

Die Schwarze Katze



PASSENDE NAMEN

- 👁 *Gadhra vom Schwertturm*
- 👁 *Basim von Kratz*
- 👁 *Salora Zehenbeißerin*

... oder denke dir selbst einen Namen für deinen Helden aus!

HINTERGRUND

Du bist auf der Straße groß geworden. Menschen ignorierst du, soweit es geht. Deine Welt war die Welt der Starken, und deren Recht galt immer und überall. Irgendwann warst du einer der Starken, aber statt auf den Schwachen herumzutrampeeln, hast du dir ihren Schutz zur Aufgabe gemacht. Du behandelst jeden respektvoll und versuchst, zu helfen, wo du kannst. Es ist die Verantwortung eines jeden Einzelnen, allen Katzen eine bessere Zukunft zu ermöglichen. Ungerechtigkeit kannst du kaum ertragen und du kämpfst nicht nur mit der Waffe, sondern ebenso mit sorgsam gewählten Worten.

Deine Eigenart: Du hast einen verräterischen Schwanz. Er zuckt hin und her und bildet stets deine Gefühlsregungen ab.

KLEINE BELOHNUNGEN

Wenn die Spielleitung dich auffordert, dir eine **Kleine Belohnung** auszusuchen, dann wähle eine aus dieser Liste. Kreuze die entsprechende Belohnung ab – du kannst sie kein zweites Mal wählen.

- 👁️ **Du kennst dich aus in den Gassen, und die Grenzen deines Reviers sind absolut unumstößlich:**
Erhöhe *Einschüchtern* und *Orientierung* um 1.
- 👁️ **Ein Körper will gestählt werden, und nicht nur für den Kampf:**
Erhöhe *Friemeln* und *Körperbeherrschung* um 1.
- 👁️ **Freunde und Weggefährten sind das Salz in der Suppe des Lebens! Du hast deine Vertrauten und mit ihnen würdest du jederzeit in die Schlacht ziehen:**
Erhöhe *Tanz & Musik* und *Umschmeicheln* um 1.
- 👁️ **Vielleicht haben diese Menschen doch etwas Gutes an sich! Jedenfalls kann man sie nicht nur ignorieren:**
Erhöhe *Menschenkunde* und *Willenskraft* um 1.
- 👁️ **Der offene Kampf ist deine Welt, aber es gibt auch Kämpfe, die sollten lieber aus der Verstoßenheit heraus geführt werden:**
Erhöhe *Nahkampf* und *Verbergen* um 1.
- 👁️ **Wissen kann eine Waffe sein! Du solltest dieses Schwert auch öfter schärfen:**
Erhöhe *Flora & Fauna* und *Sinnesschärfe* um 1.
- 👁️ **Deine Ausrüstung ist schon ganz schön mitgenommen, du solltest bald einmal ein paar Dinge ersetzen:**
Erhalte 20 Mondglöckchen.
- 👁️ **Stetiges Üben verfeinert das eigene Können:**
Erhöhe eine beliebige Fertigkeit um 1.

DIE STRASSENKÄMPFERIN

DEINE STÄRKEN

Du kennst Gewalt, denn du wurdest in ihr geschmiedet. Niemand sollte das Leben so erleben wie du, deshalb schützt du andere und tritts für sie ein.

WÄHLE DIESEN HELDEN, WENN ...

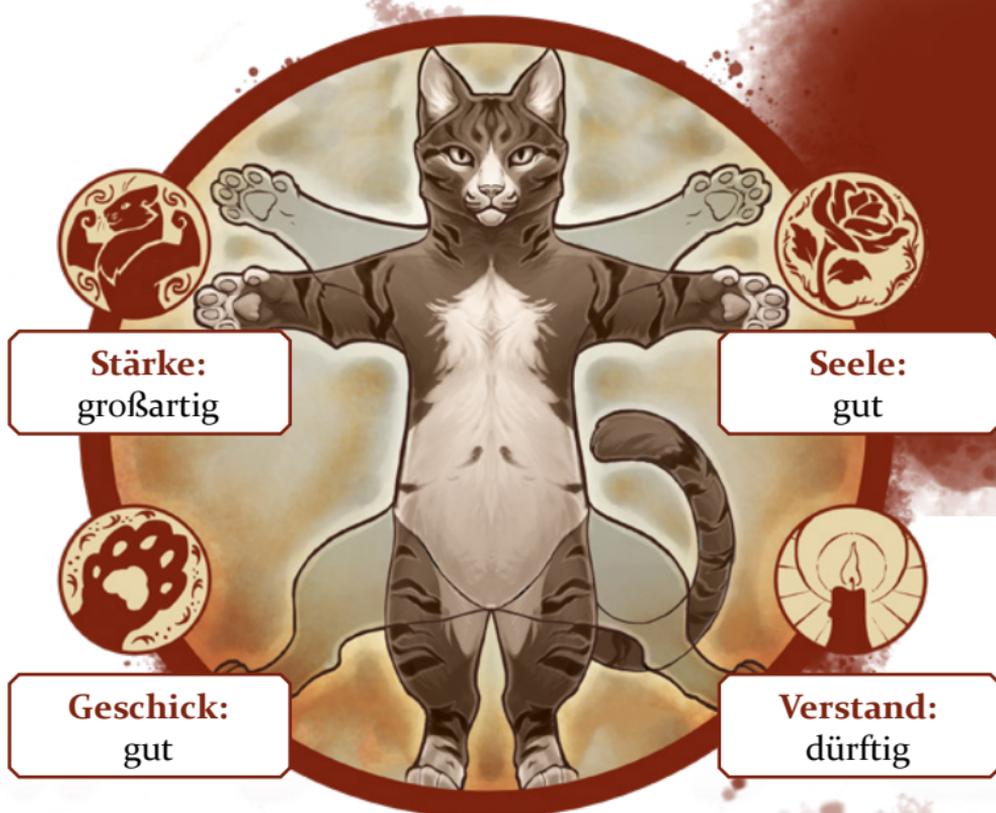
... du kampfstark bist, aber diese Stärke nutzt, um anderen zu schützen. Die Anliegen der Schwachen liegen dir am Herzen und du kannst Unrecht nicht ignorieren. Du versuchst, Frieden zu stiften, aber schreckst notfalls auch nicht vor Gewalt zurück.

TYPISCHE ZITATE

„Du kannst nicht vorbei!“

„Dies ist meine Gasse und das hier ist meine Klinge. Wenn du die eine willst, wirst du mit der anderen Bekanntschaft machen.“

„Keine Sorge, ich regle das schon.“



BESITZ



-  *Holzschild*
-  *Augenklappe*
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

MONDGLÖCKCHEN



20

ABKÜRZUNGEN & SYMBOLE

- : Nahkampf
- : Fernkampf
- : Lebenspunkte
- : Glückspunkte
- : Magiepunkte
- : Initiative
- KR**: Kampfrunde
- VW**: Verteidigungswert

Name: _____

Profession: *Straßenkämpferin*



18

Lebenspunkte



14

Stolz



2

Glückspunkte



Initiative

2

Nahkampf-
Verteidigung

3



Fernkampf-
Verteidigung

3



Stärke

- Einschüchtern
- Körperbeherrschung
- Nahkampf
- Zähigkeit



Seele

- Ahnenkunde
- Orientierung
- Umschmeicheln
- Willenskraft



Geschick

- Fernkampf
- Friemeln
- Tanz & Musik
- Verbergen



Verstand

- Heilkunde
- Flora & Fauna
- Menschenkunde
- Sinnesschärfe

| Waffe | Typ | Schaden | Eigenschaften |
|-------|-----|---------|---------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| Vorteil | Auswirkung |
|---------|---|
| Rüpel | +2 Rerolls auf Einschüchtern und Willenskraft |
| | |
| | |
| | |

| Spezialisierung | Auswirkung |
|-----------------|---|
| Muskelkater | automatisch +2 Erfolge auf Nahkampf oder Körperbeherrschung |

Einmal pro Akt einsetzbar!

Prolog Akt 1 Akt 2 Akt 3

NOTIZEN



A large rectangular area with a double-line border and horizontal lines for writing notes.

PROBENABLAUF

- 👁️ **Probenwurf:** Wirf so viele Würfel, wie du 🐾 hast.
- 👁️ **Derolls:** Würfele die X besten Würfel neu.
- 👁️ **Rerolls:** Würfele bis zu X Würfel nach Wahl neu (je höchstens einmal).
- 👁️ **Glückspunkte:** Gib beliebig oft 1 🎯 aus, um beliebig viele Würfel neu zu würfeln.
- 👁️ **Spezialisierung:** Nutze sie einmal pro Akt, um zusätzliche Erfolge zu generieren.

STANDARDAKTIONEN IM KAMPF

- 👁️ Bewegung
- 👁️ Nahkampfangriff (👊)
- 👁️ Sturmangriff (Bewegung & 👊, 1 Würfel weniger)
- 👁️ Fernkampfangriff (🏹)