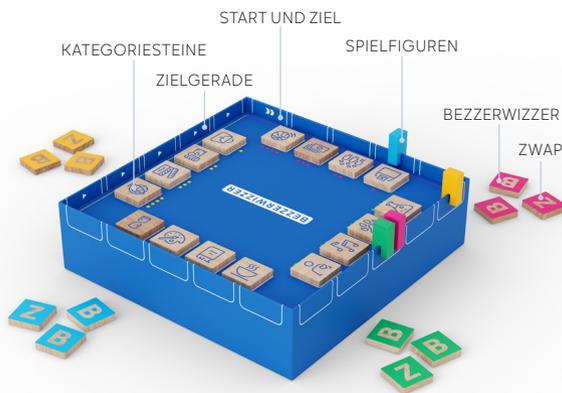


SPIELANLEITUNG



MÖCHTEST DU LIEBER
EIN REGELVIDEO
ANSCHAUEN? SCANNE
DEN QR-CODE!

1 SPIELVORBEREITUNG



SPIELMATERIAL:
1 SPIELBRETT
20 KATEGORIESTEINE
8 BEZZERWIZZER-STEINE
4 ZWAP-STEINE
4 SPIELFIGUREN
1 KARTENHALTER
147 FRAGENKARTEN
1 BEUTEL FÜR DIE STEINE
1 SPIELANLEITUNG

- Bildet zwei, drei oder vier Teams. Ein Team kann aus einer oder mehreren Personen bestehen.
- Wählt je eine Teamfarbe und die passende Spielfigur.
- Nehmt euch je 2 BEZZERWIZZER-Steine und 1 ZWAP-Stein in eurer Teamfarbe.
- Legt die Kategoriesteine in den Beutel und steckt eure Spielfiguren auf das Startfeld der Punkteleiste an der Ecke der Schachtel.

2 SO WIRD GESPIELT

Eine Partie wird über mehrere Runden gespielt. Jedes Team zieht 4 Kategoriesteine aus dem Beutel und legt sie offen auf die 4 Felder auf seiner Seite des Spielbretts. Für richtige Antworten erhält ein Team **1, 2, 3** oder **4 Punkte**, je nachdem, wie viele Punkte über dem entsprechenden Feld abgebildet sind. Überlegt euch also gut, auf welche Felder ihr eure Kategoriesteine legt. Für jeden Punkt, den ihr als Team erhaltet, bewegt ihr eure Spielfigur ein Feld auf der Punkteleiste vor.

Entscheidet, welches Team die erste Runde beginnt. Das erste Team beantwortet nun eine **1-Punkt**-Frage, die von einem der anderen Teams vorgelesen wird. Für die richtige Antwort erhält das Team **1 Punkt** und bewegt seine Spielfigur **1 Feld** vor. Falls das Team eine falsche Antwort gibt, wird die Spielfigur nicht bewegt.

Sobald die Frage beantwortet wurde – egal, ob richtig oder falsch – dreht ihr den entsprechenden Kategoriestein um, sodass er verdeckt auf dem Feld liegt. Diese Kategorie ist nun beendet. Es wird eine neue Karte gezogen und das nächste Team im Uhrzeigersinn ist nun am Zug. Spielt so weiter, bis jedes Team eine 1-Punkt-Frage beantwortet hat.

Danach beantwortet jedes Team in der gleichen Reihenfolge eine **2-Punkte**-Frage (und bewegt seine Spielfigur bei einer richtigen Antwort um **2 Felder** vor). Die **3-** und **4-Punkte**-Fragen werden auf die gleiche Weise beantwortet. Zieht für jede Frage eine neue Karte. Dann endet die erste Runde.

Legt alle Kategoriesteine zurück in den Beutel und beginnt mit der nächsten Runde. Nun beginnt das Team links von dem Team, das die vorherige Runde begonnen hat.

3 TAKTIKEN

Es gibt zwei verschiedene taktische Steine, die ihr verwenden könnt, um die gegnerischen Teams aufzuhalten oder selbst zusätzliche Punkte zu erspielen.

B BEZZERWIZZER: Falls ihr denkt, ein anderes Team wird seine Frage nicht beantworten können (aber euer Team schon), könnt ihr versuchen, mit einem BEZZERWIZZER-Stein Punkte zu erhalten. Spielt einen BEZZERWIZZER-Stein nur, wenn eines der anderen Teams am Zug ist.

Z ZWAP: Ihr könnt während eures Zugs einen ZWAP-Stein spielen, um 2 Kategoriesteine auf dem Spielbrett zu vertauschen.

Auf der nächsten Seite erfahrt ihr mehr über die BEZZERWIZZER- und ZWAP-Steine.

Wenn ein Team einen taktischen Stein spielt, wird dieser bis zum Beginn der nächsten Runde aus dem Spiel genommen. Dann kehren alle gespielten taktischen Steine zu ihren jeweiligen Teams zurück. Die Teams müssen ihre taktischen Steine nicht in jeder Runde spielen.

4 EINE PARTIE GEWINNEN

Die Partie endet, wenn eines der Teams das Ziel erreicht. Bei überzähligen Punkten bleibt die Spielfigur auf dem Zielfeld. Das Zielfeld ist dasselbe wie das Startfeld.

Falls manche Teams bisher weniger Fragen beantwortet haben als das gewinnende Team, wird weitergespielt, bis alle Teams die gleiche Anzahl an Fragen beantwortet haben.

Falls mehrere Teams in derselben Runde das Ziel erreichen, gibt es zwischen diesen Teams ein Stechen.

Legt alle Kategoriesteine zurück in den Beutel. Jedes Team, das am Stechen teilnimmt, zieht einen Kategoriestein aus dem Beutel und beantwortet eine Frage seiner gezogenen Kategorie. Falls mehr als ein Team seine Frage richtig beantwortet hat, gibt es erneut ein Stechen zwischen den Teams, die ihre Frage richtig beantwortet haben. Wiederholt das so lange, bis nur noch ein Team in der Runde seine Frage richtig beantwortet.

Dieses Team gewinnt BEZZERWIZZER!

BEZZERWIZZER

Leichtes Spiel
für Cleverquizzer!

B BEZZERWIZZER

Ihr könnt einen BEZZERWIZZER-Stein spielen, um die Frage eines anderen Teams zu beantworten! Dafür müsst ihr das erste Team sein, das laut „Bezzerrwizzer“ ruft und einen BEZZERWIZZER-Stein auf das Spielbrett legt. Das könnt ihr vor oder nach dem Vorlesen einer Frage machen.

Das Team, das am Zug war (das verteidigende Team), beantwortet die Frage zuerst. Das BEZZERWIZZER-Team gibt seine Antwort direkt danach.

Falls das verteidigende Team die Frage richtig beantwortet, erhält das BEZZERWIZZER-Team keine Punkte. Falls das verteidigende Team eine falsche Antwort gibt, erhält das BEZZERWIZZER-Team wie folgt Punkte:

3 Punkte für eine richtige Antwort, falls es den Stein gespielt hat, BEVOR die Frage vorgelesen wurde.

1 Punkt für eine richtige Antwort, falls es den Stein gespielt hat, NACHDEM die Frage vorgelesen wurde.

-1 Punkt für eine falsche Antwort des BEZZERWIZZER-Teams.

Ein Spielfigur auf dem Startfeld kann niemals ein Feld zurückbewegt werden.

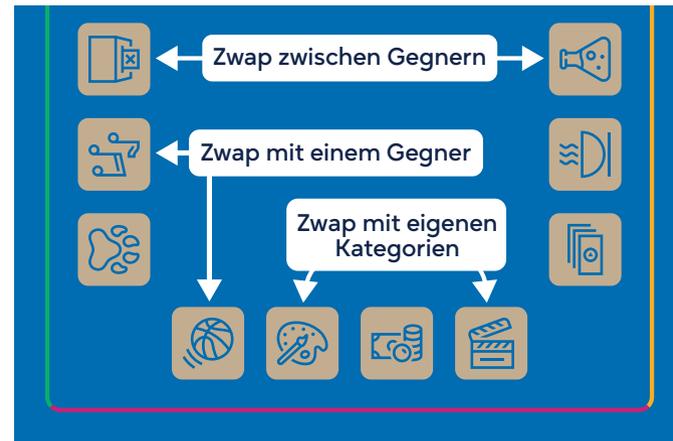
Wer die Frage vorliest, darf ebenfalls einen BEZZERWIZZER-Stein spielen, muss diesen aber spielen, BEVOR er oder sie die Frage liest, um 3 Punkte zu erhalten.

Zielgerade: Falls die Spielfigur des verteidigenden Teams auf einem Feld der Zielgerade (an den weißen Pfeilen ► zu erkennen) ist, kann sich das BEZZERWIZZER-Team dazu entscheiden, seine gewonnenen Punkte zu verwenden, um die Spielfigur des verteidigenden Teams um 1 bzw. 3 Felder zurückzubewegen, anstatt seine eigene Spielfigur vorzubewegen.

Z ZWAP

Ihr könnt einen ZWAP-Stein spielen, um einen unliebsamen Kategoriestein mit einem besseren eines anderen Teams zu tauschen oder um es den gegnerischen Teams schwerer zu machen. Ein Team kann einen ZWAP-Stein nur während seines eigenen Zugs spielen, bevor die Frage vorgelesen wird.

Legt einen ZWAP-Stein auf das Spielbrett und vertauscht zwei Kategoriesteine. Ihr könnt die Kategoriesteine von anderen Teams oder eure eigenen vertauschen. Ihr könnt keine verdeckten Kategoriesteine vertauschen, da diese Kategorien bereits beendet sind.



Falls das Team, das am Zug ist, einen Kategoriestein vertauscht und ein anderes Team bereits einen BEZZERWIZZER-Stein auf diese Kategorie gespielt hat, kann das BEZZERWIZZER-Team seinen BEZZERWIZZER-Stein zurücknehmen. Ein anderes Team kann jetzt einen BEZZERWIZZER-Stein auf die neue Kategorie spielen.

KATEGORIEN



BRAUCHTUM & GLAUBE

Religion, Mythologie, Traditionen und Legenden



BÜHNE & KUNST

Klassische Musik, Theater und Gemälde



DER MENSCH

Krankheiten, Gesundheit, Medizin und Anatomie



DESIGN

Kleider, Möbel, Designer*innen und Logos



ESSEN & TRINKEN

Gastronomie, Restaurants und Kochbücher



FERNSEHEN & RADIO

Programme, Podcasts und Doku-Serien



FILM

Schauspieler*innen, Regisseur*innen und Filmzitate



GEOGRAFIE

Länder, Städte, Flüsse, Seen, Berge und Flaggen



GESCHICHTE

Historische Personen, Orte und Ereignisse



GESELLSCHAFT

Organisationen, Gesetze und Medien



LITERATUR

Titel, Autor*innen und literarische Figuren



MUSIK

Interpret*innen, Alben, Lieder und Liedtexte



NATUR

Tiere, Pflanzen, Naturgebiete, Geologie und Umwelt



NATURWISSENSCHAFT

Physik, Chemie, Mathematik, Astronomie und Klima



POLITIK

Politiker*innen, Parteien und Regierungsformen



SERIEN

Titel, Folgen, Zitate und Rollen



SPORT

Sportler*innen, Sportarten und Rekorde



SPRACHE

Fremdsprachen, Grammatik und Redewendungen



TECHNIK & SPIEL

Technik, Gadgets, Computer- und Brettspiele



WIRTSCHAFT

Firmen, Geschäftsleute und Produkte



Erfahre mehr über das Spiel und unsere umweltbewussten Entscheidungen auf bezzerrwizzerstudio.com