Wahl.
2. Am Ende deines Zugs darfst du GRATIS eine Zutaten-Kiste wie in *Zombie Teenz* werfen oder fangen. Wirf eine Kiste von deinem Feld zu einem Helden auf einem benachbarten Feld oder fange eine Kiste, die auf einem benachbarten Feld bei einem anderen Helden liegt.

## Spielende

Sobald ihr alle 4 Zutaten-Kisten in den roten Raum gebracht habt, ist das Spiel vorbei und ihr habt gewonnen! Die Tore müsst ihr in dieser Version nicht verriegeln.

Wie in einer normalen Partie *Zombie Kidz* habt ihr verloren, wenn der Vorrat leer ist und jemand einen Zombie legen müsste.