

DER HERR DER RINGE™

DAS KARTENSPIEL

ELBEN VON LÓRIEN

STARTERDECK

„Hier waren die Waldelben immer geblieben, auch noch im Zwielflicht von Sonne und Mond ... und sie streiften durch die großen, hochgewachsenen Wäldern in den Ländern, die heute verschollen sind.“ – Der kleine Hobbit

Dieses Starterdeck enthält alles, was du brauchst, um ein auf den Waldelben basierendes Deck für *Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel* zu spielen.

Um mit dem vorgefertigten Starterdeck zu spielen, nimm die 53 mit einem „*“ in der unteren rechten Ecke markierten Karten vor dem „Stopp!“-Trenner. Befolge dann die Schritte unter „Vorbereitung“ im Referenzhandbuch (Seite 18). Zur besseren Übersicht befindet sich auf der letzten Seite dieses Hefts eine komplette Deckliste.

Die übrigen Karten nach dem „Stopp!“-Trenner können für die Zusammenstellung eigener Spielerdecks verwendet werden (siehe „Deckzusammenstellung“ auf Seite 7 im Referenzhandbuch).

Die Karten dieser Erweiterung können an folgendem Symbol vor der Setnummer erkannt werden:



Strategietipps für das Waldelben-Starterdeck

Die Waldelben leben zurückgezogen und ziehen es vor, den Feind aus dem Hinterhalt anzugreifen, statt ihn direkt zu konfrontieren. Bei diesem Deck ist es besonders wichtig, im richtigen Moment zu reagieren und sich flexibel anzupassen.



Das Deck ist um eine Reihe von *Waldelb*-Verbündeten aufgebaut. Karten wie **Führer durch den Naith** und **Bardin der Galadhrim** lösen einmalige Effekte aus, sobald sie ins Spiel kommen. Diese werden dann mit Effekten kombiniert, die es dir erlauben, einen Verbündeten auf deine Hand zurückzunehmen.



Überlege, welche Kartenfähigkeiten eines Charakters am hilfreichsten sind, und verwende eine Ereigniskarte (z. B. **Das Baumvolk**), mit der du jenen Charakter zurück auf die Hand nehmen kannst. Somit kannst du dir die Fähigkeit, die eintritt, sobald der Charakter ins Spiel kommt, ein weiteres Mal zunutze machen. Solltest du bereits eine größere Anzahl *Waldelb*-Verbündete im Spiel haben, kannst du mit **Heer der Galadhrim** einen potenziell spielentscheidenden Zug ausführen.

Da dieses Deck auf drei verschiedene Sphären aufbaut, ist das Management der Ressourcen eine größere Herausforderung als bei anderen Decks. Mit der **Nenya**-Verstärkung kann **Galadriel** ein Wissens-Ressourcensymbol hinzugefügt werden, was das Ressourcenmanagement wesentlich vereinfacht.

The image shows two cards from a game. The top card is Galadriel, a Noldor noble. It features a resource management scroll on the left with a '9' at the top, a '4' with a gear icon, a '0' with a sword icon, and a '0' with a shield icon. Galadriel is depicted as a woman with long blonde hair, wearing a white and blue robe, holding a golden chalice. The card has a '4' in a red circle at the bottom left. Below the illustration, the name 'GALADRIEL' is written in a gold banner. The text on the card includes her title 'Noldor. Adlig.', a description of her abilities, and an action that allows a player to choose another player and draw a card. The card is labeled 'HELD' at the bottom. The bottom card is an artifact ring, which is a reinforcement card. It has a blue snowflake icon in a circle on the left. The text describes how to attach the card to Galadriel and provides an adventurer action that allows a player to add a knowledge resource symbol to another character. The card is labeled 'VERSTÄRKUNG' at the bottom. Both cards have small text at the bottom indicating the artist and copyright information.

9

4

0

0

4

GALADRIEL

Noldor. Adlig.

Galadriel kann sich nicht einem Abenteuer stellen, angreifen oder verteidigen. Verbündete, die du kontrollierst, werden in der Runde, in der sie ins Spiel kommen, nicht erschöpft, um sich einem Abenteuer zu stellen.

Aktion: Erschöpfe Galadriel, um einen Spieler zu wählen. Jener Spieler senkt seinen Bedrohungsgrad um 1 und zieht 1 Karte. (Nur ein Mal pro Runde.)

HELD

Artefakt. Ring.

Hänge diese Karte an Galadriel an. Sie erhält ein -Ressourcensymbol.

Abenteueraktion: Erschöpfe Nenya und Galadriel, um ihre bis zum Ende der Phase zur eines anderen Charakters hinzuzufügen.

„Es ist Nenya, der Ring aus Adamant, und ich bin seine Hüterin.“

– Galadriel, Die Gefährten

VERSTÄRKUNG



Viele der Verbündeten-Karten dieses Decks (z. B. **Galadriels Zofe**) verfügen nur über wenig Trefferpunkte, achte also besonders auf Effekte, die mehreren Charakteren gleichzeitig Schaden zufügen.

Einige Fähigkeiten sind erst spät in der Partie nützlich. Falls du einen Verbündeten wie **Orophin** ziehst, solltest du ihn so lange auf der Hand behalten, bis du ein geeignetes Ziel für seinen Effekt in deinem Ablagestapel hast.





Credits

Expansion Design and Development: Caleb Grace mit MJ Newman

Producer: Jason Walden

Proofreading: Riley Miller

Card Game Manager: Jim Cartwright

Expansion Graphic Design: Joseph D. Olson

Graphic Design Manager: Mercedes Opheim

Quality Assurance Specialist: Zach Tewalthomas

Licensing Coordinator: Calli Oliverius

Licensing Manager: Sherry Anisi

Production Management: Justin Anger

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

Deutsche Ausgabe - Asmodee Germany

Übersetzung und Redaktion: Steffen Trzensky

Lektorat: Susanne Kraft

Unter Mitarbeit von: Jan Wegner



© 2022 Fantasy Flight Games. Lorien, Middle-earth, The Lord of the Rings und die Charaktere, Ereignisse, Gegenstände und Orte darin sind TMs oder eingetragene Markenzeichen von The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises und werden von Fantasy Flight Games unter Lizenz verwendet. Alle Rechte sind ihren jeweiligen Eigentümern vorbehalten. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

Waldelben-Starterdeckliste

Diese Liste kann verwendet werden, um das Starterdeck der Waldelben nach dem Trennen der Karten wieder zusammenzustellen.

Helden (3)

Celeborn
Galadriel
Haldir aus Lórien

Verstärkungen (10)

2x Lembas
3x Nenyá
3x O Lórien!
2x Flügelfuß

Verbündete (27)

3x Verteidiger des Naith
3x Bardin der Galadhrim
3x Galadriels Zofe
2x Gandalf
3x Grünwald-Bogenschütze
2x Henamarth Flusslied
2x Grenzläufer des
Düsterwalds
3x Führer durch den Naith
2x Orophin
2x Waldelben-Flüchtling
2x Spurenleser der
Waldelben

Ereignisse (13)

2x Eine Prüfung
des Willens
2x Daerons Runen
2x Elronds Rat
3x Verstellte Stimmen
2x Heer der Galadhrim
2x Das Baumvolk