FRIENDS™

THE TELEVISION SERIES



Spielanleitung



Worum geht's bei *Dobble* FRIENDS?

Dobble FRIENDS besteht aus 49 Karten. Jede von ihnen zeigt 8 Symbole. Egal, welche beiden Karten man miteinander vergleicht, es stimmt immer genau **ein** Symbol überein. Wer findet es zuerst?



Wie funktioniert's?

Neulinge können sich schnell und einfach mit ***Dobble*** vertraut machen. Dazu werden zwei zufällige Karten aufgedeckt und gut sichtbar in die Mitte gelegt. Nun gilt es, möglichst schnell das Symbol zu finden, das auf beiden Karten übereinstimmt. (Form und Farbe sind gleich, nur die Größe kann unterschiedlich sein.) Wer es gefunden hat, benennt das Symbol und deckt dann zwei neue Karten auf. Dies wird so lange wiederholt, bis klar ist, dass immer genau **ein** Symbol zwischen zwei Karten übereinstimmt. Jetzt kann es losgehen!



Die Challenges

Dobble FRIENDS bietet 5 rasante Challenges für zwei Teams, bei denen alle gleichzeitig gefordert sind! Bildet zwei Teams mit je maximal 3 Personen.

Sortiert die Karten in 3 Stapel: die *Dobble*-Karten (49×), die Challenge-Karten (5×) und die Markierungskarten (6×).

Wer zuletzt FRIENDS gesehen hat, zieht eine Challenge-Karte und erklärt sie. Tretet dann zu dieser Challenge an! Das Team, das gewinnt, zieht die nächste Challenge-Karte. Am Ende gewinnt das Team, das die meisten Challenges für sich entscheiden konnte!

Ihr könnt zu jeder Challenge ein paar Proberunden spielen, damit ihr alle gut vorbereitet seid.



Wer war schneller?

Das Team, das als Erstes das übereinstimmende Symbol benennt, gewinnt. Wart ihr gleich schnell, gewinnt das Team, das die Karte als Erstes genommen oder abgelegt hat, je nach Challenge!

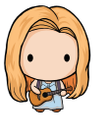


Gleichstand?

Besteht am Ende einer Challenge zwischen den Teams ein Gleichstand, kommt es zu einem Duell. Beide Teams ziehen eine Karte und decken sie gleichzeitig auf. Das Team, das als Erstes das übereinstimmende Symbol benennt, gewinnt.

Symbole

 Rachel

 Phoebe

 Monica

 Ross

 Joey

 Chandler



Central-Perk-Logo

 Gitarre

 Springbrunnen

 Couch

 Marcel

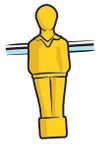
 Ente

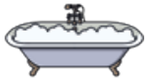
 Küken

 Hummer

 Arcade

 Kickertisch

 Kickerfigur

 Schaumbad

 Fußball

 American Football

 Rahmen

 Kaffee

 Kanu

 Football-Helm

 Schlüssel

 Truthahn

 Fossil

 Sessel



Gladys



Gebäude



Fernglas



Autobett

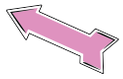
F·R·I·E·N·D·S Friends-Logo



Qualle



Truthahn-Sandwich



Pfeil



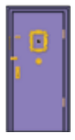
Jeans



Schirm



Pizza



Tür



Trifle



Regina Phalange



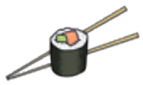
Gürteltier-Kopf



Sputnik



Männertasche



Sushi



Sandwich



Smelly Cat



Softdrink



Keyboard



Tasse



Taxi



Telefon



Kinokarte



Kochmütze



TV



Unagi

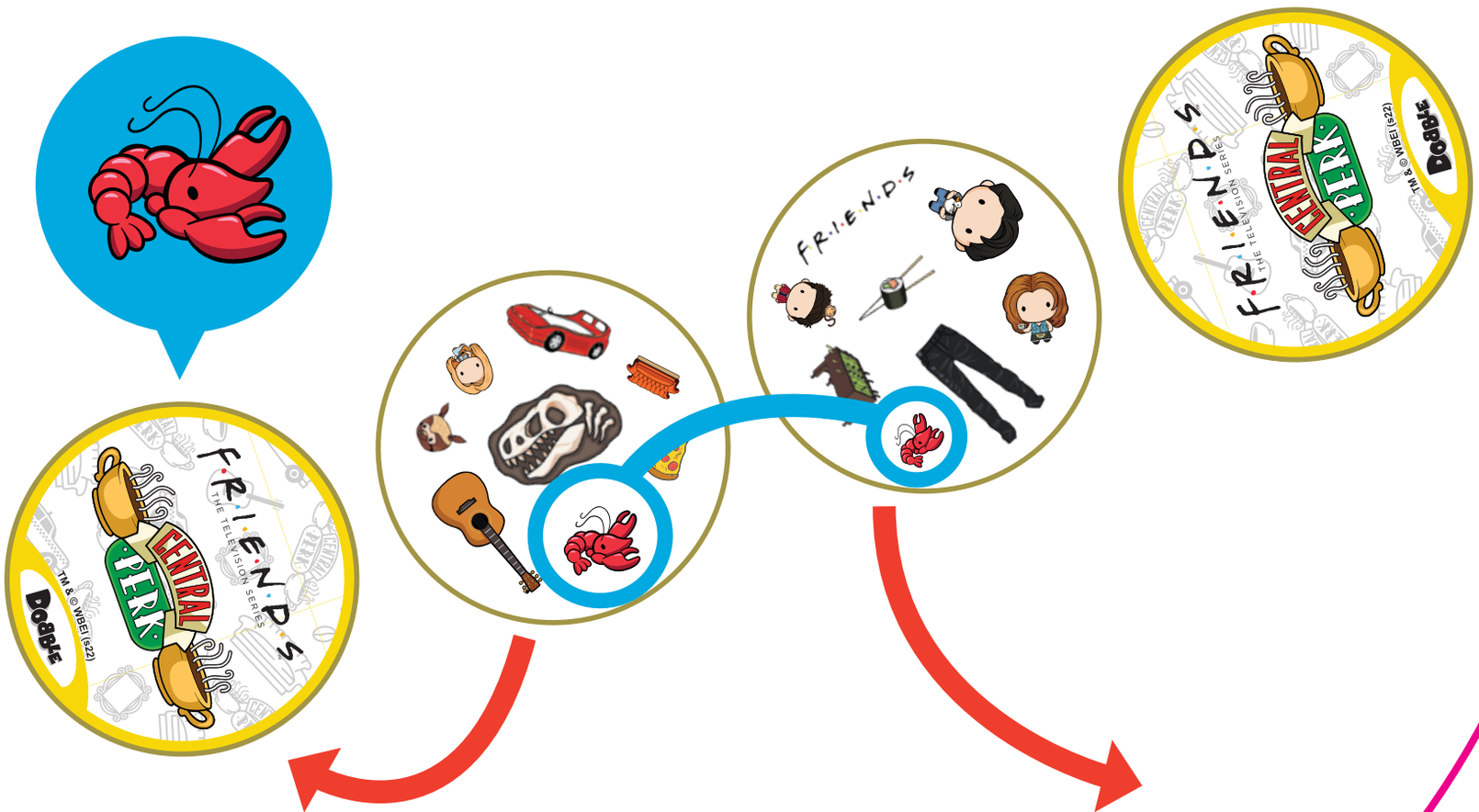
CHALLENGE 1 – DAS GEFECHT

1) Vorbereitung: Jedes Team erhält 12 verdeckte Karten.

2) So wird gespielt: Beide Teams drehen gleichzeitig ihre oberste Karte um. Dann sucht ihr nach dem übereinstimmenden Symbol auf den Karten. Sobald jemand aus einem Team das Symbol gefunden hat, benennt er es und legt die eigene Karte unter den eigenen Stapel. Das andere Team muss seine Karte abwerfen. Dann deckt ihr die nächsten Karten von euren Stapeln auf und spielt weiter.



3) Die Challenge gewinnen: Wenn ein Team keine Karten mehr hat, gewinnt das andere Team die Challenge.


FRIENDS
THE TELEVISION SERIES
CENTRAL PERK
DOBBLE
TM & © WBEI (s22)

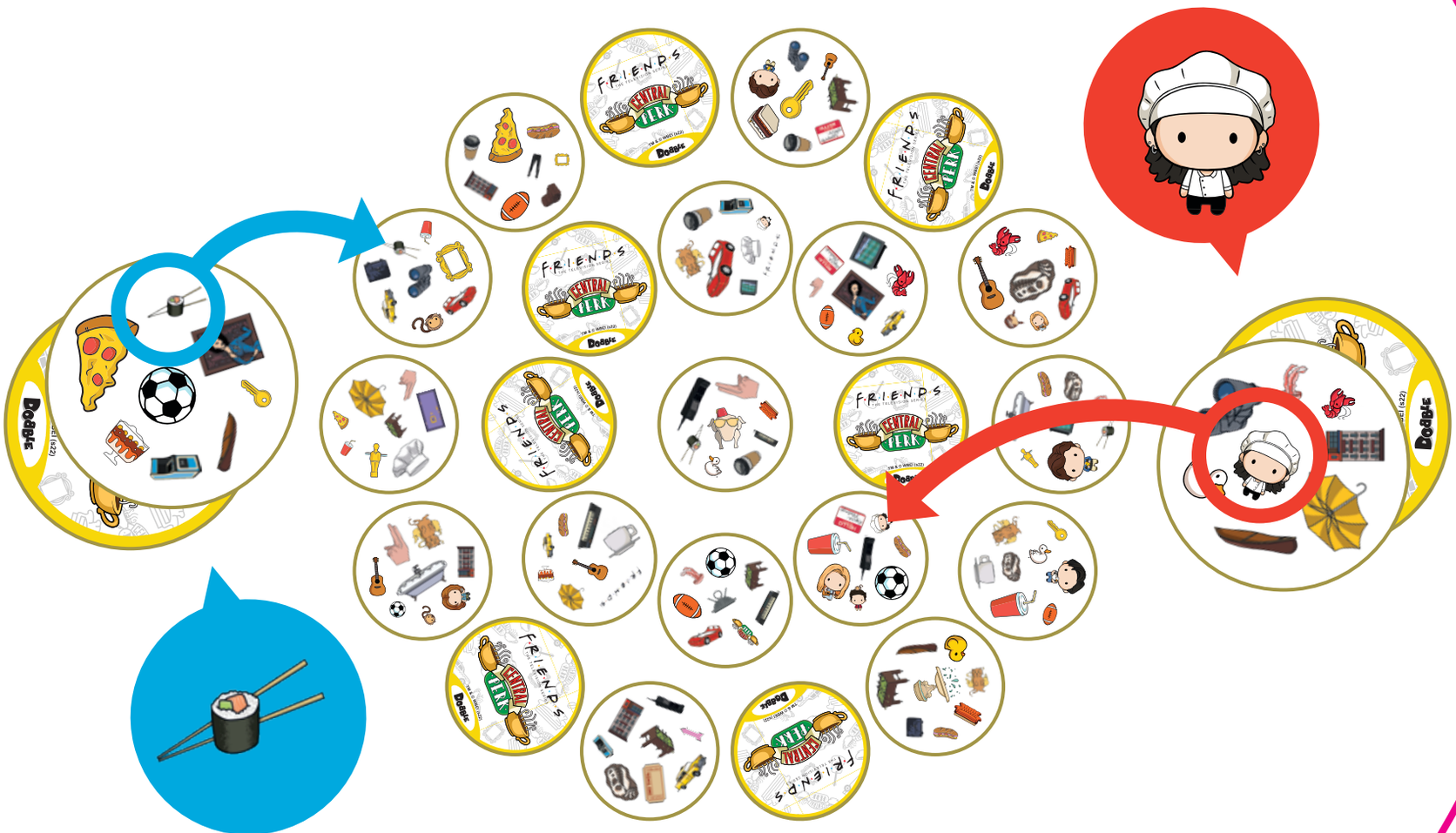
CHALLENGE 2 – REISE NACH JERUSALEM

1) Vorbereitung: Jedes Team erhält 12 verdeckte Karten. Verteilt dann 23 weitere Karten offen auf dem Tisch.

2) So wird gespielt: Beide Teams drehen gleichzeitig die oberste Karte von ihrem Stapel um. Dann vergleicht ihr eure Karte mit den Karten auf dem Tisch. Sobald jemand ein übereinstimmendes Symbol gefunden hat, benennt er es und legt seine Karte verdeckt auf die Karte auf dem Tisch, sodass die Karte auf dem Tisch bedeckt wird. Dann dreht das Team die nächste Karte um und macht weiter.



3) Die Challenge gewinnen: Das Team, das als Erstes alle seine Karten auf den Tisch gelegt hat, gewinnt die Challenge.


FRIENDS
CENTRAL PERK
Dobble

CHALLENGE 3 – DER BERG

1) Vorbereitung: Legt eine Markierungskarte vor jedes Team. Verteilt 34 Karten offen und unordentlich auf dem Tisch.



2) So wird gespielt: Beide Teams versuchen gleichzeitig ein Symbol zu finden, das zwischen zwei Karten auf dem Tisch übereinstimmt. Sobald jemand ein übereinstimmendes Symbol gefunden hat, benennt er es. Dann nimmt er die beiden Karten, legt sie verdeckt auf die Markierungskarte seines Teams und bildet so den eigenen Stapel.

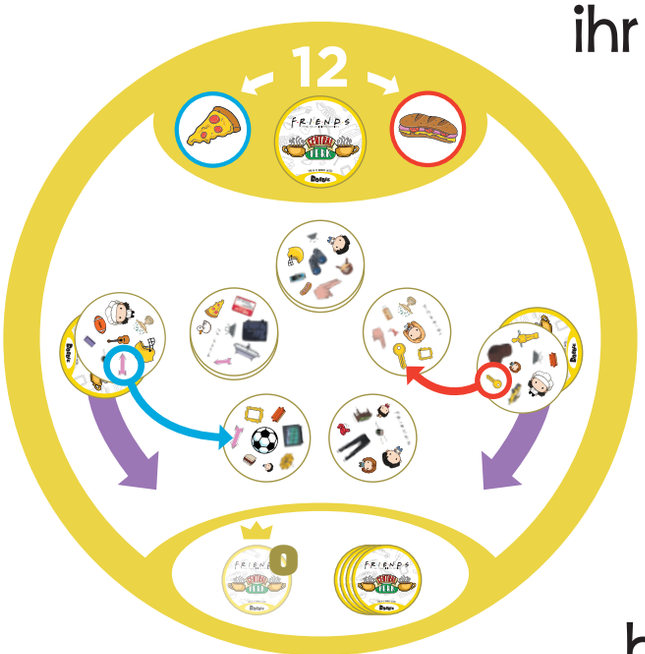
3) Die Challenge gewinnen: Sobald keine Karten mehr ausliegen, vergleicht ihr eure Stapel. Das Team mit dem höchsten Stapel gewinnt die Challenge.


FRIENDS
THE TELEVISION SERIES
CENTRAL PERK
TM & © WBEI (s22)
Dobble

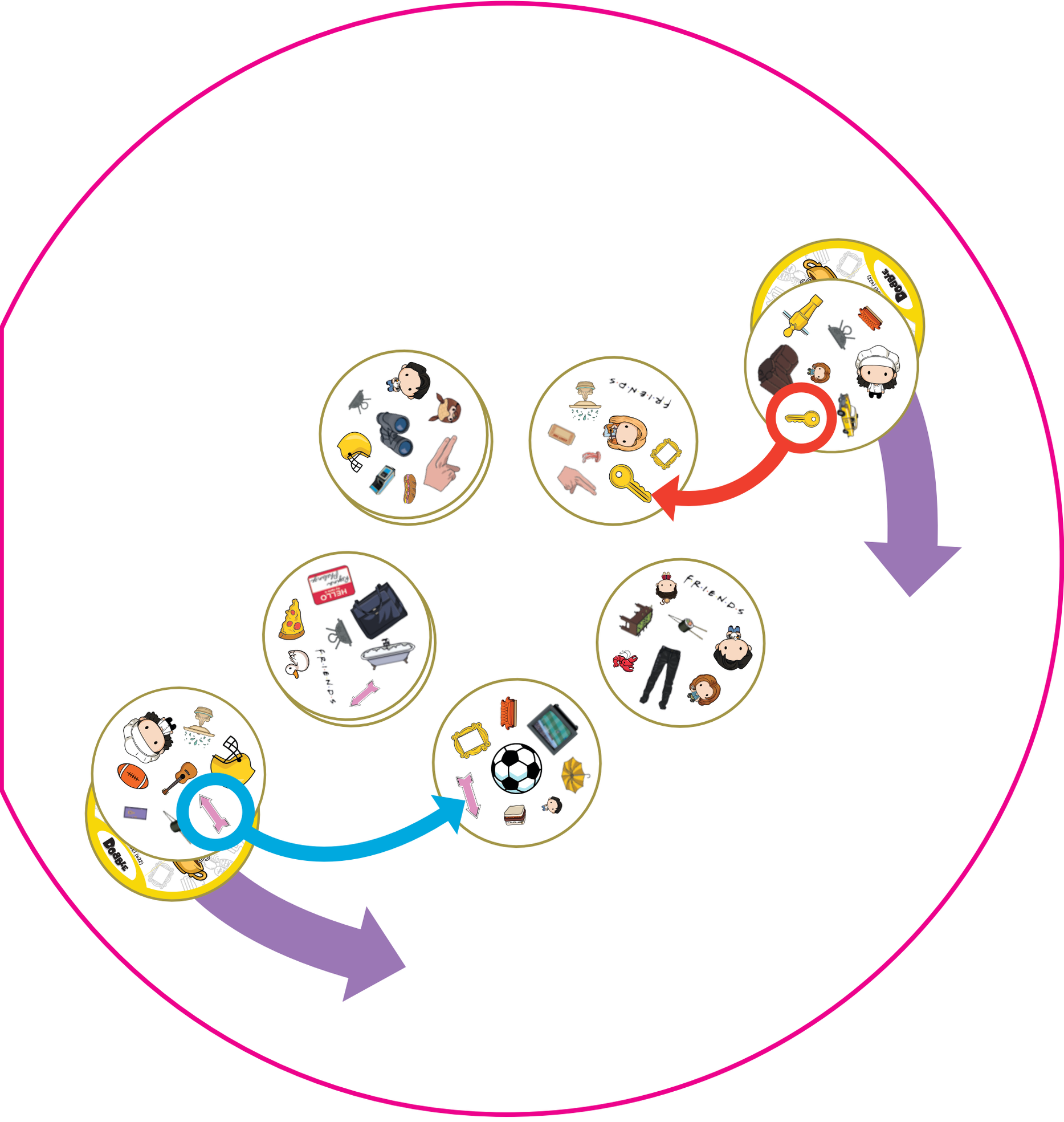
CHALLENGE 4 – DER KREIS

1) Vorbereitung: Jedes Team erhält 12 verdeckte Karten. Legt 5 Karten offen im Kreis auf den Tisch. Eine davon wählt ihr als Startkarte.

2) So wird gespielt: Beide Teams drehen gleichzeitig die oberste Karte von ihrem Stapel um. Dann vergleicht ihr eure Karte mit der Startkarte. Sobald jemand ein übereinstimmendes Symbol gefunden hat, benennt er es und legt seine Karte offen auf die Startkarte. Dieses Team macht nun im Uhrzeigersinn mit der nächsten Karte weiter, während das andere Team die gerade platzierte Karte bedecken muss und anschließend gegen den Uhrzeigersinn weitermacht.

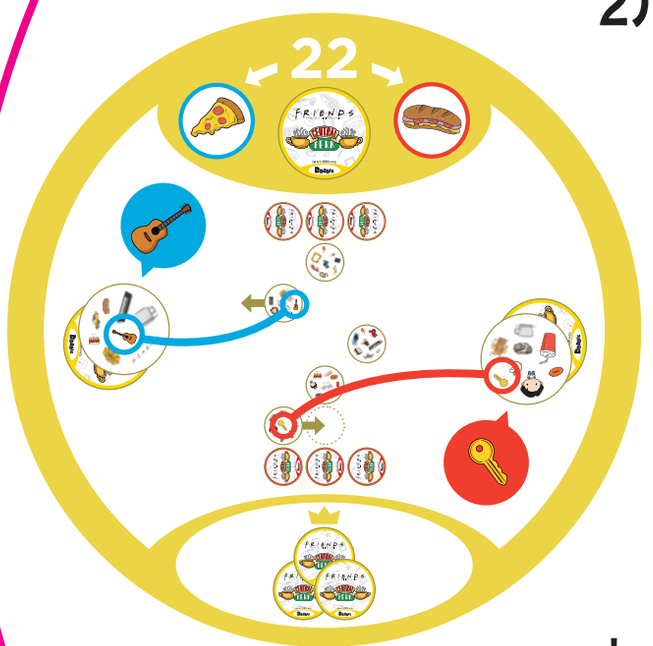


3) Die Challenge gewinnen: Das Team, das als Erstes alle seine Karten platziert, gewinnt die Challenge.


Dobble
FRIENDS
HELLO
FRIENDS
FRIENDS
Dobble

CHALLENGE 5 – TAUZIEHEN

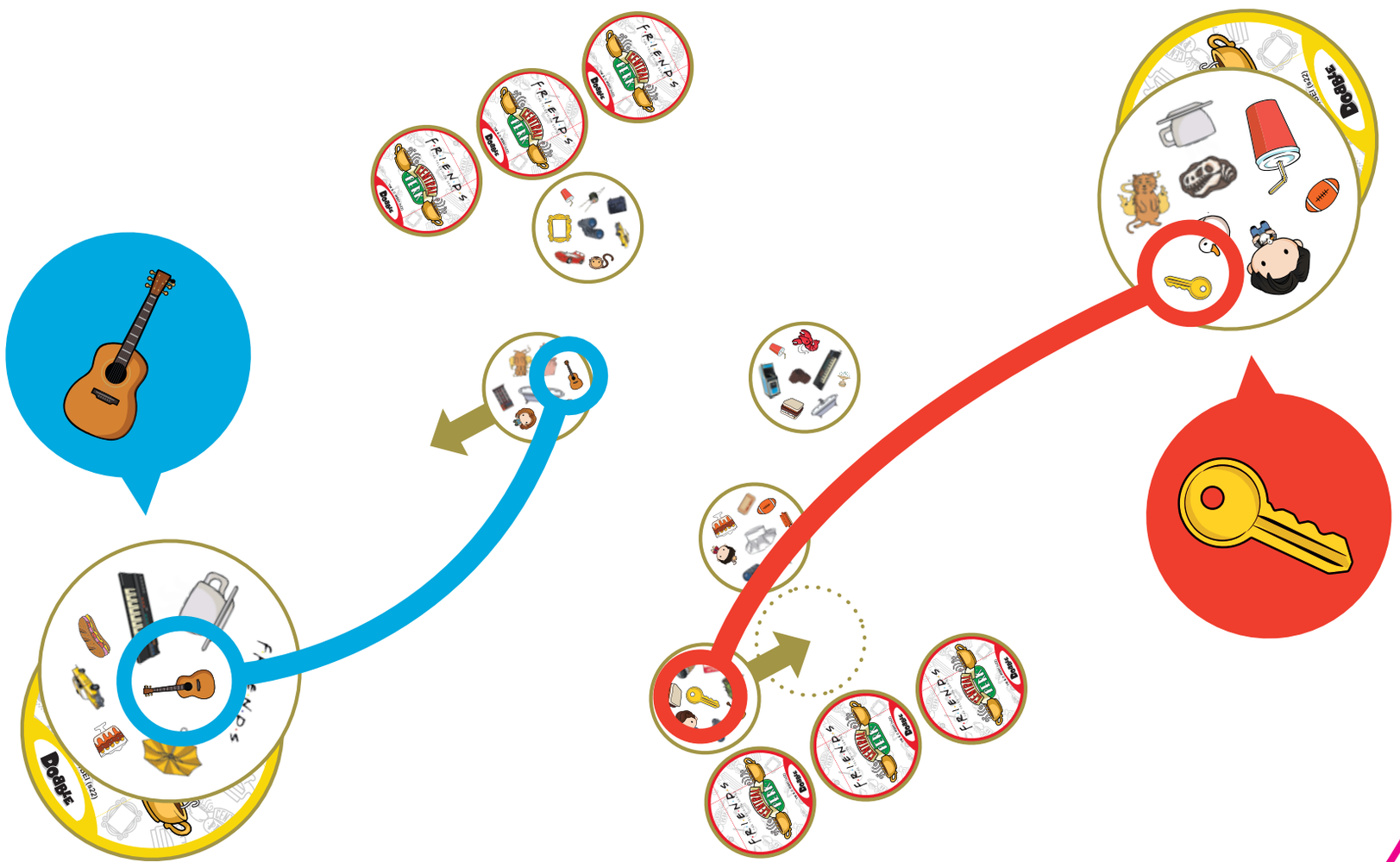
1) Vorbereitung: Jedes Team erhält 22 verdeckte Karten. Dann legt ihr 5 offene Karten in eine Reihe zwischen die Teams und je 3 Markierungskarten an beide Enden der Reihe.



2) So wird gespielt: Beide Teams drehen gleichzeitig die oberste Karte von ihrem Stapel um. Sobald jemand ein übereinstimmendes Symbol zwischen seiner Karte und einer Karte in der Reihe findet, benennt er es und legt seine Karte offen auf die Karte in der Reihe. Außerdem zieht er diesen Stapel nun einen Schritt auf sein Team zu. Das andere Team kann diesen Stapel wieder in seine Richtung ziehen, indem es ein übereinstimmendes Symbol findet. Sobald ein Team einen Stapel über die dritte Markierungskarte hinaus zieht, wird der Stapel umgedreht und das Team erhält 1 Punkt.

3) Die Challenge gewinnen: Das Team, das als Erstes 3 Punkte gesammelt hat, gewinnt die Challenge.

(Falls beide Teams
keine Karten mehr im Stapel haben,
gewinnt das Team mit den meisten Punkten.)



DE

Credits

Ein Spiel von Denis Blanchot, Jacques Cottereau und der Play Factory Company, mit Unterstützung des Play-Factory-Teams, unter anderem: Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti, Guillaume Gille-Naves und Igor Polouchine. Asmodee, das Zygomatic-Logo, Spot it!, Dobble und der Dobble-Charakter sind Markenzeichen von Asmodee. Challenges entwickelt von l'Atelier.

FRIENDS and all related characters and elements © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. (s22)

Vertrieb: Asmodee Germany
www.asmodee.de
WWW.ZYGOMATIC-GAMES.COM