



JUNI 2024 – NEUE EINTRÄGE/ARTUALISIERUNGEN IN ROT

FAQ 3.0

ANGEPASSTE REGELN

1: Limit der Imperialen Verbote aufgehoben.

- ◆ Statt 1 Verbot, das aus den gerade gesunkenen Markern ausgewählt wird, werden ALLE Verbote aktiv, deren Marker gerade gesunken sind.

2: Sofortige Überprüfung der Siegbedingungen von Atreides, wenn Arrakeen zerstört wird.

- ◆ Wenn Arrakeen zerstört wird, überprüft Haus Atreides, nachdem es alle Vorhersehungsmarker entsprechend nach oben gerückt hat, ob die auf der geheimen Zielkarte angegebenen Punktwerte erreicht sind. Ist dies der Fall, gewinnt Haus Atreides sofort (statt am Ende der Runde).

3: Siegreiche Legionen müssen nicht vorrücken.

- ◆ Endet ein Gefecht mit einem Sieg für die angreifende Fraktion, DARF die angreifende Legion (alle Einheiten und Anführer) in das angegriffene Gebiet bewegt werden oder bleiben, wo sie war (sie muss nicht zwingend vorgerückt werden).

4: 3–4 Personen: Haus Atreides kann dem Fremem-Verbündeten Fremem-Planungskarten geben.

- ◆ Haus Atreides kann Planungskarten auch vom Stapel des Fremem-Verbündeten ziehen. In diesem Fall muss es die Karte dem Fremem-Verbündeten geben, kann sie aber vorher ansehen (ohne einen Stillekegel benutzen zu müssen).

GRUNDSPIEL

Q: Können Atreides-Aufstellungsmarker bewegt werden?

- ◆ **A:** Ja. Wie auf Seite 13 in der Spielanleitung beschrieben, können Aufstellungsmarker wie Einheiten bewegt werden. Wenn jedoch die einzelnen Einheiten eines Aufstellungsmarkers geteilt werden sollen, muss der Marker zuerst aufgedeckt werden (freiwillig oder auf andere Weise).

Q: Was passiert mit Bene-Gesserit-Markern, nachdem sie verwendet wurden?

- ◆ **A:** Bene-Gesserit-Marker werden abgelegt und aus dem Spiel entfernt, nachdem sie verwendet wurden.

Q: Kann Haus Atreides, falls es noch Aktionswürfel übrig hat, eine Aktion ausführen, nachdem Haus Harkonnen seinen letzten Aktionswürfel benutzt hat?

- ◆ **A:** Nein, die Aktionsphase endet, nachdem Haus Harkonnen alle seine verfügbaren Aktionen ausgeführt hat. Haus Atreides verliert alle verbliebenen Aktionen.

Q: Falls alle generischen Anführer eines Hauses auf dem Spielplan sind, darf das Haus am Rundenende dennoch einen benannten Anführer vom Spielplan entfernen und durch einen generischen ersetzen?

- ◆ **A:** In diesem Fall kann der benannte Anführer weiterhin vom Spielplan entfernt werden, er wird jedoch nicht durch einen generischen Anführer ersetzt.

Q: Wenn beide Häuser die Ergebnisse ihrer Aktionswürfel ändern müssen, da es für sie kein leeres Feld mehr gibt (Seite 17), in welcher Reihenfolge führen sie dies aus?

- ◆ **A:** Die neuen Ergebnisse werden einzeln nacheinander gewählt, beginnend mit Haus Harkonnen und dann abwechselnd.

Q: Wenn auf einer Karte oder einem anderen Spielelement steht, „bewege 1 Legion oder greife mit ihr an“, darf ich dann eine beliebige Legion bewegen oder mit ihr angreifen, auch eine meines Gegners, oder nur eine eigene?

- ◆ **A:** Nur eine eigene Legion.

Q: Kann eine Legion bei der Bewegung einen Anführer allein zurücklassen?

- ◆ **A:** Nein. Wie auf Seite 22 erklärt, müssen Anführer „immer von mindestens 1 Einheit begleitet werden“.

Q: Die Regeln zu freien Aktionen besagen, dass sie „jederzeit“ im eigenen Aktionszug ausgeführt werden dürfen. Gilt das auch mitten in der Ausführung einer Haus-Aktion oder einer Planungskarte? Darf ich als Harkonnen beispielsweise in einer Haus-Aktion 1 Ornithopter platzieren, ihn direkt zum Auskundschaften einsetzen und dann das zweite Fahrzeug in derselben Flugzone platzieren?

- ◆ **A:** Ja.

Q: Darf ich unabhängig davon, ob ich die Imperium-Marker auf ihrer Stufe halte (oder sie erhöhe), Spice horten?

- ◆ **A:** Ja. Allerdings kann das Spice, das für das Horten ausgegeben wurde, natürlich für nichts anderes ausgegeben werden.

Q: Gibt es einen Unterschied zwischen Erntemaschinen „zerstören“ und „entfernen“? Und was passiert mit zerstörten/entfernten Erntemaschinen?

- ◆ **A:** Es gibt keinen Unterschied. Zerstörte/entfernte Erntemaschinen werden zurück in den Vorrat gelegt und bleiben (wie Einheiten) für eine spätere Platzierung verfügbar.

Q: Kann die beim Truppentransport transportierte Legion in einem Gebiet landen, das nicht mit der Flugzone des Ornithopter verbunden ist?

- ◆ **A:** Ja. Nur der Sektor, in dem die Legion ihre Bewegung oder den Angriff beginnt, muss mit der Flugzone des Ornithopters verbunden sein.

Q: Kann eine Legion mehr als 1 Truppentransport im selben Zug verwenden?

- ◆ **A:** Nein. Eine Legion kann nicht mehr als 1 Truppentransport pro Zug verwenden.



Q: Können , die aus -Ergebnissen aktiviert werden, von Spezial-Elite-Einheiten negiert werden?


◆ **A:** Ja.

Q: Was passiert, wenn ich Verluste abhandeln muss und eine Elite- oder Spezial-Elite-Einheit durch eine Standard-Einheit ersetzen will (oder muss), aber sich bereits alle meine Standard-Einheiten auf dem Spielplan befinden?

◆ **A:** Die Elite- oder Spezial-Elite-Einheit wird einfach als Verlust eliminiert, statt ersetzt zu werden.

Q: Wann genau schiebe ich benannte Anführer im Regenerationstank vor?

◆ **A:** Am Ende des Aktionszugs.

Q: Wenn sich der Angreifer entscheidet, das Gefecht fortzusetzen, und noch 1 nicht ausgegebenen  aus seinem Kampfwurf hat, kann er ihn einsetzen, um den Treffer zu negieren, den er erleiden muss, um das Gefecht fortsetzen zu können?

◆ **A:** Nein. Da dies passiert, nachdem die Kampfwürfe ausgewertet und die Verluste abgehandelt wurden, kann der Schild nicht genutzt werden.

Q: Wann genau kann die Vorhersehungskarte „Familien fliehen zu den südlichen Palmengärten“ gewertet werden?

◆ **A:** Als freie Aktion in Atreides' Zug.

Q: Bleibt die Vorhersehungskarte, an die die Planungskarte „Augen des Ibad“ angehängt ist, für den Rest der Partie als vierte Vorhersehungskarte offen und im Spiel?

◆ **A:** Diese Vorhersehungskarte bleibt so lange im Spiel, bis sie gewertet wird. So lange ist sie also eine vierte verfügbare Vorhersehungskarte.

Q: Was passiert mit gewerteten Vorhersehungskarten?

◆ **A:** Sie werden im Prinzip aus dem Spiel genommen.

Wir empfehlen aber, sie als thematische Übersicht der Reise der Atreides neben das Atreides-Fraktions-tableau zu legen.

Q: Was passiert, wenn in derselben Aktion 2 verschiedene Harkonnen-Legionen ein Gebiet mit einem Wurmzeichen-Marker betreten? Wird der Marker aufgedeckt, sobald eine der Legionen das Gebiet betritt?

◆ **A:** Alle Bewegungen, die durch dieselbe Aktion ermöglicht werden, gelten als gleichzeitig, also wird der Marker erst aufgedeckt, wenn beide Legionen auf dem Zielfeld zu einer Legion geworden sind.

Q: Wenn ich die Spezialaktion von Bestie Rabban nutze, muss Bestie Rabban Teil jeder Bewegung sein oder kann ich ihn nach der ersten Bewegung zurücklassen?

◆ **A:** Rabban muss Teil jeder dieser Bewegungen sein.

Q: Erhöht der Wilde Sandwurm das Limit an Sandwürmern, die auf dem Spielplan platziert werden können, auf 5? Kann er in der Wüstengefahren-Phase anstelle eines normalen Sandwurms platziert werden?

◆ **A:** Ja zu beidem.

Q: Erzwingen Spezialangriffe (wie der der Planungskarte „Artilleriegranaten“), die gegen eine Legion, die einen Sietch verteidigt, durchgeführt werden, das Aufdecken dieses Sietches?

◆ **A:** Nein.



MAHDI-SOLOMODUS

Q: Kann ich einen Ornithopter in einer Flugzone platzieren, in der sich ein Carryall befindet?

◆ **A:** Nein, du kannst ihn nur in einer unbesetzten Flugzone platzieren.

Q: Die Regeln zum Abhandeln von Führung- oder Strategie-Ergebnissen scheinen zu implizieren, dass sie genau gleich abgehandelt werden, egal ob die Legion einen Anführer hat oder nicht. Ist das korrekt?

◆ **A:** Nein, die Bedingung, einen Anführer zu haben, bleibt bestehen. Es dürfen also nur Legionen mit Anführer für die Bewegung oder den Angriff mit einem Führung-Ergebnis berücksichtigt werden.

Q: Zieht sich eine Harkonnen-Legion zurück, wenn sie ein Gebiet betritt, in dem ein Wurmzeichen-Marker liegt, und ein Sandwurm erscheint? Die Regeln besagen, dass sie sich niemals zurückziehen, aber das scheint eine Ausnahme zu sein.

◆ **A:** Die Regeln besagen, dass sie sich im Gefecht niemals zurückziehen, aber wenn ein Sandwurm erscheint, können (und müssen) sie sich zurückziehen.

Q: Die Regeln besagen, dass Atrides niemals freiwillig einen Aufstellungsmarker in einem Sektor aufdecken darf, der mit einer Flugzone mit einem Ornithopter verbunden ist. Bedeutet das, dass Atrides nicht mit einer Legion mit Aufstellungsmarker angreifen kann, da der Marker dabei aufgedeckt werden würde?

◆ **A:** Diese Regel bezieht sich nur auf das freiwillige Aufdecken durch *Guerilla-Training*.

DIE RAUMGILDE

Q: Was für Einheiten sind die Truppen der Großen Häuser?

◆ **A:** Im Allgemeinen werden sie als Standard-Einheiten betrachtet. Für Bewegung und Kampf gelten sie allerdings als generische Anführer.

Q: Was passiert, wenn es keine unbesetzten Flugzonen gibt, wenn ich versuche, eine Raumfregatte zu platzieren?

◆ **A:** Falls es nicht genügend unbesetzte Flugzonen gibt, um alle Raumfregatten zu platzieren (sowohl von Atrides als auch Harkonnen), muss Harkonnen zuerst 1 Ornithopter oder Carryall für jede Raumfregatte, die nicht platziert werden kann, von einer Flugzone entfernen.

Q: Kann Atrides in derselben Bewegung den überlegenen Truppentransport mit Sandreiten kombinieren?

◆ **A:** Nein. Atrides muss für jede Bewegung entscheiden, welche „Art“ genutzt wird.

