

DER HERR DER RINGE™

DAS KARTENSPIEL

VERTEIDIGER VON GONDOR

STARTERDECK

„Durch unsere Beherztheit wird dem wilden Volk des Ostens noch Einhalt geboten und der Schrecken von Mordor in Schach gehalten.“ – Boromir, Die Gefährten

Dieses Starterdeck enthält alles, was du brauchst, um ein auf Gondor basierendes Deck für *Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel* zu spielen.

Um mit dem vorgefertigten Starterdeck zu spielen, nimm die 53 mit einem „*“ in der unteren rechten Ecke markierten Karten vor dem „Stopp!“-Trenner. Befolge dann die Schritte unter „Vorbereitung“ im Referenzhandbuch (Seite 18). Zur besseren Übersicht befindet sich auf der letzten Seite dieses Hefts eine komplette Deckliste.

Die übrigen Karten nach dem „Stopp!“-Trenner können für die Zusammenstellung eigener Spielerdecks verwendet werden (siehe „Deckzusammenstellung“ auf Seite 7 im Referenzhandbuch).

Die Karten dieser Erweiterung können an folgendem Symbol vor der Setnummer erkannt werden:



Strategietipps für das Gondor-Starterdeck

Das Königreich Gondor wird seit Jahrhunderten von Feinden bedrängt. Als Verteidiger der Ostflanke der Freien Völker kämpfen die Menschen Gondors zwar mit dem Rücken zur Wand, tun dies aber mit großem Erfolg.



Die Stärke dieses Decks liegt bei zahlreichen Karten, die am effektivsten sind, wenn dein Bedrohungsgrad 40 oder höher ist, wie z. B. **Angbor der Furchtlose** und **Soldat aus Gondor**. Um dessen mächtige Fähigkeiten einsetzen zu können, solltest du deinen Bedrohungsgrad schneller als üblich steigen lassen.



Achte trotzdem darauf, dass dein Bedrohungsgrad nicht zu hoch wird – es ist nur ein schmaler Grat zwischen dem Aktivieren deiner Kartenfähigkeiten und dem Verlieren der Partie. Mithilfe einiger Effekte von Karten wie **Säulen der Könige** und **Gandalf** kannst du den Bedrohungsgrad senken und so diesen Aspekt selbst steuern.

Ein weitere Besonderheit dieses Decks ist die Fähigkeit, die du erhältst, wenn du die Karte **Visionäre Führung** an Boromir anhängst. Beide Karten entfalten ihre ganze Stärke, wenn du zusätzliche Ressourcen in Boromirs Ressourcenvorrat hast.

The image shows two cards from the Lord of the Rings Living Card Game. The top card is Boromir, a Hero card with a cost of 11. It features a scroll with resource costs: 1 for the Ring, 3 for the Spear, and 2 for the Shield. The card text describes his ability to grant bonuses to Gondor allies based on his resource count. The bottom card is a Reinforcement card, which grants bonuses to Gondor characters based on the hero's resource count. Both cards include a quote from the books.

11

1

3

2

5

BOROMIR

Gondor. Krieger. Adlig.

Solange Boromir mindestens 1 Ressource in seinem Ressourcenvorrat hat, erhalten **Gondor-Verbündete** +1 .

„Durch unsere Beherrtheit wird dem wilden Volk des Ostens noch Einhalt geboten und der Schrecken von Mordor in Schach gehalten“.

–Die Gefährten

HELD

Illus. Magali Villeneuve © 2022 Middle-earth Enterprises © 2022 FFG

Hänge diese Karte an einen **Gondor**-Helden an. Solange der Held mit dieser Verstärkung mindestens 1 Ressource in seinem Ressourcenvorrat hat, erhalten **Gondor**-Charaktere +1 .

„... haben die Herren von Gondor immer noch ein schärferes Auge als geringere Menschen ...“

–Denethor, *Die Rückkehr des Königs*

VERSTÄRKUNG

Illus. Mārc Jakobur © 2022 Middle-earth Enterprises © 2022 FFG



Achte deshalb ganz besonders auf deine Ressourcen und überlege dir gut, ob du eine Karte spielen möchtest bzw. ob nach dem Spielen noch Ressourcen in deinem Ressourcenvorrat vorhanden wären. Es gibt eine Reihe von Karten im Deck, z. B. **Truchsess von Gondor** und **Knappe der Zitadelle**, mit denen du Ressourcen generieren und sicherstellen kannst, dass diese Fähigkeiten in entscheidenden Momenten aktiv sind.



Credits

Expansion Design and Development: Caleb Grace mit MJ Newman

Producer: Jason Walden

Proofreading: Riley Miller

Card Game Manager: Jim Cartwright

Expansion Graphic Design: Joseph D. Olson

Graphic Design Manager: Mercedes Opheim

Quality Assurance Specialist: Zach Tewalthomas

Licensing Coordinator: Calli Oliverius

Licensing Manager: Sherry Anisi

Production Management: Justin Anger

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

Deutsche Ausgabe - Asmodee Germany

Übersetzung und Redaktion: Steffen Trzensky

Lektorat: Susanne Kraft

Unter Mitarbeit von: Jan Wegner



© 2022 Fantasy Flight Games. Gondor, Middle-earth, The Lord of the Rings und die Charaktere, Ereignisse, Gegenstände und Orte darin sind TMs oder eingetragene Markenzeichen von The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises und werden von Fantasy Flight Games unter Lizenz verwendet. Alle Rechte sind ihren jeweiligen Eigentümern vorbehalten. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

Gondor-Starterdeckliste

Diese Liste kann verwendet werden, um das Starterdeck von Gondor nach dem Trennen der Karten wieder zusammenzustellen.

Helden (3)

Boromir
Prinz Imrahil
Mablung

Verbündete (26)

2x Angbor der Furchtlose
3x Soldat aus Gondor
2x Aufseher der Veste
3x Verteidiger der Rammas
2x Schiffskapitän aus Pelargir
2x Reitende Boten
2x Faramir
2x Gandalf
2x Speerträger Gondors
3x Botschafter aus Pelargir
3x Knappe der Zitadelle

Verstärkungen (12)

1x Hauptmann von Gondor
2x Schild von Gondor
1x Mardils Erbe
2x Truchsess von Gondor
3x Kräftiges Schwert
3x Visionäre Führung

Ereignisse (12)

2x Hinter mächtigen Mauern
2x Finte
2x Die Not treibt sie an
2x Säulen der Könige
2x Heldenhaftes Opfer
2x Feindhammer