

8+**20 min****SPIELÜBERSICHT**

Setz dich hinter's Steuer deines Foodtrucks und fahr los!

In der Welt des Streetfoods gibt es nur eine Regel: Wenn du das gleiche Essen servierst wie deine Konkurrenz, wirst du weggeputzt. Bereitest du deinen Service aber sorgfältig vor, wirst du zum Superstar der Streetfood-Szene und kannst dir den lieblichen Geschmack des Triumphs auf der Zunge zergehen lassen.

SPIELMATERIAL

65 Essenskarten
(darunter 5 Dessertkarten)



25 Truckkarten



1 Startmarker



10 Siegpunktplättchen

SPIELVORBEREITUNG

- 1 Nehmt euch jeweils 1 Dessertkarte (*rosa Hintergrund*) und legt die übrigen Dessertkarten zurück in die Schachtel.
- 2 Teilt an alle jeweils diese 5 Essenskarten (*blauer Hintergrund*) aus:



2



1



1



1

- 3 Mischt die übrigen Essenskarten (*blauer und grüner Hintergrund*) und legt sie als Vorratsstapel in die Tischmitte. Zieht so viele Essenskarten, wie Personen mitspielen, und legt sie offen in eine Reihe neben den Stapel. Diese Karten bilden den allgemeinen Vorrat.
- 4 Sucht euch jeweils einen Foodtruck aus und nimmt die 5 dazugehörigen Truckkarten. Mischt sie und legt sie als verdeckten Truckstapel vor euch. Legt die übrigen Truckkarten-Sets zurück in die Schachtel.
- 5 Legt die Siegpunktplättchen neben die Karten in der Tischmitte.
- 6 Wer zuletzt bei einem Foodtruck gegessen hat, nimmt den Startmarker und legt ihn vor sich.



Durch die Hintergrundfarben könnt ihr die Essenskarten bei der Spielvorbereitung unterscheiden. Karten mit rosa Hintergrund sind Dessertkarten. Aus Karten mit blauem Hintergrund bildet ihr eure Decks. Karten mit grünem Hintergrund werden in den Vorratsstapel gemischt.

Spielaufbau im
Spiel zu viert



SPIELABLAUF

Eine Partie *Foodtruck* verläuft über mehrere Runden und endet, wenn jemand 3 Siegpunkte hat (oder 2 Siegpunkte, falls ihr zu fünft spielt).

Jede Runde besteht aus 3 Phasen:

- 1 Vorbereitung
- 2 Service
- 3 Abschluss

VORBEREITUNG

Deckt zu Beginn jeweils die oberste Truckkarte eures Truckstapels auf und sagt den anderen, welchen Effekt sie hat (*siehe S. 8*).

Bereitet dann gleichzeitig und geheim euren Service vor: Schaut euch jeweils euer komplettes Deck aus Dessert- und anderen Essenskarten an und bringt es in die Reihenfolge, in der ihr die Karten später spielen wollt. Wenn ihr euch entschieden habt, legt euer Deck so als verdeckten Stapel vor euch, dass die Karte bzw. das Essen oben liegt, das ihr als Erstes servieren wollt.

Anzahl der Karten dieser Art im Spiel

Symbol



Illustration

SERVICE

Beginnend bei der Person mit dem Startmarker und dann im Uhrzeigersinn deckt ihr jeweils die oberste Essenskarte eures Decks auf.

Hast du deine Karte aufgedeckt, tritt eine von zwei Situationen ein:

★ **Falls noch niemand anderes dieses Essen serviert hat:** Spiele deine Essenskarte und lege sie offen vor dich. Hast du in dieser Runde bereits Essenskarten dieser Art gespielt, lege die neue auf die vorherige(n) und bilde einen Stapel.

★ **Falls bereits jemand anderes dieses Essen serviert hat:** Du kannst deine Essenskarte nicht spielen und **scheidest aus dieser Runde aus**. Lege diese Karte zurück auf dein Deck und wähle als Entschädigung 1 Essenskarte aus dem allgemeinen Vorrat, die du deinem Deck verdeckt hinzufügst. Wer **als Erstes** aus einer Runde ausscheidet, nimmt sich auch den Startmarker.

Hinweis: Die Dessertkarten sind einzigartig, sodass sie immer gespielt werden können.

WICHTIG

Lass deine bisher gespielten Essenskarten offen liegen, auch wenn du ausscheidest. Sie können deine Konkurrenz immer noch behindern.

Du darfst dir jederzeit die oberste Karte deines Decks anschauen.

TRUCKKARTE SPIELEN

Du darfst deine aktuelle Truckkarte jederzeit spielen, wenn du an der Reihe bist. Wende den Effekt der Karte an (*siehe S. 8*) und lege sie dann ab.

Der Service geht so lange weiter, bis alle bis auf eine Person ausgeschieden sind. Die übriggebliebene Person gewinnt diese Runde.

ABSCHLUSS

Wer die Runde gewonnen hat, nimmt 1 Siegpunktplättchen. Hat diese Person damit insgesamt 3 Siegpunkte (oder 2, wenn ihr zu fünft spielt), gewinnt sie sofort die Partie. Ansonsten nimmt sie die letzte Essenskarte aus dem allgemeinen Vorrat.

Legt jeweils eure aktuelle Truckkarte ab, falls ihr sie nicht genutzt habt. Ist euer Truckstapel nun leer, mischt eure abgelegten Truckkarten und bildet mit ihnen einen neuen Stapel.

Zieht wieder so viele Karten vom Vorratsstapel, wie Personen mitspielen, und legt sie offen aus. Beginnt dann eine neue Runde.

BEISPIELZÜGE

Lisa deckt eine Pizzakarte auf. Zum Glück hat noch niemand Pizza serviert! Sie legt die Karte offen vor sich.



2



Joseph deckt eine Hot-Dog-Karte auf, aber Alan hat bereits einen Hot Dog serviert. O nein! Joseph scheidet aus dieser Runde aus.

Joseph wählt eine Karte aus dem allgemeinen Vorrat und fügt sie verdeckt seinem Deck hinzu.

Nun wartet er auf die nächste Runde. Seine bereits gespielte Burgerkarte bleibt offen vor ihm liegen.



Alan deckt eine Burgerkarte auf. Er sollte ausscheiden, da Joseph bereits einen Burger serviert hat. Aber Alan hat ein Ass im Ärmel! Er spielt seine Truckkarte, die ihm erlaubt, seine Burgerkarte unter sein Deck zu legen und eine neue Essenskarte aufzudecken.



Es ist eine Hot-Dog-Karte!

Alan hat bereits einen Hot Dog serviert. Er legt die Karte offen auf seinen ersten Hot Dog und bildet einen Stapel.



TRUCKKARTEN



Ordne die 5 obersten Karten deines Decks neu.



Wähle eine offen ausliegende Essenskarte, die **nicht** Teil eines Stapels ist, und lege sie unter das Deck der Person, die sie gespielt hat.



Tausche die Essenskarte, die du gerade aufgedeckt hast, mit einer Karte aus dem allgemeinen Vorrat. Spiele dann die neue Karte.



Lege die Essenskarte, die du gerade aufgedeckt hast, unter dein Deck. Decke dann die nächste Karte deines Decks auf.



Du darfst deine Essenskarte spielen, falls bisher **nur eine** andere Person dieses Essen serviert hat und die entsprechende Karte **nicht** Teil eines Stapels ist.



Florian Fay



Jérémie Cansado



® & © 2022 Gigamic
www.gigamic.com

ZAL Les Garennes
F 62930 Wimereux
Frankreich