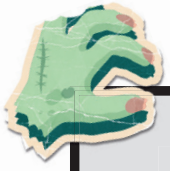

ACHTUNG!

ERST WEITERLESEN, WENN IHR UMSCHLAG 11 VON *ZOMBIE KIDZ* UND UMSCHLAG 9 VON *ZOMBIE TEENZ* GEÖFFNET HABT!

DER HUND UND DIE VERSTECKTEN ZOMBIES

Die Kidz haben den Zombie-Hund gezähmt und er ist ein unverzichtbarer Verbündeter im Kampf gegen die Zombies geworden, die in die Schule eindringen!

Diese Super-Challenge läuft nach den gewohnten Regeln aus *Zombie Kidz* ab, es gibt nur folgende Ausnahmen:

Vorbereitung

- Bereitet das Spiel wie gewohnt für eine Partie *Zombie Kidz* vor.
- Lasst die Klone in der Schachtel (ihr braucht sie nicht). Verwendet aber die Heldenkräfte aus *Zombie Kidz* (nicht die aus *Zombie Teenz*) und die Super-Zombies.
- Legt den weißen Würfel aus *Zombie Teenz* UND den Würfel aus *Zombie Kidz* bereit.
- Stellt den Zombie-Hund zu den Helden in die Schule. Ihr habt ihn gezähmt und er hilft euch auf seine ganz eigene Weise!
- Legt einen Zombie mit der grauen Seite nach oben auf jedes Hoffeld. Sie sind versteckt … aber nicht mehr lange!

Spielablauf

1. **Bringe einen Zombie in die Schule**
   - Ignoriere die Regel von deiner Kräftekarte, mit der du den zweiten Zombie in die Schule bringen sollst.
   - Wirf beide Würfel gleichzeitig.
   - Lege zuerst einen Zombie in den Raum der Farbe auf dem *Zombie-Kidz*-Würfel.
   - Lege dann einen Zombie in den Raum der Farbe auf dem *Zombie-Teenz*-Würfel.
   - Falls du das **?** würfelst, wiederhole den Effekt des *Zombie-Kidz*-Würfels (lege also einen zweiten Zombie auf dasselbe Feld oder keinen Zombie, falls du die leere Seite gewürfelt hast).
2. **Aktiviere den Zombie-Hund**
   - Bewege den Hund auf ein benachbartes Feld oder lass ihn stehen, wo er ist.
   - Dann darfst du 1 Zombie von dem Feld des Hundes auf ein benachbartes Feld verschieben (der Hund hat ihm Angst eingejagt und ihn verjagt).
   - Achtung! Du darfst keinen versteckten (grauen) Zombie bewegen.
   - Der Hund kann auch Felder betreten, auf denen 3 oder mehr Zombies liegen.
3. **Führe deine Heldenaktionen aus.**
   - Wie in einer normalen Partie *Zombie Kidz* kannst du dich bewegen, Zombies ausschalten, ein Hoftor mit einem Schloss verriegeln und deine Heldenkraft nutzen.

   ***Wichtig**: Versteckte Zombies (die mit der grauen Seite nach oben) können niemals bewegt oder ausgeschaltet werden. Sie zählen aber auch nicht bei der Drei-Zombies-Regel mit.*
4. **Sobald ihr ein Hoftor verriegelt,** dreht ihr den versteckten Zombie auf diesem Feld um (ohne seine Kraft einzusetzen). Er kann im nächsten Zug bewegt und ausgeschaltet werden.

Hinweise

Ein versteckter Zombie, der umgedreht wird, kann nicht sofort von dem Mädchen mit dem Lichtschwert ausgeschaltet werden, da er bereits vor ihr auf dem Feld war.

Der Zombie Hund kann wie eure Helden vom violetten Super-Zombie geschnappt werden.

Eine eurer Heldenkräfte ist besonders nützlich in dieser Challenge. Findet ihr heraus, welche das ist?