

BLUBBER WEL7



SPIELANLEITUNG

Bei Blubberwelt erlebt ihr Abenteuer und erkundet spannende Schauplätze.

Wählt einen Ort aus, deckt eine Blubberblasenkarte auf und seht euch das Bild darauf ganz genau an. Findet alle Sternkarten, um euer Ziel zu erreichen!

SPIELMATERIAL

Es gibt 72 Karten in vier Sets:

- 6 grüne Karten (zum Lernen der Spielregeln)
- 20 orange Karten
- 22 lila Karten
- 24 blaue Karten

Jedes Set ergibt ein Abenteuer.

In jedem gibt es Orts-, Stern-, Sackgassen- und Figurenkarten.

Ihre Anzahl ist in jedem Set unterschiedlich.

ZIEL DES SPIELS



Euer Ziel ist es, alle Sterne zu finden, die auf der Zielkarte des Abenteuers abgebildet sind.



VERSTECKSPIEL IN DER SCHULE

1-2-3 ich komme! Beim Kartenset mit oranger Rückseite spielt ihr Verstecken in der Schule. Drei eurer Freunde haben sich versteckt und ihr müsst sie suchen. Schaut euch ganz genau in allen Schulgebäuden um und findet sie!



DER JAHRMARKT

Hereinspaziert! Das Kartenset mit illa Rückseite führt euch auf den Jahrmarkt. Besucht die verschiedenen Spielbuden, um vier fantastische Kuscheltiere zu gewinnen. Viel Glück!



DIE DIRATENINSEL

Ahoil Beim Kartenset mit blauer Rückseite seid ihr auf einer Pirateninsel. Erforscht sie, um den berühmten Schatz von Käpt'n Schnurrbart zu finden. Aber auf-

part zu finden. Aber auf gepasst! In diesem Abenteuer müsst ihr die drei Sternkarten in einer bestimmten Reihenfolge finden!











SO WIRD GESPIELT

- Nehmt das Kartenset des Abenteuers, das ihr spielen wollt. Zum Lernen des Spiels solltet ihr das grüne Set nehmen.
- Die weiß karierte Karte ist die Startkarte. Legt sie links neben euch, ohne sie umzudrehen.
- Die Karte mit den Sternen ist die Zielkarte. Legt sie rechts neben euch, ohne sie umzudrehen.
- Legt alle anderen Karten mit der Blubberblasenseite nach oben vor euch auf den Tisch. Es kann losgehen!
- Dreht die Startkarte um, sodass ein Bild zum Vorschein kommt. Es zeigt euch, wo eure Entdeckungsreise beginnt.
- Seht ihr die Blubberblasen auf dem Bild?
 Sie zeigen euch, wo ihr euch genauer umsehen könnt.
- Entscheidet, welche Blubberblase ihr euch zuerst anschauen wollt. Nehmt dann die Karte mit der passenden Blubberblase auf der Rückseite und dreht sie um.
- Seht ihr die Blubberblasen auf dem neuen Ort? Dort könnt ihr weiter erkunden.
- Spielt auf diese Weise weiter. Wählt einen Ort zum Erkunden, nehmt die Karte mit der passenden Blubberblase und dreht sie um, damit ihr neue Orte erkunden könnt. Falls ihr zu zweit spielt, wechselt euch ab.



- Legt die Karten, die ihr erkundet habt, nebeneinander und stapelt sie nicht. So ist es einfacher, später noch einmal an einen Ort zurückzukehren.
- Euer Ziel ist es, alle Sterne zu finden, die auf der Zielkarte abgebildet sind!

STERNKARTE 🎾



dem richtigen Weg! Legt die Sternkarte neben die Zielkarte und setzt eure Entdeckungsreise fort, indem ihr wie bisher weiterspielt.

SACKGASSENKARTE 🔯

- Wenn ihr eine Karte mit einem roten Rahmen findet, habt ihr eine Sackgasse erreicht. Hier gibt es nichts zu finden. Setzt eure Entdeckungsreise mit einer anderen Karte fort.
- Aber Vorsicht! Versucht Sackgassen möglichst zu vermeiden. Wenn ihr das schafft. bekommt ihr am Ende eine bessere Medaille.

SDIELENDE

Das Spiel endet, wenn ihr alle Sterne gefunden habt, die auf der Zielkarte abgebildet sind. Dreht nun die Zielkarte um.



GLÜCKWUNSCH! Ihr habt das Spiel gewonnen. Zählt jetzt die Sackgassenkarten, die ihr im Laufe des Spiels aufgedeckt habt. Sie bestimmen, welche Medaille ihr bekommt.

3 ODER 4 SACKGASSEN: BRONZEMEDAILLE



Ihr seid Abenteurer-Lehrlinge und solltet weiter auf Entdeckungsreise gehen.

1 ODER 2 SACKGASSEN: SILBERMEDAILLE



Ihr werdet noch zu echten Super-Abenteurern. Gut gemacht!

KEINE SACKGASSEN: GOLDMEDAILLE



Ihr seid Abenteurer der Extraklasse. Nichts und niemand kann sich vor euch verstecken. Spitze!

NOCH EIN VERSUCH?

Ihr könnt jedes Abenteuer so oft spielen, wie ihr wollt.









Merkt euch, wo die Sackgassen waren, und vermeidet sie bei eurem nächsten Versuch. Dann klappt es bestimmt auch mit der Goldmedaille.



FIGURENKARTEN

In manchen Abenteuern kommen Figuren vor, die mit euch sprechen. Ihr findet sie auf Karten mit hellblauem Hintergrund.

Manche Figuren geben euch einen Hinweis. Dreht in diesem Fall die Blubberblasenkarte um, die in der grünen Sprechblase der Figur abgebildet ist.



Andere Figuren geben euch nur dann einen Hinweis, wenn ihr einen bestimmten Stern schon gefunden habt:

Falls ihr den Stern schon gefunden habt, dreht die Blubberblasenkarte um, die in der grünen Sprechblase der Figur abgebildet ist.

Falls ihr den Stern noch nicht gefunden habt, dreht die Blubberblasenkarte um, die in der roten Sprechblase der Figur abgebildet ist.







2021 Blue Orange Edition. Bubble Stories und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange Edition. Frankreich. Hergestellt von Blue Orange, 97 Impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich. www.blueorangegames.eu. Vertrieb durch: Asmodee Germany. Friedrichstraße 47, 45128 Essen.