



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Wirtshäuser & Kathedralen



In dieser Erweiterung für **Carcassonne** ergänzt du deine Straßen und Städte mit Wirtshäusern und Kathedralen, um für sie noch mehr Punkte zu erhalten! Der große Meeple ist besonders stark, wenn es um Mehrheiten geht.

*Diese Erweiterung ist nur zusammen mit **Carcassonne** spielbar. Du kannst sie mit anderen Carcassonne-Erweiterungen kombinieren. Erklärungen hierzu findest du auf cundco.de/Erw.*

Spielmaterial & Aufbau



Spielmaterial

24 Landschaftsplättchen
(mit  markiert)

6 Punkteplättchen 50/100
(Vorder-/Rückseite)

6 große Meeple

8 Standard-Meeple und 1 Abt in rosa (mit diesen
Figuren könnt ihr jetzt auch zu sechst spielen)



6 große Meeple



8 Standard-Meeple & 1 Abt



2 x Kathedrale



7 x Wirtshaus



1 x Fluss mit
Wirtshaus



6 Punkteplättchen

Zusätzlicher Aufbau

Gib jeder Person den großen Meeple in ihrer Farbe.

Lege die 6 Punkteplättchen mit 50/100 bereit — Lege ein Punkteplättchen als Merkhilfe vor dir ab, sobald du die abgebildete Punktzahl erreichst.

Spielt ihr mit der Mini-Erweiterung **Der Fluss**, mischst du das neue Fluss-Plättchen unter die üblichen Fluss-Plättchen.

Mische den Rest der neuen Landschaftsplättchen unter die anderen Landschaftsplättchen.



Wir erklären dir jedes neue Spielelement in Verbindung mit den 3 Aktionen:

1. Ein Landschaftsplättchen legen

2. Einen Meeple einsetzen

3. Eine Punktwertung auslösen

Wird eine Aktion nicht näher erklärt, gelten die Grundregeln.

Wirtshäuser & Kathedralen

1. Ein Landschaftsplättchen legen

2. Einen Meeple einsetzen

3. Eine Punktwertung auslösen

Wertung einer Straße mit Wirtshaus

Wird eine deiner Straßen abgeschlossen, an der ein oder mehrere Wirtshäuser liegen, erhältst du **2 Punkte** pro Straßenplättchen, statt wie üblich 1 Punkt.



Du  erhältst 6 Punkte für die Straße, da sie 3 Plättchen lang ist und ein Wirtshaus daran liegt.



Obwohl 2 Wirtshäuser an dieser Straße liegen, erhältst du  ihren Bonus nur einmal, also $4 \times 2 = 8$ Punkte.

Wertung einer Stadt mit Kathedrale

Wird eine deiner Städte abgeschlossen, in der eine oder mehrere Kathedralen liegen, erhältst du **3 Punkte** pro Stadtplättchen und Wappen, statt wie üblich 2 Punkte.



Für diese Stadt erhältst du  $7 \times 3 = 21$ Punkte (6 Plättchen und 1 Wappen).

Achtung: Schließt du eine Straße mit Wirtshaus oder eine Stadt mit Kathedrale bis zum Spielende **nicht** ab, erhältst du für diese Gebiete in der Schlusswertung nur **1 Punkt** pro Plättchen und Wappen wie üblich.

1. Ein Landschaftsplättchen legen

2. Einen Meeple einsetzen



Anstelle eines Standard-Meeple darfst du deinen **großen Meeple** nach den bekannten Regeln als Reisende, Ritter, Mönch oder Bäuerin einsetzen.

3. Eine Punktwertung auslösen

Der große Meeple zählt bei der Wertung eines Gebiets wie 2 Standard-Meeple (er hat eine Stärke von 2).



Du  hast einen großen Meeple in der Stadt und Blau  einen Standard-Meeple. Das bedeutet, dass du die Mehrheit in dieser Stadt hast. Du  erhältst 8 Punkte und Blau  geht leer aus.



In der Schlusswertung liegt dein  großer Meeple als Bäuerin auf der Wiese. Blau  hat 2 Standard-Meeple dort. Das bedeutet, dass niemand von euch die Mehrheit auf dieser Wiese hat. Ihr erhaltet also beide die volle Punktzahl.

Besondere Landschaftsplättchen



Diese Ecke trennt die beiden Wiesenabschnitte voneinander.



Das Kloster zählt hier als Straßenabschluss für beide Straßen.



Die Kreuzung zählt wie immer als Straßenabschluss. Es befinden sich also 3 Straßen auf diesem Plättchen. Das Wirtshaus zählt für die Straßen, die nach rechts und nach links führen, aber nicht für die Straße nach unten.



Das hier ist **kein** Straßenabschluss. Die Straße teilt sich stattdessen in mehrere Richtungen auf. Alle offenen Enden müssen abgeschlossen werden, um die Straße abzuschließen.



Die Kreuzung zählt als Straßenabschluss. Auf den kleinen Straßen zur Stadt darfst du auch Meeple einsetzen. Sie sind bereits abgeschlossen und du erhältst für sie 1 Punkt.

Schnellübersicht



Wirtshaus

2 Punkte pro Plättchen für eine Straße mit Wirtshaus.

1 Punkt pro Plättchen in der Schlusswertung.



Kathedrale

3 Punkte pro Plättchen und Wappen für eine Stadt mit Kathedrale.

1 Punkt pro Plättchen und Wappen in der Schlusswertung.



Großer Meeple

Typ: Meeple **Stärke:** 2

Einsatzgebiete: Straße, Stadt, Kloster, Wiese

Einsatzregel: Anstelle eines Meeple; in Gebiete ohne Meeple

Autor: Klaus-Jürgen Wrede & Hans im Glück Team

Illustration: Marcel Gröber



© 2025

Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15 / 80809 München
info@hans-im-glueck.de
www.hans-im-glueck.de



In unserem Online-Shop bieten wir dir Artikel rund um Carcassonne und weitere Spiele, sowie einen Ersatzteilservice an.
www.cundco.de