

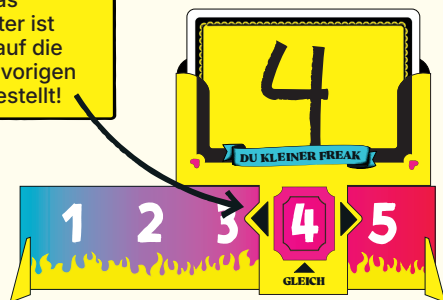
← FORTSETZUNG VON DER RÜCKSEITE

So oder so, stelle das Freak-O-Meter auf die Zahl ein, die du gerade enthüllt hast. In manchen Fällen musst du dafür nichts verändern. Lege dann die verwendete Karte zurück in die Schachtel.

BEGINN DER NÄCHSTEN RUNDE

Gib nun das Freak-O-Meter an die Person links von dir weiter. Damit beginnt die nächste Runde. ABER diesmal nutzt ihr die neue Zahl auf dem Freak-O-Meter, während ihr versucht, höher, niedriger oder gleich zu erraten.

Das heißt, das Freak-O-Meter ist jede Runde auf die Antwort der vorigen Person eingestellt!



Spielt so reihum weiter, bis ihr sämtliche Karten aller Personen beantwortet habt, ohne 3 Strafplättchen zu erhalten.

ENDE DER PARTIE

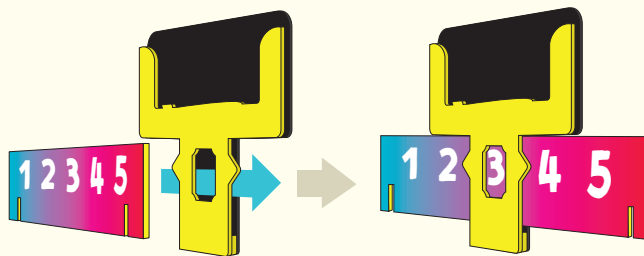
Erhaltet ihr 3 Strafplättchen, verlieren alle.



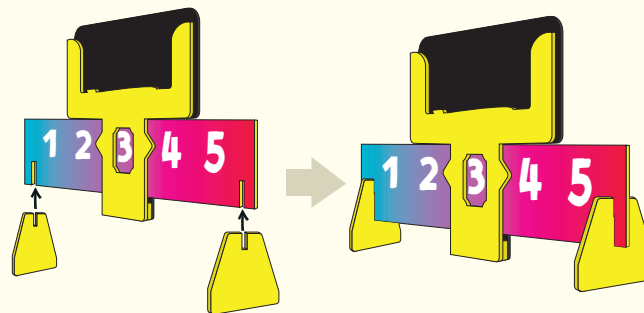
Doch falls ihr alle eure Karten schafft, ohne 3 Strafplättchen zu erhalten, gewinnen alle!

ZUSAMMENBAU DES FREAK-O-METERS

- 1 Schiebt die nummerierte Plastikleiste in die Lücke des Schiebers.



- 2 Setzt die Plastikfüßchen in die Kerben am unteren Rand der Leiste ein, damit es stehen kann.



DU KLEINER FREAK

FREAK

ANLEITUNG

2–8 Personen ♥ Alter 18+ ♥ 15 Min.

MATERIAL:

- 150 KARTEN
- STRAFPLÄTTCHEN
- 4 ABWISCHBARE FILZSTIFTE
- 1 FREAK-O-METER

WAS IST DAS DENN?

Dies ist ein Spiel, bei dem ihr gegenseitig eure schmutzigsten Geheimnisse kennenlernt. Zuerst beantwortet ihr Fragen und dann versuchen alle anderen, eure Antworten zu erraten. Ihr spielt als Team, also gewinnt oder verliert ihr alle gemeinsam!

KOMM, LEG DIE ANLEITUNG WEG!

Ein Spiel lernt man nicht, in dem man Regeln liest.

Schau dir lieber dieses Video online an:
explodingkittens.com/matchmyfreak/how



ZIEL

Gewinnt als Team, indem ihre alle eure Karten durchspielt, ohne 3 Strafplättchen zu erhalten.

VORBEREITUNG

- Alle erhalten 1 abwischbaren Filzstift.

Seid ihr mehr als 4 Personen, gebt die Filzstifte herum.

- Mischt alle Karten. Jede Person erhält die Kartenanzahl entsprechend dieser Tabelle.

PERSONENZAHL:	KARTEN PRO PERSON:
2-3	4
4-5	3
6-8	2

Legt dann die übrigen Karten zurück in die Schachtel. Ihr benötigt sie nicht. Ihr dürft jeweils eure eigenen Karten ansehen. Haltet sie aber erst einmal geheim!

Wischt alle Spuren vorheriger Partien von den Karten weg.

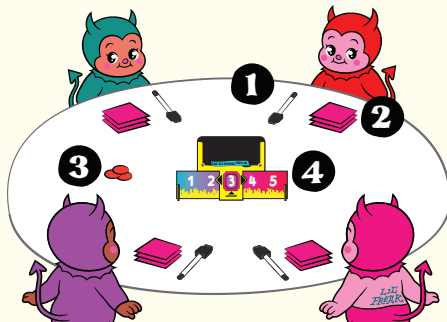
- Legt die Strafplättchen auf dem Tisch bereit.



- Stellt das Freak-O-Meter auf die Zahl 3 und stellt es auf den Tisch.



Wie ihr das Freak-O-Meter zusammenbaut, seht ihr auf der Rückseite dieser Anleitung.



DEINE KARTEN BEREITMACHEN

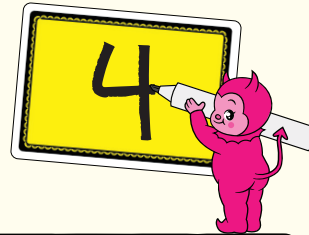
Lies stumm deine Karten und schreibe auf jede Rückseite eine Zahl von 1 bis 5.

Wie sehr magst du Füße?

Fühlst du dich mit einer Frage nicht wohl, wirf sie ab und ziehe eine neue!

Die Zahl, die du aufschreibst, sollte DEINER Antwort auf die Frage entsprechen.

1 ← für gar nicht
5 ← für absolut



BEISPIEL:

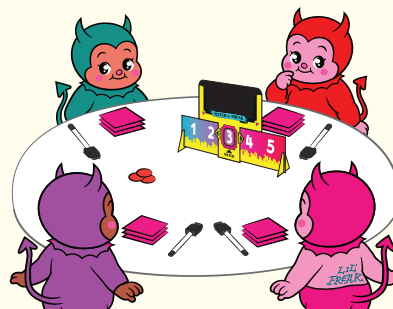
Stehst vorn auf deiner Karte „Wie sehr magst du Füße?“, und du magst Füße wirklich SEHR gerne, könntest du eine 4 auf die Rückseite schreiben. Falls du Füße aber hasst, würdest du wahrscheinlich eine 1 oder eine 2 aufschreiben.

Versuche, so ehrlich wie möglich zu sein, und schreibe Zahlen auf, die DEINE Antwort auf die Fragen widerspiegeln.

Achte darauf, dass niemand die Zahlen sieht, die du aufschreibst!

DAS IST SUPERWICHTIG!

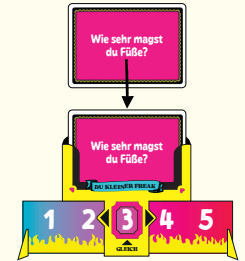
Sobald du alle deine Karten beschriftet hast, lege sie MIT DEN ZAHLEN NACH UNTEN vor dich auf einen Stapel.



ABLAUF

Legt fest, wer beginnt.

Bist du an der Reihe, setze deine oberste Karte ins Freak-O-Meter ein und achte darauf, dass niemand die Zahl sehen kann. Lies dann deine Frage laut vor.

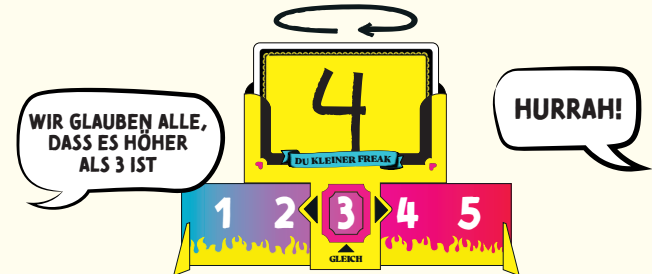


Nun müssen alle anderen gemeinsam entscheiden, ob deine aufgeschriebene Zahl HÖHER als die aktuelle Einstellung des Freak-O-Meters ist, NIEDRIGER ist, oder GLEICH ist. Alle müssen sich auf 1 Antwort einigen.

Während die Gruppe deine Karte bespricht, darfst du weder reden, reagieren, noch sonstige Hinweise geben! Denke immer daran: Fühlt es sich wie Schummeln an, ist es Schummeln!



Drehe dann deine Karte um:



Lag die Gruppe ...

RICHTIG

Gut gemacht! Ihr alle seid dem Sieg ein Stück näher!

FALSCH

Legt 1 Strafplättchen für das gesamte Team in die Mitte des Tisches, um euren Fehlschlag zu dokumentieren.

FORTSETZUNG AUF DER RÜCKSEITE →