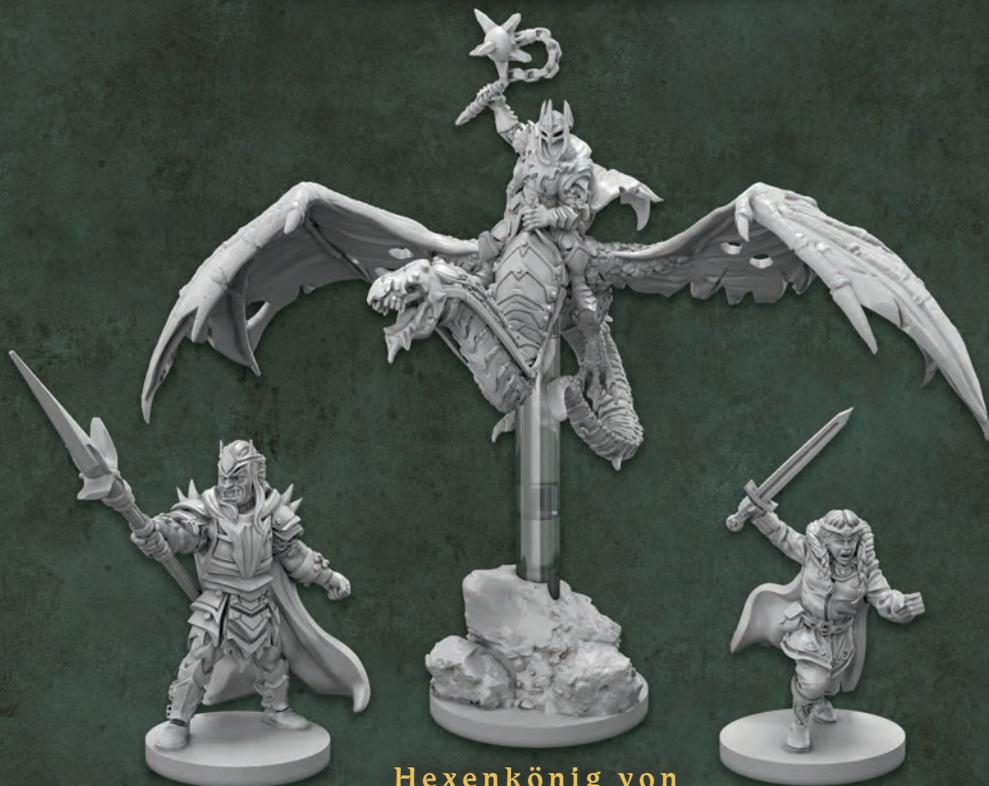


DER HERR DER RINGE

REISE DURCH MITTELERDE

Geißeln der wüsten Lande

FIGURENPACK



Fürst Angon

Hexenkönig von Angmar

Eadris

INHALT

- 1 „Hexenkönig von Angmar“-Figur aus Kunststoff
- 1 „Eadris“-Figur aus Kunststoff
- 1 „Fürst Angon“-Figur aus Kunststoff
- 6 „Tierfreund“-Rollen-Fertigkeitskarten
 - 2 einfache Rollenkarten
 - 4 erweiterte Rollenkarten
- 5 Gegenstandskarten
 - „Kurzschwert“
 - „Kurzschwert der Eredain“
 - „Wiedergänger“
 - „Windtänzer“
 - „Kahlschläger“

NEUE REGELN

Dieser Figurenpack erweitert die Spielwelt von *Der Herr der Ringe: Reise durch Mittelerde* um exklusive Kunststofffiguren der namentlich genannten Feinde aus den Kampagnen *Schatten des Krieges* und *Vergiftete Zungen*. Ebenfalls enthalten sind neue Gegenstände und Rollen-Fertigkeitskarten.

Um den Figurenpack zu verwenden, müsst ihr ihn zunächst in der App von *Reise durch Mittelerde* unter „Sammlung“ aktivieren, damit die App die neuen Inhalte in eure Kampagnen integrieren kann. Befolgt dann diese Schritte:

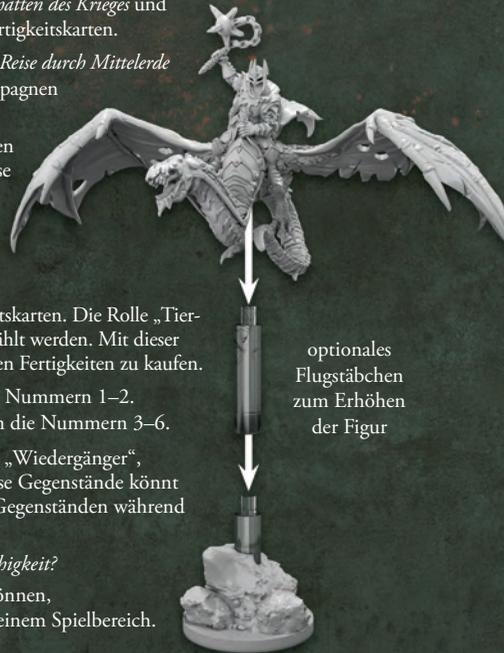
1. Legt den Hexenkönig von Angmar, Eadris und Fürst Angon zu den übrigen Feindfiguren. Die App wird euch mitteilen, wann ihr diese Figuren platzieren sollt.
 - Wenn ihr wollt, könnt ihr zuerst das Flugstäbchen in die Basis des Hexenkönigs von Angmar stecken, damit es aussieht, als würde er fliegen.
2. Legt die „Tierfreund“-Rollenkarten zu den übrigen Rollen-Fertigkeitskarten. Die Rolle „Tierfreund“ kann nun wie gewohnt zu Beginn eines Abenteuers ausgewählt werden. Mit dieser Rolle gesammelte Erfahrung kann ausgegeben werden, um die neuen Fertigkeiten zu kaufen.
 - Hinweis: Die einfachen „Tierfreund“-Rollenkarten haben die Nummern 1–2. Die erweiterten (erkennbar an ihren Erfahrungskosten) haben die Nummern 3–6.
3. Legt die Gegenstände „Kurzschwert“, „Kurzschwert der Eredain“, „Wiedergänger“, „Windtänzer“ und „Kahlschläger“ auf den Gegenstandstapel. Diese Gegenstände könnt ihr beim Start einer neuen Kampagne oder beim Aufwerten von Gegenständen während einer laufenden Kampagne auswählen.

F: Zählt die „Nachtigall“ als Kreatur-Karte beim Verwenden ihrer eigenen Fähigkeit?

A: Nein. Um die **Kundschaften-2**-Fähigkeit der „Nachtigall“ nutzen zu können, musst du sie ablegen. Damit zählt sie nicht mehr als *Kreatur*-Karte in deinem Spielbereich.

F: Kann ich die „Flinken Eichhörnchen“ benutzen, um einem nahen Helden, der keine Schmuckstücke hat, eines meiner Schmuckstücke zu geben?

A: Nein. Die „Flinken Eichhörnchen“ können nur benutzt werden, um zwei ausgerüstete Schmuckstücke zu tauschen.



optionales
Flugstäbchen
zum Erhöhen
der Figur

„Hexenkönig von
Angmar“-Zusammenbau

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Josiah „Duke“ Harrist und Grace Holdinghaus
Producer: Molly Glover
Editing: Andrea Dell’Agnese und Julia Faeta
Graphic Design: Christopher Hosch
Graphic Design Manager: Mercedes Opheim
Cover Art: Borja Pindado
Interior Art: Carlos Palma Cruchaga, Sam Perin, Borja Pindado und Darek Zabrocki
Art Direction: Tim Flanders und Chelzee Lemm-Thompson
Managing Art Director: Tony Bradt
Sculpting: Luigi Terzi
Senior Sculptor: Adam Martin
Plastics Design Technician: Kevin Van Sloun
Quality Assurance Coordination: Zach Tewelthomas
Licensing Coordinator: Dana Cartwright
Licensing Manager: Sherry Anisi
Production Management: Justin Anger und Austin Litzler
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Product Strategy Director: Jim Cartwright
Executive Game Designer: Nate French
Head of Studio: Chris Gerber

TESTSPIELER

Cady Bielecki, Joe Bielecki, Kathy Bishop, Greg Burbidge, Michael Carney, Kara Centell-Dunk, Christina Conroy, Wes Divin, Richard A. Edwards, Cécile Gléhen, Philip D. Henry, Alene Horner, Jason Horner, Julien Horner, Lee W. Jones, Tyler Lee, Brian Lewis, Jamie Lewis, Shea Locke, Josh Noe, Julie Noe, Danette Rainbow, Jeremy Rainbow, Kendra Rainbow, Mikayla Rainbow, Aaron Robertson, Heidi Robertson und Steinar Watne

ASMODEE GERMANY

Übersetzung und Redaktion: Susanne Kraft
Lektorat: Benjamin Fischer, Veronika Stallmann
Layout und grafische Bearbeitung: Monika Planeta

©2022 Fantasy Flight Games. Kein Teil dieses Produktes darf ohne ausdrückliche Genehmigung vervielfältigt werden. Middle-earth, The Lord of the Rings und die Charaktere, Ereignisse, Gegenstände und Orte in diesem Produkt sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises und werden unter Lizenz von Fantasy Flight Games verwendet. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind eingetragene Markenzeichen von Fantasy Flight Games, Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH. Alle Rechte sind ihren jeweiligen Besitzern vorbehalten. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WERDEN DAS GRUNDSPIEL
DER HERR DER RINGE: REISE DURCH MITTELERDE UND DIE ERWEITERUNG
SCHATTEN DES KRIEGES BENÖTIGT. SPIELREGELN ERHÄLTlich UNTER:

www.asmodee.de

