

# KOMBINATION MIT ANDEREN *DUNE: IMPERIUM*-PRODUKTEN

*DUNE: IMPERIUM – UPRISING* ist mit allen bisherigen Produkten aus der *DUNE: IMPERIUM*-Reihe kompatibel.



## DAS SPIEL MIT *RISE OF IX*

- Lasst beim Aufbau die MAFEA-Spielplanaufgabe aus *RISE OF IX* zusammengefaltet und legt sie nur auf die obere rechte Ecke des *UPRISING*-Spielplans. So bildet sich ein neuer MAFEA-Bereich und die Felder *Sitzungssaal* sowie *Unterstützung sammeln* im Landsraad werden überdeckt. Die übrigen Felder im Landsraad bleiben unverändert.
- Da *RISE OF IX* vor *UPRISING* produziert wurde, sind auf der MAFEA-Spielplanaufgabe und dem IX-Spielplan keine Beobachtungsposten aufgedruckt. **Spielt so, als wäre auf jedem dieser Pläne genau ein Beobachtungsposten:** ein Beobachtungsposten, der mit den Feldern *Interstellare Fracht* und *Schmuggel* verbunden ist, und einer, der mit den Feldern *Tech-Verhandlung* und *Schlachtschiff* verbunden ist.
- Wir empfehlen, die Konfliktkarten von *RISE OF IX* nicht hinzuzunehmen. Wenn ihr wollt, könnt ihr sie natürlich einmischen, beachtet dann aber, dass es schwieriger wird, zwei gleiche Abzeichen zu finden. (Für den epischen Spielmodus benötigt ihr allerdings eine zusätzliche Konflikt-III-Karte. In diesem Fall nehmt ihr *Ökonomische Überlegenheit* aus *RISE OF IX* hinzu.)
- Wenn jemand mit *Ilesa Ecaz* spielt, benötigt ihr die *Faltraum*-Karten aus *DUNE: IMPERIUM*. (*Ilesa Ecaz* darf mit ihrer Siegelring-Fähigkeit *Faltraum*-Karten erwerben, alle anderen nicht.)



## DAS SPIEL MIT *IMMORTALITY*

- Obwohl das Feld *Forschungszentrum* in *UPRISING* anders ist als auf dem originalen *DUNE: IMPERIUM*-Spielplan, solltet ihr es dennoch mit der *Forschungszentrum*-Spielplanaufgabe überdecken.



## KOMBINATION MIT DEM GRUNDSPIEL *DUNE: IMPERIUM*

- Wir empfehlen, die Konfliktkarten aus *DUNE: IMPERIUM* nicht hinzuzunehmen. Wenn ihr wollt, könnt ihr sie natürlich einmischen, beachtet dann aber, dass es schwieriger wird, zwei gleiche Abzeichen zu finden.
- Da es in *UPRISING* keinen Mentaten gibt, solltet ihr die Intrigenkarte *Kalkulierte Anwerbung* entfernen (ebenso die Konfliktkarte *Das Chaos durchblicken*, falls ihr die Konfliktkarten aus *DUNE: IMPERIUM* doch einmischen wollt).
- Ihr könnt alle anderen Intrigen- und Imperium-Karten mit den Karten aus *UPRISING* mischen, wenn ihr wollt. Ihr könnt auch eure eigene individuelle Auswahl von Karten aus *DUNE: IMPERIUM* und *UPRISING* bilden.

Möchtet ihr noch tiefer in die Spielwelt von *DUNE: IMPERIUM – UPRISING* eintauchen? Dann seht euch die Begleit-App „Dire Wolf Game Room“ für PC, Smartphone oder Tablet an.

Die neuesten Regel-Updates und Erklärungen findet ihr unter:  
<http://www.duneimperium.com/FAQ>