

1. SPIELVORBEREITUNG

- Bildet 2 bis 4 Teams. Ein Team kann aus einer oder mehreren Personen bestehen.
- Wählt je eine Teamfarbe und die passende Spielfigur. Nimmt euch je 2 BEZZERWIZZER-Plättchen und 1 ZWAP-Plättchen in eurer Teamfarbe.
- Legt die Kategorie-Plättchen verdeckt auf den Tisch. Steckt eure Spielfiguren auf das Startfeld der Punkteleiste an der Ecke der Schachtel.

2. SO WIRD GESPIELT

Eine Partie wird über 2 Runden gespielt. In jeder Runde beantwortet jedes Team 4 Fragen. Das Team, das als Erstes die Punkteleiste umrundet, gewinnt. Ansonsten gewinnt das Team, das am Ende der zweiten Runde die meisten Punkte hat.

In jeder Runde verwendet ihr immer nur 1 Frage von jeder Karte. In eurer ersten Partie verwendet ihr also Frage 1 (erste Runde) und Frage 2 (zweite Runde). Wenn ihr die Fragen vorlest, zieht ihr die Karte jeweils so weit aus dem Umschlag heraus, dass ihr nur die aktuelle Frage lesen könnt.

Jedes Team zieht zu Beginn einer Runde 4 zufällige Kategorie-Plättchen und legt sie offen vor sich. Entscheidet euch dann für die Reihenfolge eurer Kategorien. Die Reihenfolge der Kategorien ist wichtig, also überlegt genau. Ihr beantwortet die Fragen in der Reihenfolge eurer Kategorie-Plättchen, von links nach rechts, und sie werden immer mehr wert. Für eine richtige Antwort erhält euer Team erst **1**, dann **2**, dann **3** und dann **4 Punkte**:



1 Punkt 2 Punkte 3 Punkte 4 Punkte



Entscheidet, welches Team die erste Runde beginnt. Das erste Team beantwortet eine Frage, die von dem Team zur Linken vorgelesen wird. Für die richtige Antwort erhält das Team **1 Punkt** und bewegt seine Spielfigur 1 Feld vor. Falls das Team keine oder eine falsche Antwort gibt, wird die Spielfigur nicht bewegt.

Sobald die Frage beantwortet wurde – egal, ob richtig oder falsch – dreht ihr das entsprechende Kategorie-Plättchen um: diese Kategorie ist nun beendet. Dann ist das nächste Team im Uhrzeigersinn am Zug. Spielt so weiter, bis jedes Team seine erste Frage beantwortet hat. Danach beantwortet jedes Team in der gleichen Reihenfolge seine zweite Frage (und bewegt seine Spielfigur bei einer richtigen Antwort um **2 Felder** vor). Die dritte und vierte Frage wird auf die gleiche Weise beantwortet.

Dann endet die erste Runde. Legt alle Kategorie-Plättchen verdeckt zurück auf den Tisch und beginnt mit der nächsten Runde. Nun beginnt das Team links von dem Team, das die vorherige Runde begonnen hat.

3. EINE PARTIE GEWINNEN

Eine Partie kann auf zwei Weisen enden:

A) Runde 2 ist vorbei. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt. Haben mehrere Teams gleich viele Punkte, teilen sie sich den Sieg.

B) Umrundet ein Team die Punkteleiste, bevor Runde 2 zu Ende ist, gewinnt es sofort.

4. TAKTIKEN

Jedes Team besitzt 3 taktische Plättchen: 2 BEZZERWIZZER-Plättchen und 1 ZWAP-Plättchen. Wenn ein Team ein taktisches Plättchen spielt, wird dieses bis zum Beginn der nächsten Runde aus dem Spiel genommen. Dann bekommen alle Teams ihre gespielten Plättchen zurück.

BEZZERWIZZER Ihr könnt ein BEZZERWIZZER-Plättchen spielen, um die Frage eines anderen Teams zu beantworten. Dafür müsst ihr das erste Team sein, das laut „Bezzerrizzer“ ruft und ein BEZZERWIZZER-Plättchen auf das Spielbrett legt. Das könnt ihr vor oder nach dem Vorlesen einer Frage machen.

Das Team, das am Zug war (das verteidigende Team), beantwortet die Frage zuerst. Das BEZZERWIZZER-Team gibt seine Antwort direkt danach. Falls das verteidigende Team die Frage richtig beantwortet, erhält das BEZZERWIZZER-Team keine Punkte. Falls das verteidigende Team eine falsche Antwort gibt, erhält das BEZZERWIZZER-Team wie folgt Punkte:

3 Punkte für eine richtige Antwort, falls es das Plättchen gespielt hat, BEVOR die Frage vorgelesen wurde.

1 Punkt für eine richtige Antwort, falls es das

Plättchen gespielt hat, NACHDEM die Frage vorgelesen wurde.

-1 Punkt für eine falsche Antwort des BEZZERWIZZER-Teams.

Eine Spielfigur auf dem Startfeld kann niemals ein Feld zurückbewegt werden.

ZWAP Ihr könnt ein ZWAP-Plättchen spielen, um zwei Kategorie-Plättchen zu vertauschen. Ein Team kann ein ZWAP-Plättchen nur während seines eigenen Zugs spielen, bevor die Frage vorgelesen wird.

Legt ein ZWAP-Plättchen auf das Spielbrett und vertauscht zwei Kategorie-Plättchen. Ihr könnt die Kategorie-Plättchen von anderen Teams oder eure eigenen vertauschen. Ihr könnt keine verdeckten Kategorie-Plättchen vertauschen, da diese Kategorien bereits beendet sind.



Falls das Team, das am Zug ist, ein Kategorie-Plättchen vertauscht und ein anderes Team bereits ein BEZZERWIZZER-Plättchen auf diese Kategorie gespielt hat, darf das BEZZERWIZZER-Team sein BEZZERWIZZER-Plättchen zurücknehmen. Ein anderes Team kann jetzt ein BEZZERWIZZER-Plättchen auf die neue Kategorie spielen.