

Kommt rein in unsere kleine Mosaik-Werkstatt! Setzt euch und sucht euch ein Mosaik aus, das ihr erschaffen wollt.



Michael Kiesling



Lemonjuiceday
(Iris Wincker)

DIE REGELN ALS VIDEO:



20'

2-4

5+

ZIEL DES SPIELS

Sammelt die passenden Steine aus den Schalen und legt sie auf eure Mosaik. Wer als Erstes das Mosaik fertigstellt, gewinnt!

SPIELMATERIAL- UND AUFBAU



120 Mosaik-Steine und 1 Beutel

(30 rote Quadrate, 30 gelbe Sechsecke, 30 grüne Rauten, 30 blaue Kreise)

Legt **alle** Steine in den Beutel.



Die Mitte mit 6 Schalen

(1 große Schale und 5 kleine Schalen)

Legt die Schachtelunterseite in die Tischmitte. Nehmt den Beutel und legt in jede **kleine** Schale **genau 5 zufällige Steine**.



6 Mosaik-Tableaus

Jedes Tableau hat zwei Seiten: eine *Standard*- und eine *Profi*-Seite (siehe unten). Entscheidet zusammen, mit welcher Seite ihr spielen wollt. **Dann suchen sich alle jeweils 1 Tableau aus.** Leg dein Tableau mit der verabredeten Seite nach oben **vor dich**. Die jüngste Person beginnt.



Standard

Diese Seite empfehlen wir euch für eure ersten Partien. Die Regeln für diese Seite sind grün umrandet.



Profi

Diese Seite empfehlen wir euch, wenn ihr ein paar Partien gespielt habt und Lust auf schwierigere Mosaik habt. Die Regeln für diese Seite sind rosa umrandet.

asmodee
KIDS





Standard-Regeln

Die jüngste Person beginnt und macht den ersten Zug.
Dann spielt ihr im Uhrzeigersinn weiter.

DER SPIELZUG

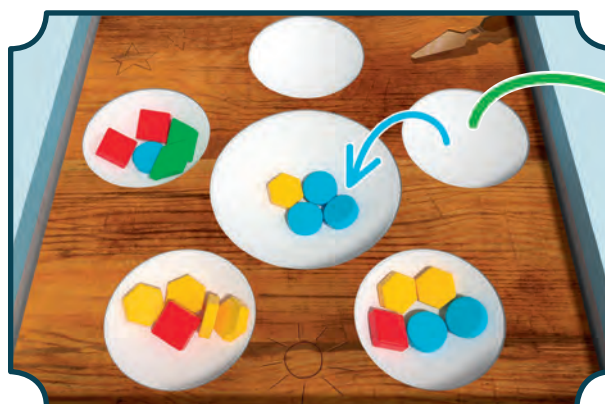
Dein Spielzug besteht aus zwei Schritten, die du nacheinander ausführst:



1 - STEINE NEHMEN

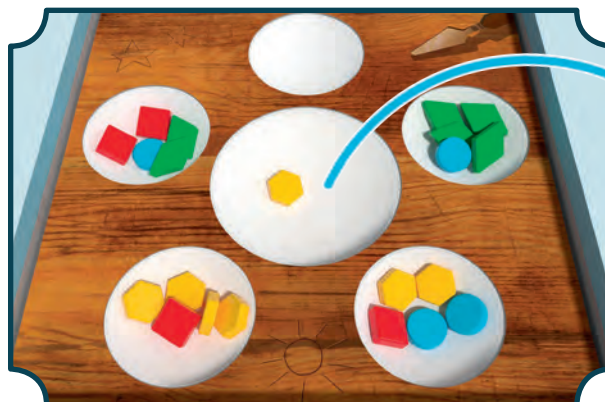


Nimm **alle Steine einer Farbe** aus genau **einer kleinen Schale**.
Lege die **übrigen Steine** der kleinen Schale **in die große Schale**.



ODER

Nimm **alle Steine einer Farbe** aus der **großen Schale**.



2 - STEINE LEGEN

Lege die Steine auf die Felder deines Mosaiks. Die Felder haben unterschiedliche Formen. Ein Stein kann nur auf ein passendes Feld gelegt werden.



Beispiel:

Papageno hat 3 rote Quadrate aus einer Schale genommen. Er legt sie auf drei quadratische Felder seines Mosaiks.

WICHTIG! Wenn du zu viele Steine genommen hast und sie **nicht alle auf dein Tableau passen**, gib die übrigen Steine **an die Person zu deiner linken**. Sie legt sie auf ihr Tableau.

Wenn die Person nicht alle Steine auf ihr Tableau legen kann, gibt sie die übrigen Steine wiederum an die Person zu ihrer linken usw.

Sollten Steine einmal um den ganzen Tisch gehen und wieder bei dir ankommen, legst du sie einfach für den Rest der Partie beiseite.

SCHALEN AUFFÜLLEN (falls nötig)

Sind am Ende eines Spielzuges ALLE Schalen leer (auch die große), legt ihr in jede **kleine** Schale wieder **5 zufällige Steine aus dem Beutel**.

Sind im Beutel nicht mehr genügend Steine, füllt so viele Schalen wie möglich.

SPIELENDE

Wer als Erstes jedes Feld des eigenen Mosaiks mit Steinen belegt hat, gewinnt!
Die anderen können so lange weiter spielen, bis alle ihr Mosaik fertiggestellt haben, wenn sie wollen.

Profi-Regeln

Jedes Profi-Mosaik besteht aus verschiedenen

Abschnitten, die jeweils aus 1 bis 6 Feldern bestehen.



Neben jedem Abschnitt sind **Sterne** ★. **Am Ende der Partie** zählt ihr die Sterne neben jedem **fertiggestellten Abschnitt** eurer Mosaike. Wer die meisten Sterne hat, gewinnt. In dieser Variante füllt ihr die Schalen **genau so oft, wie Personen mitspielen**. Dazu zählt auch das Füllen der Schalen beim Spielaufbau. (In einer Partie zu dritt füllt ihr die Schalen also insgesamt drei Mal.)



DER SPIELZUG

Dein Spielzug besteht aus diesen zwei Schritten:

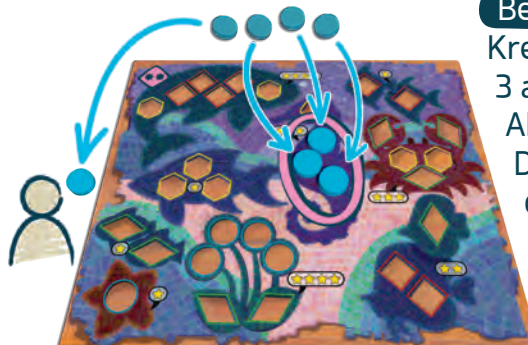
1 - STEINE NEHMEN

Nimm Steine wie in der *Standard*-Variante.

2 - STEINE LEGEN

Lege die Steine auf passende Felder deines Mosaiks. Die Felder, auf die du die Steine legst, müssen zu **genau einem Abschnitt** gehören.

Gib die übrigen Steine wie in der *Standard*-Variante **an die Person zu deiner linken**. Sollten Steine einmal um den ganzen Tisch gehen und wieder bei dir ankommen, legst du sie einfach für den Rest der Partie beiseite.



Beispiel: Pamina hat 4 blaue Kreise genommen. Sie legt 3 auf den Seepferdchen-Abschnitt ihres Mosaiks. Den übrigen Stein gibt sie an die Person zu ihrer linken. Pamina darf den Stein nicht auf ein Feld eines anderen Abschnitts ihres Mosaiks legen, auch wenn dort noch Kreis-Felder frei sind.

SCHALEN AUFFÜLLEN (falls nötig)

Sind am Ende eines Spielzuges ALLE Schalen leer (auch die große), legt eine Person, die in dieser Partie noch keine Schalen aufgefüllt hat, in jede **kleine Schale** wieder **5 zufällige Steine aus dem Beutel**.

Wenn ihr **alle** bereits einmal die Schalen aufgefüllt habt, **ist das Spiel zu Ende**.

SPIELENDE

Am Spielende zählt ihr alle die Sterne ★ neben euren **fertiggestellten Abschnitten**. Für Abschnitte mit freien Feldern bekommt ihr keine Sterne.

Wer die meisten Sterne hat, gewinnt.



Beispiel: Am Spielende hat Pamina 4 fertiggestellte Abschnitte: die Schildkröte, das Seepferdchen, den Fisch und den Seestern. Damit hat sie $4 + 3 + 1 + 1 = 9$ Sterne. Für die anderen, nicht fertiggestellten Abschnitte bekommt sie keine Sterne.

DANKE!

An alle Kinder, jung wie alt, die dieses Spiel getestet haben.

© 2026 Asmodee Group/SPACE Cow. Alle Rechte vorbehalten.

Für Neuigkeiten zu asmodee Kids folgt uns auf:

und auf asmodeekids.com

Azul™ ist ein Spiel von Michael Kiesling, veröffentlicht von



asmodee KIDS