

# DER HERR DER RINGE™

DAS KARTENSPIEL

## DURINS ZWERGE

### STARTERDECK

„Weit, weit unter den tiefsten Grabungen der Zwerge, nagen namenlose Wesen an der Welt.“ – Die zwei Türme

Dieses Starterdeck enthält alles, was du brauchst, um ein auf den Zwergen basierendes Deck für *Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel* zu spielen.

Um mit dem vorgefertigten Starterdeck zu spielen, nimm die 53 mit einem „\*“ in der unteren rechten Ecke markierten Karten vor dem „Stopp!“-Trenner. Befolge dann die Schritte unter „Vorbereitung“ im Referenzhandbuch (Seite 18). Zur besseren Übersicht befindet sich auf der letzten Seite dieses Hefts eine komplette Deckliste.

Die übrigen Karten nach dem „Stopp!“-Trenner können für die Zusammenstellung eigener Spielerdecks verwendet werden (siehe „Deckzusammenstellung“ auf Seite 7 im Referenzhandbuch).

Die Karten dieser Erweiterung können an folgendem Symbol vor der Setnummer erkannt werden:



## Strategietipps für das Zwergen-Starterdeck

Die Zwerge aus Mittelerde sind ein Volk, das sich damit auskennt, tief in die Erde vorzudringen. Um ihre Vorliebe für den Bergbau zum Ausdruck zu bringen, können die Zwerge in *Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel* besonders gut ihr eigenes Deck durchsuchen und so z. B. nach hilfreichen Karten „graben“.



Mithilfe von Karten wie **Schürfer aus Ered Nimrais** und **König unter dem Berg** kannst du in deinem Deck nach den Karten graben, die du gerade benötigst.



Die Zwerge stoßen beim Graben immer wieder auf Schätze wie **Verborgenes Lager** oder hilfreiche Verbündeten wie den **Bergarbeiter aus Ered Luin**. Halte beim Ablegen deiner Karten vom Deck Ausschau nach solchen Karten und denke daran, ihre Effekte auszulösen.

Beim Graben kannst du die natürliche Widerstandsfähigkeit der Zwerge ausnutzen, um eine Reihe mächtiger Verbündeter aufzustellen. Karten wie **Eine ausgezeichnete Geschichte** helfen dir, zusätzliche Verbündete deiner Spielzone hinzuzufügen.



**0**  
EINE AUSGEZEICHNETE  
GESCHICHTE

**Aktion:** Erschöpfe 2 Verbündete unter deiner Kontrolle, um dein Deck zu mischen und die obersten 5 Karten abzulegen. Bringe bis zu 2 Verbündete, die so abgelegt wurden, unter deiner Kontrolle ins Spiel. Ihre Gesamtkosten dürfen nicht höher sein als die Gesamtkosten der Verbündeten, die du erschöpft hast, um für diesen Effekt zu bezahlen.

*„Ich kam über das Gebirge mit einem oder zwei meiner Freunde ...“*

*—Gandalf, Der kleine Hobbit*

**EREIGNIS**

Illus. Magali Villeneuve © 2022 Middle-earth Enterprises © 2022 FFG  20



**Dáin Eisenfuß** ist gleichermaßen Herz und Rückgrat deiner Streitkräfte. In einem Deck, das hauptsächlich aus **Zwerg-Charakteren** besteht, kommen Dáins königliche Bonusse besonders gut zur Geltung.

Wenn du deine Armee an Zwergen aufgestellt hast, nutze **Die Verlockungen Morias**, um ihr ganzes Potenzial auszuschöpfen. Spiele die Karte, nachdem sich deine Zwerge einem Abenteuer gestellt haben, um sie für den bevorstehenden Kampf wieder bereit zu machen.





# Credits

**Expansion Design and Development:** Caleb Grace mit MJ Newman

**Producer:** Jason Walden

**Proofreading:** Riley Miller

**Card Game Manager:** Jim Cartwright

**Expansion Graphic Design:** Joseph D. Olson

**Graphic Design Manager:** Mercedes Opheim

**Quality Assurance Specialist:** Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinator:** Calli Oliverius

**Licensing Manager:** Sherry Anisi

**Production Management:** Justin Anger

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz

**Executive Game Designer:** Nate French

**Head of Studio:** Chris Gerber

## Deutsche Ausgabe - Asmodee Germany

**Übersetzung und Redaktion:** Steffen Trzensky

**Lektorat:** Susanne Kraft

**Unter Mitarbeit von:** Jan Wegner



© 2022 Fantasy Flight Games. Durin, Middle-earth, The Lord of the Rings und die Charaktere, Ereignisse, Gegenstände und Orte darin sind TMs oder eingetragene Markenzeichen von The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises und werden von Fantasy Flight Games unter Lizenz verwendet. Alle Rechte sind ihren jeweiligen Eigentümern vorbehalten. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

## Zwerge-Starterdeckliste

Diese Liste kann verwendet werden, um das Starterdeck der Zwerge nach dem Trennen der Karten wieder zusammenzustellen.

### Helden (3)

Dáin Eisenfuß  
Ori  
Bifur

### Verbündete (25)

1x Bombur  
2x Dori  
3x Hammerschmied von Erebor  
3x Erebor-Archivar  
3x Bergarbeiter aus Ered Luin  
3x Schürfer aus Ered Nimrais  
3x Gandalf  
2x Glóin  
3x Langbart-Ältester  
2x Bergarbeiter der Eisenberge

### Verstärkungen (13)

2x Cram  
2x Heilkräuter  
3x König unter dem Berg  
2x Das Erbe Durins  
2x Narvis Gürtel  
2x Thrórs Karte

### Ereignisse (12)

2x Eine ausgezeichnete Geschichte  
3x Verborgenes Lager  
2x Die Verlockungen Morias  
3x Wir waren nicht müßig  
2x Durins Lied