

Solospiel

Spielaufbau

Baue das Spiel so auf, wie für eine Partie mit 2 Personen. Das heißt, mit 2 Kalendern und je 2 Tagen (1 ● und 1 ♥) einer ungenutzten, neutralen Farbe pro Region.

Einer der Kalender ist für dich, der andere für den Bot. Im Bot-Kalender drehe alle Tage, die auf einem Montag, Donnerstag und Sonntag liegen auf die ♥ Seite.

Der Bot erhält weder Orte noch Ressourcen. Stattdessen decke 3 Orte vom Stapel über dem Kalender des Bots auf. Dies wird die Bot-Reihe genannt.

Spielablauf

Der Bot ignoriert die Orte ziehen, Einkommen, Orte abwerfen und Start-Plättchen wechseln Phasen - daher behältst du durchgehend das Plättchen und der Bot spielt immer nach dir. Wenn der Bot am Zug ist folge diesen Schritten:

1. Du kannst 2 € bzw. 1 ⚡ zahlen, um Orte aus der Bot-Reihe abzuwerfen. Tust du dies, kannst du den Ort ganz links oder diesen und den mittleren Ort abwerfen.
2. Der Bot verbraucht so viele Tage, wie du eben in deinem Zug verbraucht hast und legt diese in die Region des am weitesten links liegenden Orts der Bot-Reihe.
3. Lege danach diesen Ort in den Bot-Kalender (und ignoriere die auf dem Ort vermerkten Tage)
4. Lege Orte vom Stapel rechts an die Bot-Reihe an, bis wieder 3 Orte ausliegen.

Dies bedeutet, dass wenn du 😊 in deinem Zug zahlst, um weniger ⚡ zu verbrauchen, wird auch der Bot weniger ⚡ in seinem Zug legen.

Regionswertung

Du wertest wie üblich, aber der Bot bekommt die doppelten ★ während der Regionswertung. Das bedeutet der Bot bekommt 2 ★ als 2ter Platz und 6 oder 4 ★ als 1ter Platz abhängig

davon, ob es eine Region mit oder ohne Wertungsbonus-Plättchen ist.

Der Bot erledigt keine Bucket Lists und geht auf keine Festivals.

Spielende

Nach 4 Runden bekommst du noch ★ für erledigte Ziele auf den Postkarten und übrig gebliebene Ressourcen, wie üblich.

Hast du jetzt mehr ★ als der Bot, dann hast du gewonnen!

Schwierigkeitsgrad

Um eine größere Herausforderung zu bieten, steigen nun die Kosten für das Abwerfen von Orten aus der Bot-Reihe, je öfter du dies tust.

0–1-mal: 2 € oder 1 ⚡

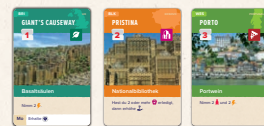
2–3-mal: 3 € oder 1 ⚡ + 1 €

Darüber hinaus: 4 € oder 2 ⚡

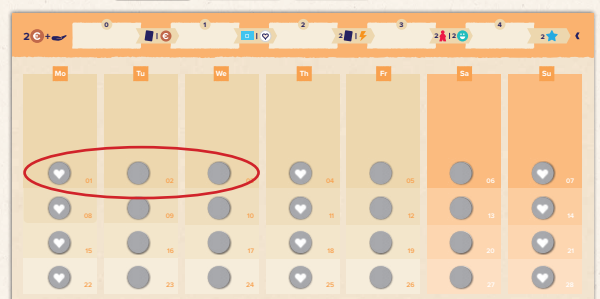
Du kannst jedes Mal, wenn du die Bot-Reihe beeinflusst, den Ort verkehrt in den Bot-Kalender legen. Dann musst du dir nichts merken, sondern kannst nachzählen.

Solospiel Beispiel

In deinem ersten Zug des Solospiels, spielst du den Ort „Schwarzwald“. Dieser verbraucht 3 Tage. Wenn du nichts tust, wird der Bot in seinem Zug 1 ♥ und 2 ● nach BRI legen. Wenn du 2 € oder 1 ⚡ zahlst, kannst du 1 oder 2 Orte in der Bot-Reihe abwerfen und dadurch bewirken, dass die Scheiben stattdessen entweder nach BLK oder WES gelegt werden.



Bot-Reihe



Bot-Kalender

Erläuterungen

Bucket-List-Plättchen

Um die A-Seiten zu erledigen, benötigst du mindestens so viele Symbole in deinem Kalender wie auf dem Plättchen angegeben ist.

Die B-Seiten sind hier beschrieben:



Habe mindestens 1 in mindestens 7 verschiedenen Regionen.



Habe mindestens 4 Orte, die 3 und/oder 4 Tage benötigen, in deinem Kalender. Es spielt keine Rolle, ob du gezahlt hast, um weniger Tage zu verbrauchen, als du diesen Ort gespielt hast.



Habe mindestens 12 Orte auf deiner Hand. Du musst diese nicht abwerfen, wenn du diese Bucket List erledigst.



Habe mindestens 6 Orte die 1 Tag benötigen oder mindestens 6 Orte die 2 Tage benötigen in deinem Kalender. Es spielt keine Rolle, ob du gezahlt hast, um weniger Tage zu verbrauchen, als du diesen Ort gespielt hast.



Habe mindestens 4 Postkarten. Alle 3 verdeckten Postkarten des "Fátima" Ortes zählen hierbei.



Habe mindestens 6 in mindestens 1 Region.



Erhöhe dasselbe Einkommen mindestens 3-mal.



Erhöhe das Einkommen von 3 verschiedenen Ressourcen mindestens je 1-mal.



Habe mindestens 2 Aufregung, 2 Energie und 2 Ortskundige. Du musst diese nicht zahlen, wenn du diese Bucket List erledigst.

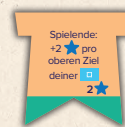


Habe mindestens 5 auf dem Spielplan. Diese müssen nicht in derselben Region sein.

Festival-Plättchen



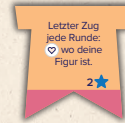
Wählst du Schreiben, Ausruhen oder Planen, dann ziehe 2 davor. Diese Orte kannst du nutzen, um die Kosten für Ausruhen oder Schreiben zu zahlen.



Bekomme bei Spielende 2 zusätzlich für jede Postkarte, bei der du das obere Ziel erfüllst.



Du kannst Aufregung nutzen, als wären es Ortskundige und umgekehrt.



Am Ende deines letzten Zuges jede Woche drehst du einen deiner auf seine Seite in der Region, in der deine Figur ist.



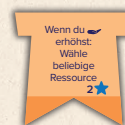
Einmal pro Zug kannst du 2 zahlen, um ein virtuelles Symbol deiner Wahl zu erhalten. Dieses Symbol kannst du benutzen, um Voraussetzungen von Orten oder Bucket List zu erfüllen. Du kannst diese Fähigkeit nicht für Postkarten bei Spielende nutzen.



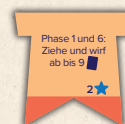
Du kannst den Wochentag-Bonus eines Ortes auch 1 Tag davor oder danach nutzen, statt nur an dem angegebenen Tag.



Zahle nur 2 , wenn du mit dem Flugzeug reist.



Jedes Mal, wenn du dein Einkommen erhöhen kannst, darfst du dir aussuchen, für welche Ressource du es erhöhen willst.



Dein Ort-Limit ist erhöht auf 9. In Phase 1 ziehst du, bis du 9 Orte hast und in Phase 6 musst du nur bis 9 Orte abwerfen. Wenn du diese Fähigkeit bekommst, ziehst du **nicht** sofort neue Orte.



Reist du mit dem Zug nur 1 an-grenzende Region weit, zahlst du keine Energie. Sobald du mindestens 2 Regionen weit reist, musst du so wie üblich 1 Energie pro Region zahlen.