

Challenge vorbereiten

WÄHLT 6 CHALLENGE-KARTEN, EINE FÜR JEDE RUNDE: ZWEI 1ER, DREI 2ER UND EINE 3ER.

Legt diese sechs Challenge-Karten mit der Münz-Seite nach oben in einer Reihe über die Stapel mit den Bauwerk-Karten. Schaut euch noch nicht die Vorderseite der Challenge-Karten an.



MIT DEN CHALLENGES SPIELEN

Befolgt die üblichen Regeln, aber mit folgenden Änderungen:

In jeder Runde gibt es 4 Phasen:

- A Challenge-Karte aufdecken**
- B Bauwerk-Karte wählen**
- C Bauwerk bauen**
- D Punkte für Bauwerke und Challenge erhalten**

A Challenge-Karte aufdecken
Deckt die Challenge-Karte für diese Runde auf. Die Challenge gilt in dieser Runde für alle Teams.

B Wählt Bauwerk-Karten
Wie üblich wählt jedes Team eine Bauwerk-Karte.

C Bauwerk bauen
Achtet darauf, dass alle die Challenge befolgen.

Befolgt ein Team nicht die Regeln der Challenge, muss der **BAUARBEITER** das Bauwerk auseinandernehmen, die Steine vor sich legen und von vorne anfangen.

D Punkte für Challenge und Bauwerke zählen

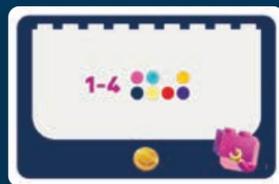
Nur das Team, das „FERTIG“ gerufen hat, kann Punkte für die Challenge erhalten:

- Hat das Team, das „FERTIG“ gerufen hat, **ein vollständiges Bauwerk**? Dann behalten sie ihre Bauwerk-Karte und die Challenge-Karte dieser Runde als Punkte. Wie üblich behalten alle Teams mit vollständigem Bauwerk ihre Bauwerk-Karte als Punkte.
- Hat das Team, das „FERTIG“ gerufen hat, **kein vollständiges Bauwerk**? Dann erhält kein Team Punkte für die Challenge. Werft die Challenge-Karte ab. Alle Teams mit vollständigem Bauwerk behalten ihre Bauwerk-Karte als Punkte.

EINFACH



Das **Bauwerk** muss immer den Tisch berühren.



Das **Bauwerk** darf nicht mehr als 4 Farben haben.



Das **Bauwerk** muss mindestens 4 Farben haben.

Ist es euch nicht möglich, die Challenge umzusetzen, nehmt euch eine andere.

Diese Übersicht könnt ihr neben die Challenge-Karten legen.



Der **ANWEISER** darf nicht „AUF“ sagen.



Der **ANWEISER** darf keine Zahlen sagen. Aber er/sie darf die Zahlen auf anderen Wegen mitteilen.



Der **ANWEISER** darf keine Farben sagen.



MITTEL



Der **BAUARBEITER** muss immer einen 1x2-Stein auf der Handrückseite balancieren.



Der **BAUARBEITER** darf nur eine Hand nutzen.



Der **BAUARBEITER** muss an beiden Händen immer zwei beliebige Finger kreuzen.



Beide Hände des **BAUARBEITERS** müssen immer den Tisch berühren. Es kann ein beliebiger Teil der Hand sein, aber nicht der Arm oder das Handgelenk.



Der **BAUARBEITER** muss die LEGO® Steine beim Bauen verkehrt herum halten. Die Noppen müssen nach unten zeigen.



Der **ANWEISER** muss das Bauwerk halten, während der **BAUARBEITER** baut.



Der **ANWEISER** darf nur reden, während der **BAUARBEITER** seine leeren Hände in die Luft hält.



Der **ANWEISER** darf nur „JA“ oder „NEIN“ sagen. Der **BAUARBEITER** darf beliebig viele Fragen stellen.

SCHWER



Der **BAUARBEITER** darf seine Daumen nicht nutzen.



Der **BAUARBEITER** muss das Bauwerk unter dem Tisch halten, sodass niemand es sieht.



Der **BAUARBEITER** muss die Bauwerk-Karte mit einer Hand verkehrt herum halten, während er sie dem **ANWEISER** zeigt. Der **BAUARBEITER** darf natürlich dabei nicht das Bauwerk auf der Karte sehen.



Der **BAUARBEITER** muss die Augen geschlossen halten.



Der **ANWEISER** darf nicht sehen, was der **BAUARBEITER** baut.



Der **ANWEISER** darf nicht sprechen. Zur Erinnerung: Der **ANWEISER** darf die Steine nicht berühren und auf nichts zeigen.

Spielkonzept: Luca Bellini.
Illustrationen: AMEET.

LEGO, the LEGO-logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group.
©2025 The LEGO Group.



SPIELANLEITUNG

In *Brick Like This!* versucht ihr als Team, möglichst schnell Bauwerke mit LEGO® Steinen nachzubauen. Das Team mit den meisten Punkten nach sechs Runden gewinnt!

Jedes Team besteht aus 2 Personen:

Der **ANWEISER** beschreibt, wie das Bauwerk auf einer Bauwerk-Karte gebaut wird.

Der **BAUARBEITER** baut das Bauwerk wie beschrieben zusammen.

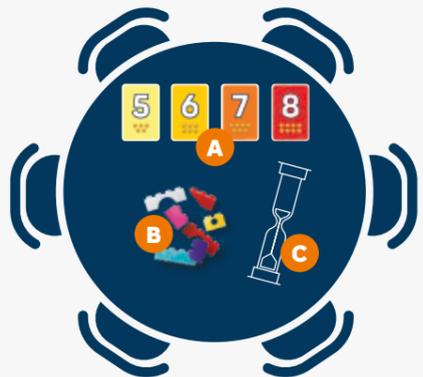
Du willst keine Regeln lesen? Dann sieh dir das Regelvideo an!



Mit den **Challenge-Karten** habt ihr noch mehr Spaß!

1 Spielvorbereitung

- A** Sortiert die **Bauwerk-Karten** nach ihrer Zahl: 5, 6, 7 und 8. Mischt die Stapel getrennt und legt sie mit der Zahl nach oben bereit.
- B** Legt die **LEGO® Steine** so bereit, dass ihr sie alle gut erreichen könnt.
- C** Legt die **Sanduhr (30 Sekunden)** bereit.



Wir empfehlen euch, dass ihr im Team nebeneinander sitzt statt euch gegenüber.

Spielmaterial: 48 LEGO® Steine, 92 Bauwerk-Karten, 20 Challenge-Karten, 1 Sanduhr (30 Sekunden) und diese Spielanleitung.

Eure erste Partie?

Macht eine Proberunde! Alle nehmen sich eine Bauwerk-Karte und bauen das Bauwerk darauf. Geschafft? Platziert eure Karten einfach wieder unter die passenden Stapel und legt die Steine zurück in die Mitte.

2 Bildet Teams

Bildet **Teams mit 2 Personen**. Ihr könnt mit bis zu 4 Teams spielen. Falls ihr mit **Kindern und Erwachsenen** spielt, empfehlen wir, in den Teams immer ein Kind und einen Erwachsenen zu haben.



Jedes Team wählt einen **ANWEISER** ...



... und einen **BAUARBEITER** für die erste Runde.

Wechselt die Rollen am besten nach jeder Runde.

2 oder 3 Personen?

Spielt die kooperative Variante für 2–3 Personen (siehe Seite 5).

5 oder 7 Personen?

Eins der Teams besteht aus 3 Personen. Wechselt euch in diesem Team mit anweisen, bauen und zugucken ab.

3 Eine Runde

Eine Partie besteht aus **6 Runden**, in denen alle Teams gleichzeitig spielen.

In jeder Runde gibt es **3 Phasen**:



A BAUWERK-KARTEN WÄHLEN

Auf einer Bauwerk-Karte seht ihr **das Bauwerk**, das ein Team mit den LEGO® Steinen nachbauen muss:



Jedes Team überlegt sich, von welchem Stapel es eine Bauwerk-Karte ziehen möchte: **mit einer 5, 6, 7 oder 8 auf der Rückseite**. Diese Zahl steht für Folgendes: Wie viele **Steine** ihr für dieses Bauwerk mindestens benötigt und die Anzahl an **Punkten**, die ihr erhaltet, wenn ihr das Bauwerk richtig nachbaut. Hinweis: Auf den Bauwerk-Karten mit dem Wert 5 seht ihr zusätzlich noch die Umrisse der Steine.

Der **ANWEISER** jedes Teams **nimmt die oberste Karte** von dem gewählten Bauwerk-Stapel, sieht sie sich aber noch nicht an.

In der ersten Runde wählt das Team mit der ältesten Person als Erstes eine Bauwerk-Karte. Die übrigen Teams nehmen im Uhrzeigersinn ihre Bauwerk-Karte. **In den nächsten 5 Runden** nimmt das Team, das „FERTIG“ gerufen hat, als Erstes eine Bauwerk-Karte. Auch dann nehmen die übrigen Teams wieder im Uhrzeigersinn eine Bauwerk-Karte.

B DAS BAUWERK BAUEN

Sobald alle **ANWEISER** eine Bauwerk-Karte haben, ruft jemand „LOS!“. Dann schaut sich der **ANWEISER** jedes Teams die gewählte Bauwerk-Karte an und gibt dem **BAUARBEITER** sofort Anweisungen. Der **BAUARBEITER** versucht durch die Anweisungen, das Bauwerk nachzubauen, ohne die Bauwerk-Karte zu sehen.

Denkt ein Team, dass es das eigene Bauwerk vollendet hat, **ruft es „FERTIG“** und dreht die Sanduhr auf den Kopf, um die restlichen Teams unter Druck zu setzen. Dieses Team hört auf zu bauen und stellt das Bauwerk hin, ohne zu prüfen, ob es richtig gebaut wurde. Die anderen Teams haben dann noch **30 Sekunden**, um ihre Bauwerke zu vollenden. Wenn die Sanduhr durchgelaufen ist, müssen auch alle anderen Teams aufhören zu bauen.

Alle Teams müssen **folgende Regeln beachten**:

- Nur der **ANWEISER** darf sich die Bauwerk-Karte ansehen. Die Bauwerk-Karte darf nicht enthüllt werden, bis alle Teams mit dem Bauen aufgehört haben.
- Der **ANWEISER** und der **BAUARBEITER** dürfen miteinander sprechen, aber sie dürfen auf nichts zeigen.
- Nur der **BAUARBEITER** darf die LEGO® Steine berühren.
- Der **ANWEISER** darf dem **BAUARBEITER** nur Steine ansagen, von denen er glaubt, dass sie für das Bauwerk benötigt werden. Und der **BAUARBEITER** darf auch nur Steine nehmen, die der Anweiser ihm gesagt hat. Legt ungenutzte Steine wieder zurück.



Bricht ein **Team eine dieser Regeln**, muss der **BAUARBEITER** das Bauwerk auseinandernehmen, die Steine vor sich legen und von vorne anfangen.

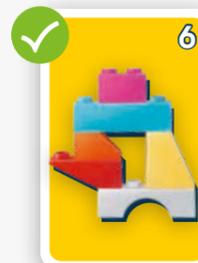
C PUNKTE ERHALTEN

Nachdem die Sanduhr durchgelaufen ist und die Teams mit dem Bauen aufgehört haben, legt jedes Team sein Bauwerk auf die Bauwerk-Karte, um zu sehen, ob alles passt. Zeigt es den anderen Teams.

Vollständiges Bauwerk:

Alle Teams mit einem vollständigen Bauwerk erhalten die Punkte der Bauwerk-Karte.

Diese Teams **behalten** die Bauwerk-Karte, um ihre Punkte darauf nachzuhalten. Haltet eure Punkte möglichst **geheim**.



Unvollständiges oder falsches Bauwerk:

Alle Teams mit einem unvollständigen Bauwerk erhalten keine Punkte.

Diese Teams **werfen** ihre Bauwerk-Karten **ab**.

Jedes Team nimmt dann das Bauwerk auseinander und legt die Steine wieder zurück.

Jetzt geht es in die nächste Runde. Tauscht jetzt die Rollen.

4 Gewonnen hat ...

Nach sechs Runden endet die Partie. Jedes Team zählt die eigenen Punkte und das Team mit den meisten Punkten gewinnt!



= **31 Punkte**

Gibt es einen Gleichstand, teilen sich die daran beteiligten Teams den Sieg!

2–3 Personen? Versucht den kooperativen Modus.

In diesem Modus spielt ihr mit denselben Regeln, aber ihr tretet zusammen gegen die Uhr an, statt gegen die anderen Teams. Auch in diesem Modus nutzt ihr die Bauwerk-Karten und die LEGO® Steine, aber die Sanduhr wird nicht benötigt. Ihr könnt auch mit Challenge-Karten spielen.

Stellt euch einen Timer auf **10 Minuten**. Versucht so viele Punkte zu sammeln wie möglich.

Spielt ihr mit 3 Personen? Dann wechselt ihr euch nach jeder geschafften Bauwerk-Karte als **ANWEISER**, **BAUARBEITER** und **ZUSCHAUER** ab.

Tipps für Kinder

Kinder und Personen, die das Spiel zum ersten Mal spielen, sollten eher zu den Bauwerk-Karten mit Wert **5 und 6** greifen.

Wenn sie den **ANWEISER** spielen, dürfen sie einen Stein nutzen, um die Größe der Bauwerke besser **abzuschätzen**.



Mit Challenge-Karten spielen

Die **optionalen** Challenge-Karten stellen euch vor weitere Herausforderungen und bieten zusätzlichen Spaß. Spielt ein paar Partien ohne sie, bevor ihr sie hinzufügt.

Die **20 Challenge-Karten** (siehe Rückseite dieser Anleitung) bieten unterschiedliche Herausforderungen. Beispielsweise müsst ihr mit geschlossenen Augen bauen oder anweisen, ohne zu sprechen. In jeder Runde wird eine neue Challenge-Karte enthüllt. Die Challenge **gilt immer für alle Teams**.

Die Münzen auf der Karte zeigen an, wie **schwer** die Challenge ist. Sie zeigen auch an, wie viele Punkte die Karte wert ist.

