

HINTERGRUND

Ihr seid Käserinnen und Käser in einer französischen Kleinstadt des frühen 20. Jahrhunderts, die ihre feinen Käsesorten veredeln, reifen und verkaufen. Eure Reise ist eine Symphonie aus Leidenschaft und Hingabe, und ihr strebt danach, eure Käserei zu der renommiertesten Käserei ganz Frankreichs mit den begehrtesten Käsesorten zu entwickeln.

ÜBERBLICK

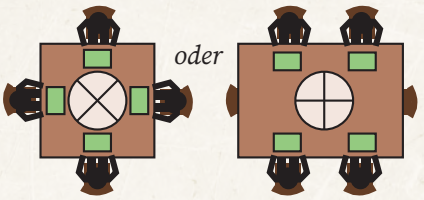
Fromage ist ein simultanes Worker-Placement-Spiel, in dem ihr alle gleichzeitig am Zug seid. Ihr sammelt Ressourcen und stellt Käse her, indem ihr eure Figuren auf dem Spielplan in dem Quadranten einsetzt, der direkt vor euch liegt. Sobald ihr alle eure Aktionen durchgeführt habt, wird der Spielplan gedreht: Dadurch reift der Käse und ihr habt nun alle einen neuen Quadranten vor euch. Am Ende der Partie erhaltet ihr Prestigepunkte für euren Käse und für das clevere Managen der Ressourcen eurer Käsereien. Wer die meisten Prestigepunkte sammelt, gewinnt!

Spielvorbereitung



A Jeder **Spielplan-Einsatz** zeigt eine Personenanzahl und eine römische Zahl (I/II). Findet die 4 Einsätze, die zu eurer Personenanzahl passen. Verwendet in eurer ersten Partie alle Einsätze mit einer I. Wenn ihr etwas erfahrener seid, könnt ihr eine beliebige Kombination von I-er und II-er Einsätzen verwenden oder auch den bereits auf den Spielplänen aufgedruckten Aufbau (für 4 Personen). Steckt die Einsätze in die passenden **Spielplan-Quadranten**. Legt alle nicht genutzten Einsätze zurück in die Spielschachtel.

Sitzordnung zu viert:



B Steckt die 4 Spielplan-Quadranten in zufälliger Anordnung zusammen. Legt das **Ressourcen-Zentrum** in zufälliger Ausrichtung in die Mitte des Spielplans. Dreht den Spielplan so, dass zu jeder Person ein Quadrant ausgerichtet ist. Im Spiel zu zweit sitzt ihr vor gegenüberliegenden Quadranten. Im Spiel zu viert sitzt ihr wie rechts abgebildet.

C Legt auf jedes auf dem *Städte*-Quadranten ein zufälliges **Kundschaftsplättchen**.

D Mischt die **Bestellungskarten**. Legt gleich viele Karten und **Plättchen** in beide **Ressourcenvorräte**. Verteilt sie so auf dem Tisch, dass alle einen Vorrat erreichen können.

E Nehmt euch alle jeweils die **15 Käsestücke** und die **3 Käser** eurer Spielfarbe. Nehmt jeweils eine Weichkäse- (), Hartkäse- () und Blauschimmelkäse-**Basis** () und steckt eure Käser darauf.

F Nehmt euch alle jeweils ein zufälliges **Spieltableau**. Schaut euch das Ressourcen-Zentrum an, um eure Startressourcen zu bestimmen: Nehmt euch alle jeweils 2 Ressourcen passend zum Quadranten links von eurem Quadranten und 1 Ressource passend zum gegenüberliegenden Quadranten.

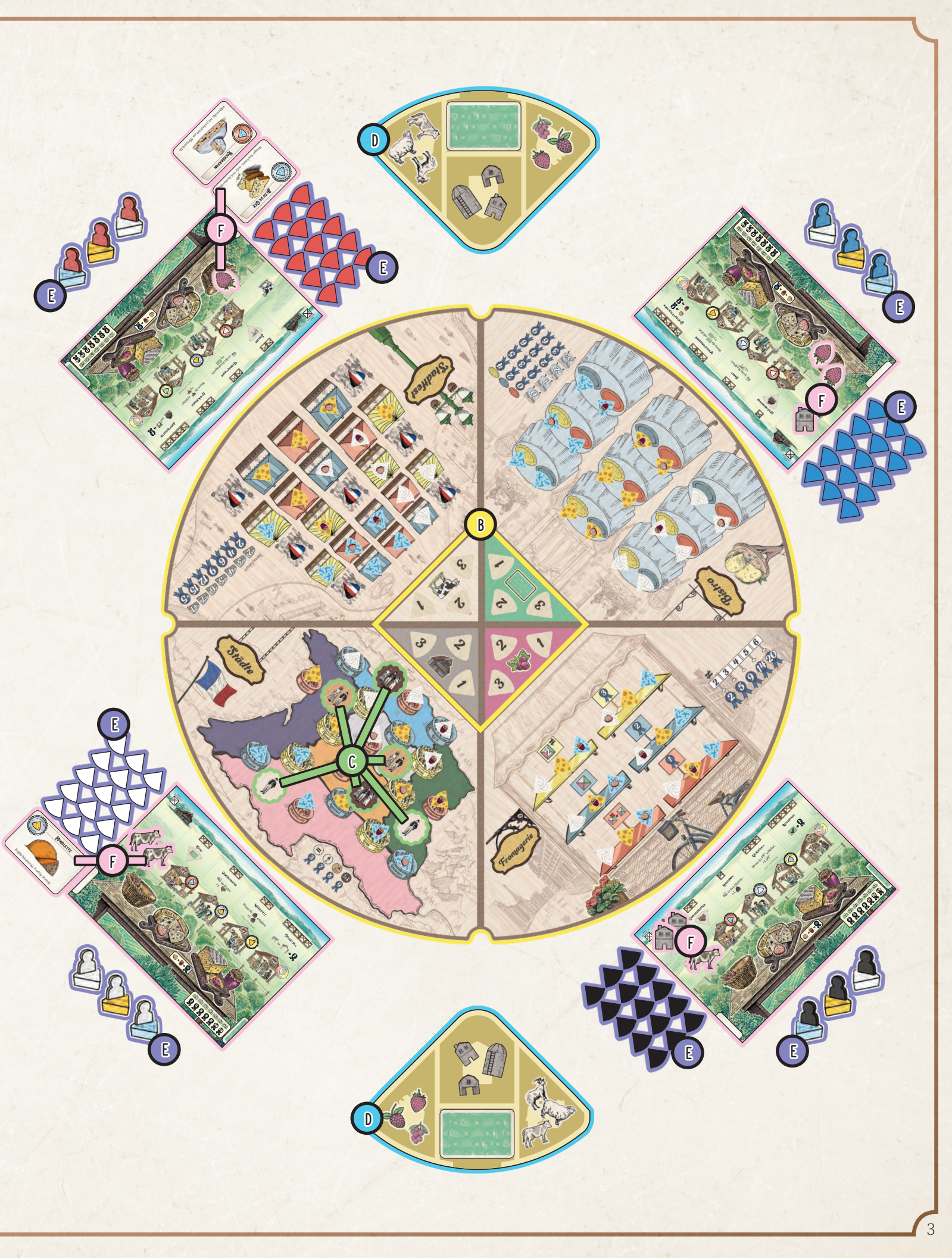
- **Gebäudeteile** legt ihr in den Bereich links von euren Gebäuden.
- **Vieh** kommt auf die Weide.
- **Früchte** kommen in den Korb.
- **Bestellungen** legt ihr offen links neben eure Spieltableaus.



Gebäudeplättchen (Modus für Fortgeschrittene)

G Draftet die **Gebäudeplättchen**. Alle erhalten jeweils 4 zufällige Plättchen. Lege 1 davon für dich beiseite und gib die übrigen nach links weiter. Wiederholt dies, bis ihr alle jeweils 4 Plättchen beiseitegelegt habt. Dann darfst du beliebig viele deiner gewählten Plättchen auf die auf deinem Tableau aufgedruckten Gebäude legen. Legt die übrigen Plättchen zurück in die Schachtel.

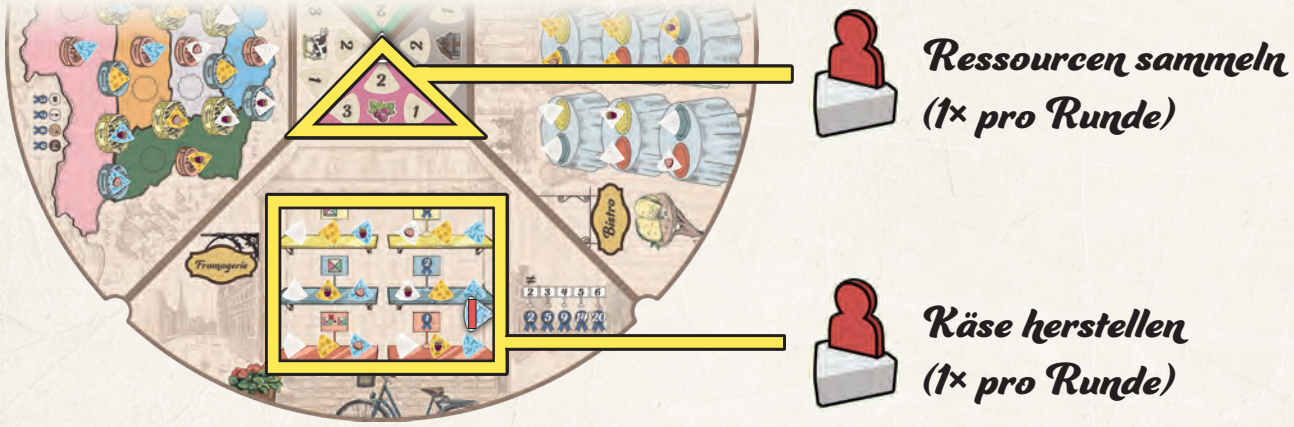



B
C
D
E
F
Stadthof
Bistro
Stadte
Fromagerie

Spielablauf

Jede Runde beginnt damit, dass ihr eure **Käser zurückruft**. Dann führt ihr alle gleichzeitig Aktionen in dem Quadranten durch, der direkt vor euch ist. Mit deinen verfügbaren Käsern darfst du EINMAL die Aktion **Ressourcen sammeln** und EINMAL die Aktion **Käse herstellen** in beliebiger Reihenfolge durchführen.

Wenn ihr alle fertig mit euren Aktionen seid, dreht ihr den Spielplan um 90° im Uhrzeigersinn und beginnt die nächste Runde.



Dein aktueller Quadrant



Dein Spieltableau

Dreht den Spielplan nach jeder Runde um 90° im Uhrzeigersinn.



Jetzt kannst du in einem neuen Quadranten Käse herstellen und Ressourcen sammeln!

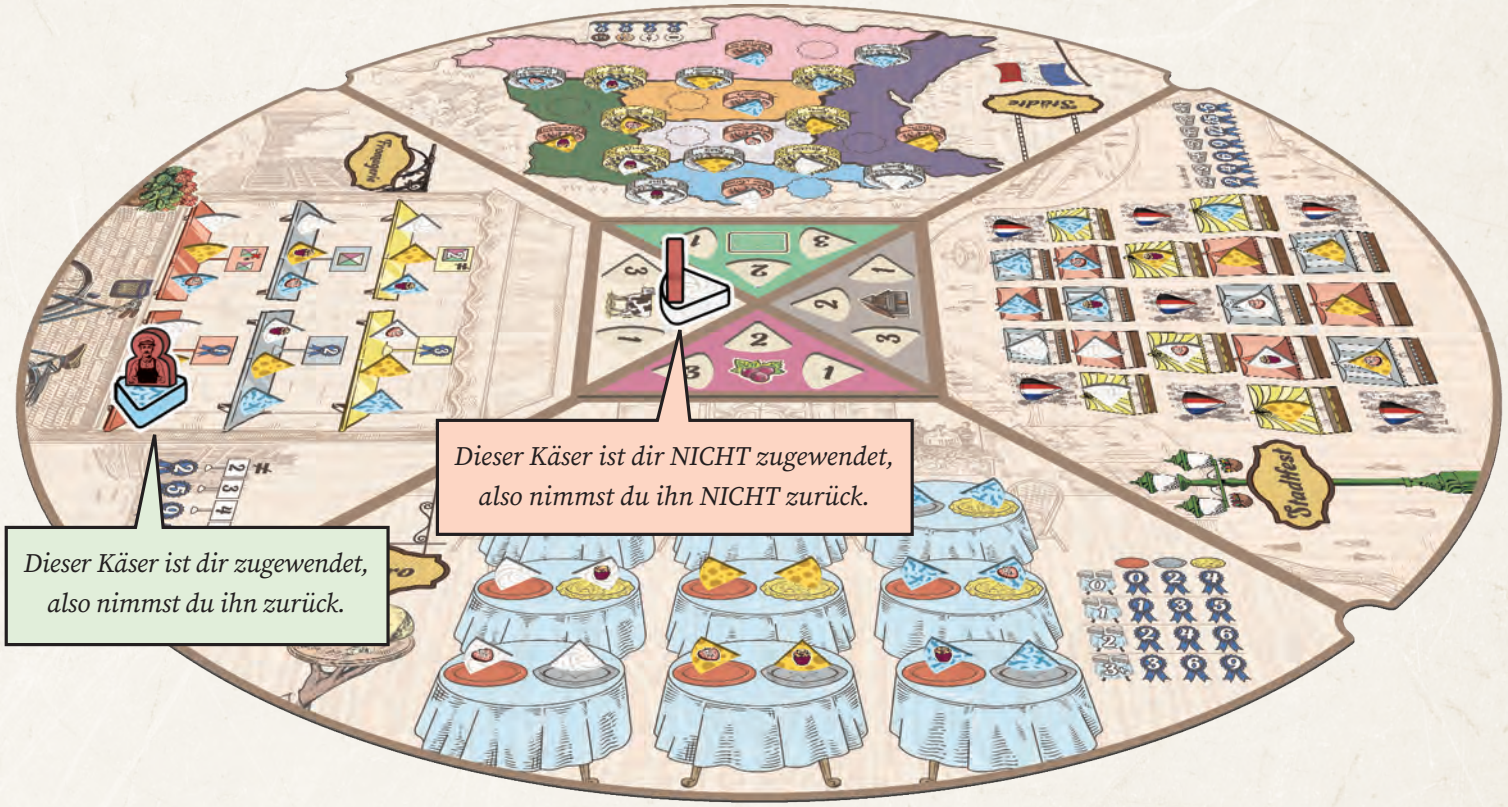
In dem seltenen Fall, dass sich 2 oder mehr Personen weigern, ihre Aktionen durchzuführen, bevor sie sehen, was die anderen machen, führen sie ihre Aktionen im Uhrzeigersinn aus, beginnend bei der Person, die gerade am Gebäudeteile-Quadranten des Ressourcen-Zentrums sitzt. (Hinweis der Autoren: In unseren unzähligen Testpartien mussten wir diese Regel niemals anwenden. Es gibt sie nur, weil es theoretisch möglich ist.)

Käser zurückrufen

Überprüfe zu Beginn jeder Runde, ob dir deine Käser auf dem Spielplan zugewendet stehen. Ein Käser ist dir zugewendet, wenn die Spitze des Käsestücks auf dich weist und du seine Vorderseite siehst. Nimm diese Käser (ohne das Käsestück darunter) und stelle sie vor dich. Sie stehen dir in dieser Runde zur Verfügung, um Käse herzustellen oder Ressourcen zu sammeln.

Hinweise:

- Am Anfang der Partie hast du noch keine Käser eingesetzt, also stehen dir alle deine Käser zur Verfügung und du kannst keine Käser vom Spielplan zurückrufen.
- Beim Zurückrufen deiner Käser lässt du Käsestücke , wo sie sind. Sie werden bei Spielende gewertet.



Immer wenn der Spielplan gedreht wird, drehen sich die Käser mit.
So werden automatisch die Runden runtergezählt, bis dein Käser bereit ist, wieder eingesetzt zu werden.

Je wertvoller der Käse, desto länger die Reifungszeit – ebenso dauert es mehr Zeit, viele Ressourcen zu sammeln.
Wenn du dich also entschließt, eine stärkere Aktion durchzuführen, musst du länger warten,
bis du deinen Käser zurückrufen kannst.

Käse herstellen



Um diesen Blauschimmelkäse herzustellen, platzierst du ein Käsestück auf dem Feld. Dann steckst du deinen Blauschimmel-Käser darauf.

Eine Molkerei ist nur so gut wie der Käse, den sie produziert! Du erhältst die meisten deiner Prestigepunkte durch die Herstellung von Käse.

Um Käse herzustellen, platzierst du ein Käsestück auf ein leeres Käsefeld in deinem aktuellen Quadranten. Dann steckst du deinen Käser der passenden Käseart darauf.

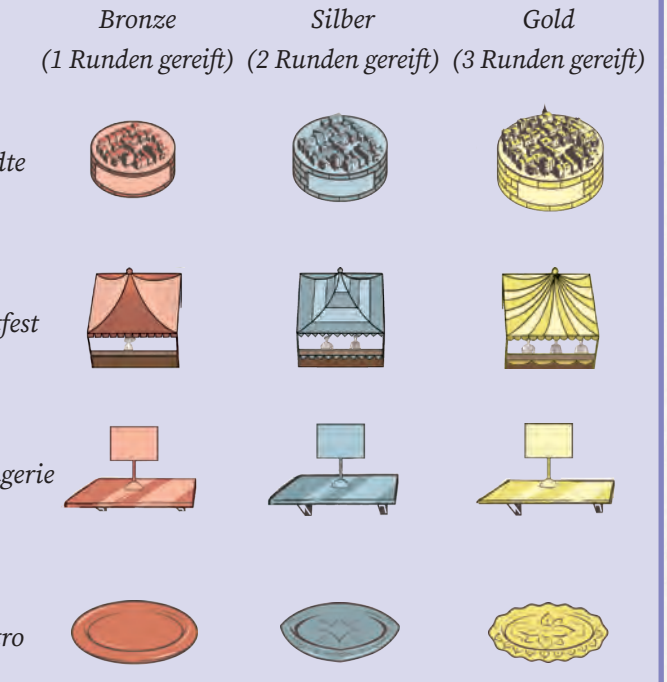
Jedes Käsefeld zeigt eine bestimmte **Käseart** (Weich-, Hart- oder Blauschimmelkäse). Die Käseart eines Felds bestimmt, welchen Käser du einsetzen musst, um diesen Käse herzustellen.

Käsearten



Außerdem zeigt jedes Käsefeld ein **Alter**. Lange gereifter Käse ist wertvoller, doch gut Ding will Weile haben: Du musst länger warten, bis dieser Käser wieder verfügbar ist. Käse auf einem bronzefarbenen Feld benötigt 1 Runde, um vollständig zu reifen, Silber dauert 2 Runden und Gold sogar 3 Runden. Die Erträge der Bronze-, Silber- und Goldfelder variieren je nach Ort. (Auf den Seiten 8 und 9 werden wir mehr zu den 4 Orten erfahren.)

Käsealter



Manche Käsefelder zeigen ein - oder -Symbol. Um diesen Käse herzustellen, musst du ein Fruchtplättchen benutzen. (Auf Seite 10 erfahrt ihr mehr zu Früchten.)

Du kannst in jeder Runde nur EINMAL Käse herstellen.

Im Spiel mit 1–3 Personen zeigen manche Käsefelder ein . Dort kannst du keinen Käse herstellen.

Ressourcen sammeln

Setze Käser ein, um Ressourcen zu sammeln, mit denen du deine Käserei ausbauen und effizienter machen kannst.

Um Ressourcen zu sammeln, platzierst du einen deiner verfügbaren Käser auf ein freies Feld des Ressourcen-Zentrums in deinem aktuellen Quadranten. Jeder Quadrant bietet eine eigene Ressourcenart (Gebäudeteile, Vieh, Früchte oder Bestellungen) mit je 3 Feldern (mit den Zahlen 1, 2 und 3).

Wenn du einen Käser auf einem dieser Felder platzierst, nimmst du dir **sofort** die entsprechende Anzahl dieser Ressourcen aus dem Vorrat. (Auf den Seiten 10 und 11 erfahrt ihr mehr über jede Ressource.) Denk daran, je mehr Ressourcen du sammelst, desto länger dauert es, bis dein Käser wieder verfügbar ist.

Du kannst in jeder Runde nur EINMAL Ressourcen sammeln.



In dieser Runde hast du den Quadranten mit den Gebäudeteilen vor dir. Du platzierst deinen Käser auf das Feld mit der 2 und nimmst dir sofort 2 Gebäudeteile. Nun musst du 2 Runden warten, bis dieser Käser wieder verfügbar ist.

Hinweise:

- Platziere keine Käsestücke auf Ressourcen-Feldern, sondern nur deine Käser.
- Beim Sammeln von Ressourcen ist die Art des Käsers (Weich-, Hart- oder Blauschimmelkäse) egal.
- Du darfst Ressourcen in derselben Runde nutzen, in der du sie gesammelt hast.
- Früchte, Vieh und Gebäudeteile gibt es in verschiedenen Formen. Sie haben aber alle dieselbe Funktion.
- Ressourcen sind unbegrenzt. Falls ein Vorrat leer wird, nehmt Ressourcen aus dem anderen Vorrat oder tauscht ein paar eurer Ressourcen mit einem 3er- oder 5er-Plättchen ( ).

Strategietipp

Wenn du einen Käser platzierst, kannst du schon vorausplanen, wann du ihn wieder verfügbar haben willst. Dein Käser wird wieder verfügbar, wenn er dir zugewendet ist – also wenn der Quadrant, auf den er blickt, bis zu dir gedreht wurde. (Details dazu auf Seite 13.)

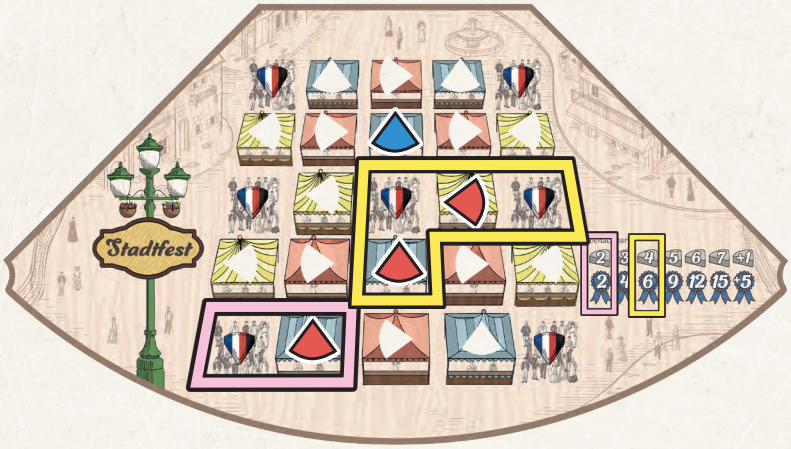


Orte

Stadtfest

Präsentiere den Leuten deinen Käse auf dem Käse-Kontest des örtlichen Stadtfests.

Du erhältst Punkte, indem du deinen Käse orthogonal benachbart anordnest (diagonale Käsestücke sind nicht benachbart). Die Probierstationen sind Joker – sie zählen, als würden dort Käsestücke jeder Farbe liegen. Bronze-Felder sind benachbart zu 0 , Silber-Felder zu 1 und Gold-Felder zu 2 . Am Ende der Partie zählst du die Anzahl deiner benachbarten Käsestücke in jeder Gruppe und schaust in der Wertungstabelle auf dem Spielplan, wie viele Punkte du dafür erhältst. Du kannst mehrere Gruppen benachbarter Käsestücke werten.

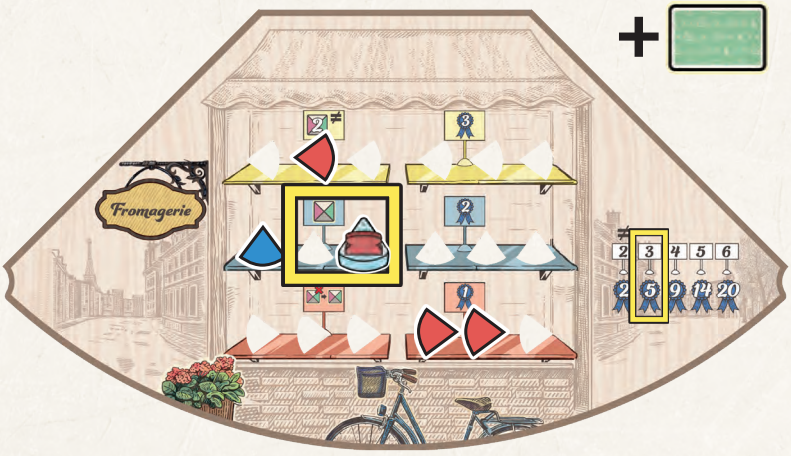


Du (Rot) erhältst 6 Punkte für deine Gruppe aus 4 benachbarten Käsestücken und 2 Punkte für deine Gruppe aus 2 benachbarten Käsestücken. Du erhältst 6 + 2 = 8 Prestigepunkte.

Fromagerie

Beeindrucke die Kundschaft mit deiner vielfältigen Auswahl an Käsesorten in der örtlichen Fromagerie.

Das Schild an jedem Regalbrett zeigt einen Bonus. Regale für länger gereiften Käse bieten wertvollere Bonusse. Zeigt ein Schild einen Ressourcen-Bonus, erhältst du deinen Bonus **sofort**, nachdem du ein Käsestück dort platziert hast. Am Ende der Partie zählst du die Anzahl der verschiedenen Regale, auf denen du mindestens ein Käsestück liegen hast, und schaust in der Wertungstabelle auf dem Spielplan, wie viele Punkte du erhältst. Addiere für jeden Käse auf einem Regal mit einem Prestigepunkte-Bonus die angegebenen Punkte.



Du (Rot) platzierst ein Käsestück auf dem linken silbernen Regal und erhältst sofort eine beliebige Ressource. Du entscheidest dich, eine Bestellung zu ziehen. Du hast Käsestücke auf 3 verschiedenen Regalen – am Ende der Partie erhältst du dafür 5 Punkte, plus 1 für jedes deiner Käsestücke auf dem Regal unten rechts.
Du erhältst 5 + 1 + 1 = 7 Prestigepunkte.

: Wirf eine beliebige Ressource ab. Dann erhältst du eine beliebige Ressource.

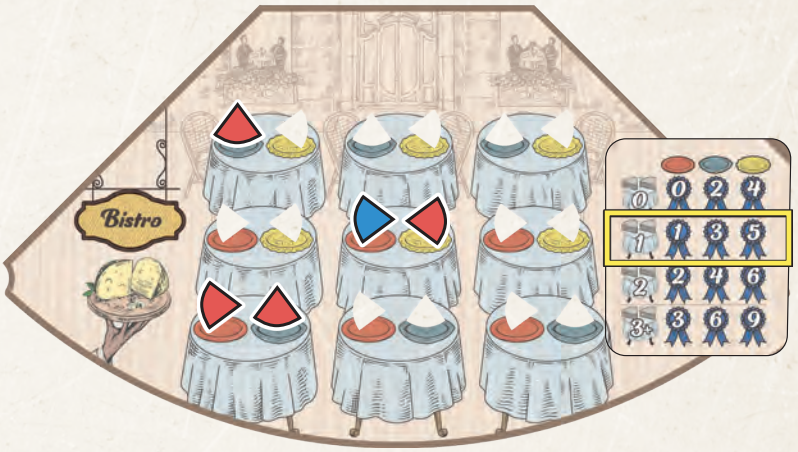
: Du erhältst 1 beliebige Ressource.

: Du erhältst 2 verschiedene Ressourcen.

Bistro

Serviere den namhaften Gästen eines französischen Restaurants deine vorzüglichen Käsekombinationen – vorzugsweise paarweise.

Du erhältst Punkte für jeden Teller mit deinem Käsestück. Bilde Paare, indem du 2 deiner Käsestücke auf beiden Tellern desselben Tischs platzierst. Schau am Ende der Partie in die Wertungstabelle auf dem Spielplan: Die Anzahl der Paare, die du gebildet hast, bestimmt, wie viele Punkte jeder deiner Teller wert ist.



Du (Rot) hast 1 Paar, also erhältst du Punkte gemäß der markierten Reihe für 1 Paar. Du erhältst 1 Punkt für deinen Bronze-Teller, 3 Punkte für jeden deiner Silber-Teller und 5 Punkte für deinen Gold-Teller.
Du erhältst 1 + 3 + 3 + 5 = 12 Prestigepunkte.

Städte

Liefere deinen Käse in die Städte im ganzen Land, um deine Kundschaft zu erweitern.

Die Landkarte ist in 6 Regionen aufgeteilt. Käsefelder beeinflussen die Regionen, die sie berühren. Bronze-Felder beeinflussen 1 Region, Silber-Felder 2 Regionen und Gold-Felder 3 Regionen. Am Ende der Partie nimmst du dir das Kundschaftsplättchen aus den Regionen, in denen du den meisten Einfluss hast. Der Wert der Plättchen variiert je nach eurer Personenanzahl und ist auf dem Spielplan angegeben.

Falls es einen Gleichstand um eine Region gibt, dreht ihr das Plättchen auf die Gleichstand-Seite um. Alle am Gleichstand Beteiligten erhalten die auf dem Spielplan angegebenen Punkte. Im Spiel mit 1–2 Personen sind Gleichstände 0 Punkte wert.



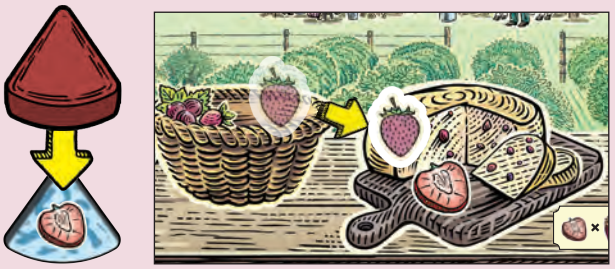
Du (Rot) hast die meisten Käsestücke in der lila, blauen, weißen und grünen Region, also nimmst du dir diese Kundschaftsplättchen.
In der orangen Region habt ihr einen Gleichstand. Im Spiel zu zweit erhält hierfür niemand Punkte.
Du erhältst 3 + 3 + 4 + 5 = 15 Prestigepunkte.

Ressourcen

Früchte

Nutze Früchte, um Marmelade und fruchtigen Käse herzustellen, um den traditionellen Käsesorten den richtigen Pep zu verleihen. Früchte bieten dir Zugang zu manchen Käsefeldern, die sonst blockiert sind.

Wenn du Früchte erhältst, legst du sie in den Korb auf deinem Spieltableau. Um in einem Feld Käse mit Frucht oder Marmelade herzustellen, **musst** du Früchte benutzen. Bewege die Frucht aus deinem Korb in den passenden Bereich (Käse mit Frucht oder Marmelade). Am Ende der Partie multiplizierst du die Anzahl der Früchte, die du für Käse mit Frucht benutzt hast, mit der Anzahl der Früchte, die du für Käse mit Marmelade genutzt hast, um deine Punktzahl zu ermitteln.



Du hast gerade einen Käse mit Frucht hergestellt. Du musst eine Frucht aus deinem Korb auf den Bereich des Käses mit Frucht bewegen.



Du hast 1 Käse mit Frucht und 3 Käse mit Marmelade. Du erhältst 1 x 3 = 3 Prestigepunkte.

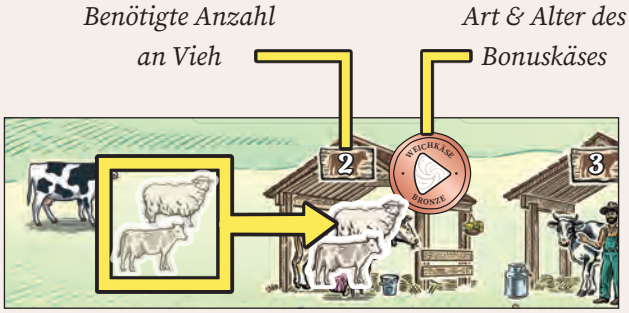
Vieh

Vieh liefert dir Milch, die dir hilft, noch mehr Käse herzustellen. Wenn du dein Vieh melkst, kannst du ein Käsestück platzieren, ohne einen Käser einzusetzen. So kannst du in einer Runde mehrfach Käse herstellen und das Spiel möglicherweise früher beenden.

Wenn du Vieh erhältst, legst du es auf die Weide auf deinem Spieltableau. Du darfst jederzeit eine Melkstation nutzen, indem du die nötige Anzahl an Vieh von der Weide daraufbewegst. Dann platzierst du sofort den Bonuskäse dieser Melkstation: Platziere ein Käsestück auf ein Feld der entsprechenden Art und des entsprechenden Alters in deinem aktuellen Quadranten. Stecke keinen Käser darauf. Du kannst jede Melkstation einmal pro Partie nutzen.

Hinweise:

- Du kannst in derselben Runde sowohl Käse herstellen als auch einen Bonuskäse platzieren.
- Du kannst mehrere Bonuskäse in derselben Runde platzieren.
- Falls du einen Bonuskäse auf ein Feld mit einem Frucht- oder Marmeladen-Symbol platzierst, musst du eine Frucht nutzen.



Du entscheidest dich, deine 2 Vieh zu melken, also bewegst du sie in eine Melkstation. Der Bonuskäse dieser Station ist ein bronzener Weichkäse.



Du darfst nun ein Käsestück auf ein Bronze-Weichkäse-Feld platzieren, ohne einen Käser einzusetzen.

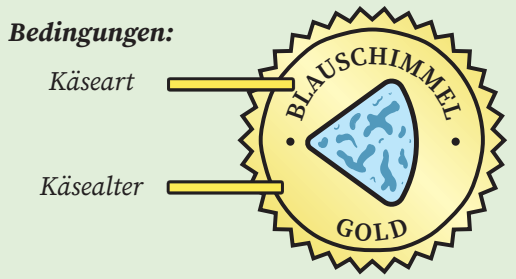
Bestellungen

Erfülle Bestellungen, um einen loyalen Kundenstamm aufzubauen. Optimiere deine Wertung für Bestellungen und Orte, indem du sorgfältig planst, welche Käsefelder du für die Erfüllung deiner Bestellungen nutzt.

Wenn du Bestellungen ziehst, legst du sie offen links neben dein Spieltableau. Bestellungen haben 2 Bedingungen: eine Käseart und ein Alter. Wenn du ein Käsestück platzierst, das beide Bedingungen erfüllt, darfst du die Bestellung sofort erledigen, indem du sie verdeckt rechts neben dein Spieltableau legst. Am Ende der Partie erhältst du Punkte entsprechend der Wertungstabelle.

Hinweise:

- Du kannst mit jedem Käsestück immer nur 1 Bestellung erledigen, auch wenn es die Bedingungen mehrerer Bestellungen erfüllen würde.
- Du kannst keine Bestellungen nachträglich erledigen. Wenn du eine Bestellung ziehst und vorher einen Käse hergestellt hast, der die Bedingungen erfüllt, ist die Bestellung nicht erledigt.
- Du kannst Bestellungen mit Bonuskäse durch gemolkenes Vieh erledigen.





Du hast 4 Bestellungen erfüllt.
Du erhältst 8 Prestigepunkte.

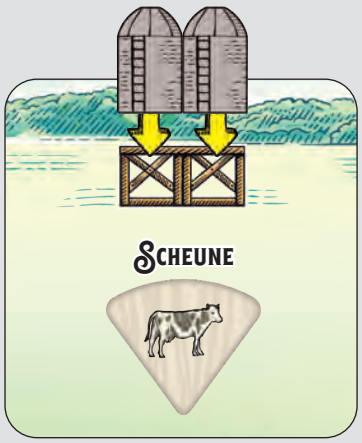
Gebäudeteile

Baue Gebäude, um deine Käserei zu erweitern und ihre Effizienz zu verbessern. Gebäude geben dir einzigartige Fähigkeiten und Wertungsbonusse.

Wenn du Gebäudeteile erhältst, legst du sie in den Bereich links von deinen Gebäuden. Du darfst jederzeit eine Gebäudefähigkeit freischalten, indem du Gebäudeteile von diesem Feld auf das Set leerer Gerüst-Felder bewegst und sie füllst. Von jetzt an kannst du diese Fähigkeit nutzen. Fähigkeiten können beliebig häufig ausgelöst werden. Wertungsbonusse kommen am Ende der Partie zum Tragen.

Hinweise:

- Erklärungen der Gebäudefähigkeiten der Spieltableaus findest du auf der Rückseite dieser Spielanleitung.
- Erklärungen der Gebäudeplättchen findest du auf der Rückseite jedes Plättchens.



Du hast dich entschieden, 2 deiner Gebäudeteile auf die Scheune zu legen, um ihre Fähigkeit freizuschalten.

Ende der Partie

Sobald eine Person ihr letztes Käsestück platziert, muss sie laut verkünden, dass das Ende der Partie eingeläutet wird. Wenn alle die aktuelle Runde beendet haben, endet die Partie.

Entfernt alle Käser vom Spielplan. Addiert die Punkte aller Orte und Ressourcen. Du erhältst 1 Prestigepunkt für je 2 deiner ungenutzten Ressourcen. Wer die meisten Prestigepunkte gesammelt hat, gewinnt. Bei einem Gleichstand gewinnt von den daran Beteiligten, wer mehr Käse auf dem Spielplan platziert hat. Herrscht immer noch Gleichstand, teilt ihr euch den Sieg.

Hinweis:
Alle Käsestücke auf dem Spielplan zählen, egal ob sie vollständig gereift sind oder nicht. Versuche also in der letzten Runde, den besten verfügbaren Käse herzustellen und so viele Ressourcen wie möglich zu sammeln.





Name	Rot
Bistro	13
Stadtfest	6
Fromagerie	15
Städte	8
Gebäude	5
Früchte	6
Bestellungen	8
pro 2 ungenutzter	1
Gesamt	62

Strategietipps

Plane voraus!

Wenn du einen Käser platzierst, kannst du schon vorausplanen, wann du ihn wieder verfügbar haben willst. Der Käser wird wieder verfügbar, wenn der Quadrant, zu dem er blickt, bis zu dir gedreht wurde.

Mit dieser Planung kannst du sichergehen, dass du auch in zukünftigen Runden die gewünschte Anzahl an Käsern verfügbar hast.

- Falls alle 3 deiner Käser in dieselbe Richtung blicken, rufst du sie alle 3 in derselben Runde zurück. Es kann sein, dass du das gar nicht willst, weil du normalerweise nur 2 von ihnen platzieren kannst (außer du hast bestimmte Gebäudefähigkeiten). In dem Fall hättest du 1 Käser, mit dem du keine Aktion ausführen kannst.
- Falls du planst, später in einem bestimmten Quadranten Aktionen auszuführen, stelle sicher, dass du deine(n) Käser darauf ausrichtest. Falls keiner deiner Käser zu diesem Quadranten blickt, kann es sein, dass du in dieser Runde keine Käser verfügbar hast.



Du platzierst deinen Blauschimmel-Käser, um 2 Vieh zu sammeln. Der Käser blickt zum Stadtfest, also wird er wieder verfügbar, sobald das Stadtfest auf dich ausgerichtet ist. Das passt zu deiner Strategie, denn du planst, beim Stadtfest einen Blauschimmelkäse herzustellen und ihn neben deinem anderen Käse dort zu platzieren.

Konzentriere dich auf wenige Dinge

Jeder Ort und jede Ressource gibt dir mehr Punkte, je mehr du damit interagierst. Konzentriere deine Strategie also auf ausgewählte Orte und Ressourcen.

Erfülle Bestellungen strategisch

Du solltest eine Bestellung nicht immer erfüllen, nur weil du es gerade kannst. Falls der Käse nicht in deine Strategie für den Ort passt, kann es sein, dass deine Wertung bei dem Ort schlechter ausfällt.



Du hast eine Bestellung für einen goldenen Blauschimmelkäse. Du könntest die Bestellung erfüllen, indem du den markierten Käse herstellst. Allerdings passt das nicht zu deiner Strategie für das Stadtfest, da der Käse dort nicht benachbart zu deinem anderen Käsestück ist. Vielleicht solltest du diese Bestellung später an einem anderen Ort erfüllen.

Solo-Modus

Käse wird nun in Fabriken hergestellt und deine kleine Käserei muss gegen Massenproduktion ankommen. Kannst du die Tradition wahren und verhindern, im Schatten der großen Konzerne in Vergessenheit zu geraten? Sichere dir deinen Platz in der Geschichte der Käseherstellung!

In diesem Modus spielst du gegen den Konzern. Beachte neben den normalen Spielregeln folgende Ausnahmen:

Vorbereitung

A Lege für deine erste Partie das Konzern-Tableau mit Level 1 ★ neben dein Spieltableau.

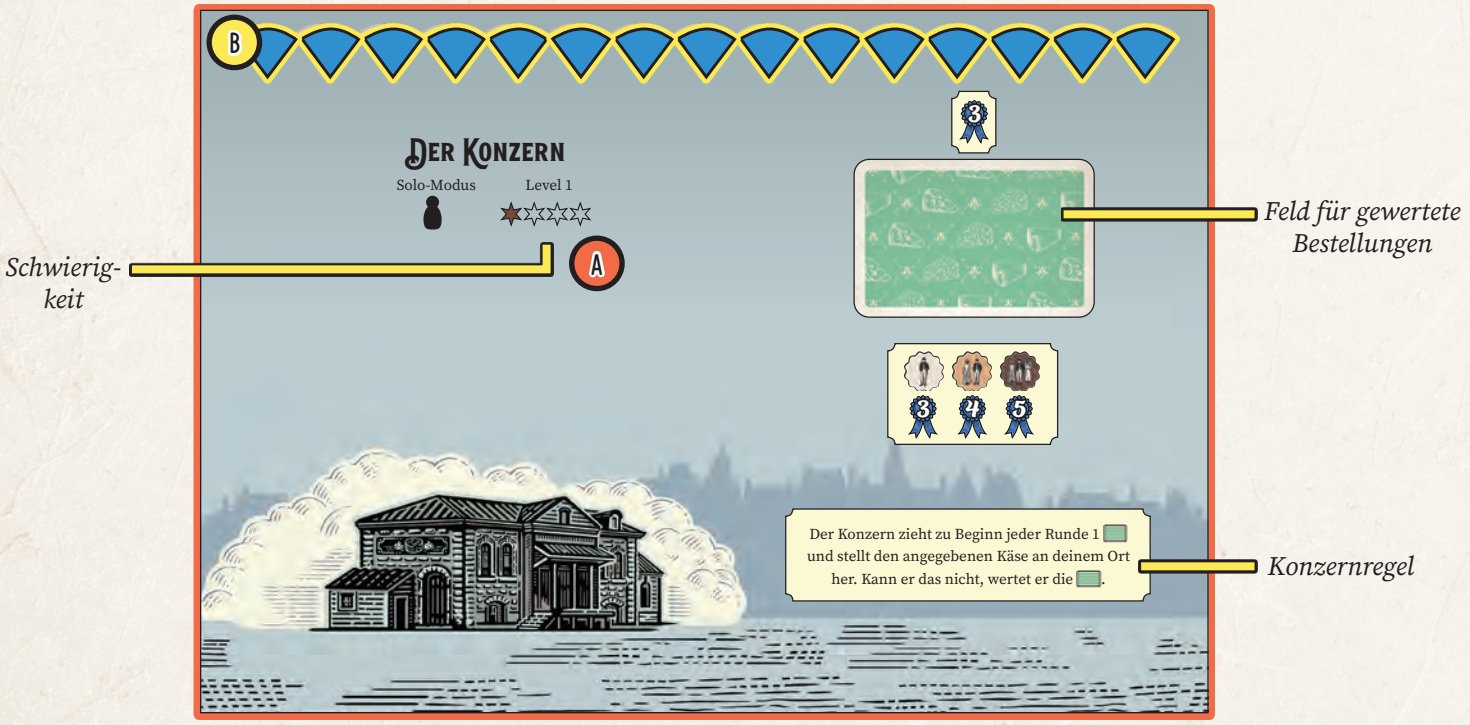
B Lege die Käsestücke des Konzerns auf die Käsefelder des Konzerntableaus. Auf den Tableaus der höheren Level musst du 2 verschiedene Spielfarben kombinieren. Zwischen den verschiedenen Farben der Konzern-Käsestücke besteht kein spieltechnischer Unterschied.

Der Konzern verwendet keine Käser und beginnt die Partie ohne Ressourcen.

Bilde einen Stapel mit allen Bestellungen.

Wenn du mit dem Modus für Fortgeschrittene spielen möchtest, drafte die Gebäudeplättchen wie folgt:

- Ziehe 4 Plättchen, behalte 1 und wirf den Rest ab.
- Ziehe dann 3, behalte 1 und wirf den Rest ab.
- Ziehe dann 2, behalte 1 und wirf das andere ab.
- Ziehe dann 1 und behalte es.



Spielablauf

Der Konzern ist jede Runde als Erstes an der Reihe und zieht eine Bestellung. Nimm das Käsestück des Konzerns von ganz links auf seinem Tableau und platziere es auf einem leeren Käsefeld an deinem aktuellen Ort, das die Bedingungen der Karte erfüllt. Falls es mehrere passende Felder gibt, wähle eines davon. Der Konzern benötigt keine Früchte, um Käse auf ein Feld für Käse mit Frucht oder Marmelade zu platzieren. Dann wirf die Bestellung ab. Falls der Stapel der Bestellungen leer wird, mische den Abwurfstapel.

Falls keine Käsefelder frei sind, die die Bedingungen der Bestellung erfüllen, legst du die Bestellung auf das Konzerntableau – sie wird am Ende der Partie gewertet.



Zu Beginn der Runde zieht der Konzern eine Bestellung. Die Karte zeigt einen bronzenen Weichkäse. Also platzierst du ein Konzern-Käsestück auf ein Bronze-Feld für Weichkäse.

Ende der Partie

Die Partie endet, sobald du oder der Konzern keine Käsestücke übrig hat.

Der Konzern erhält die höchste sichtbare Zahl seiner Käseleiste, plus seine Kundschaftsplättchen aus den Städten, plus 3 Punkte pro Bestellung auf seinem Tableau.

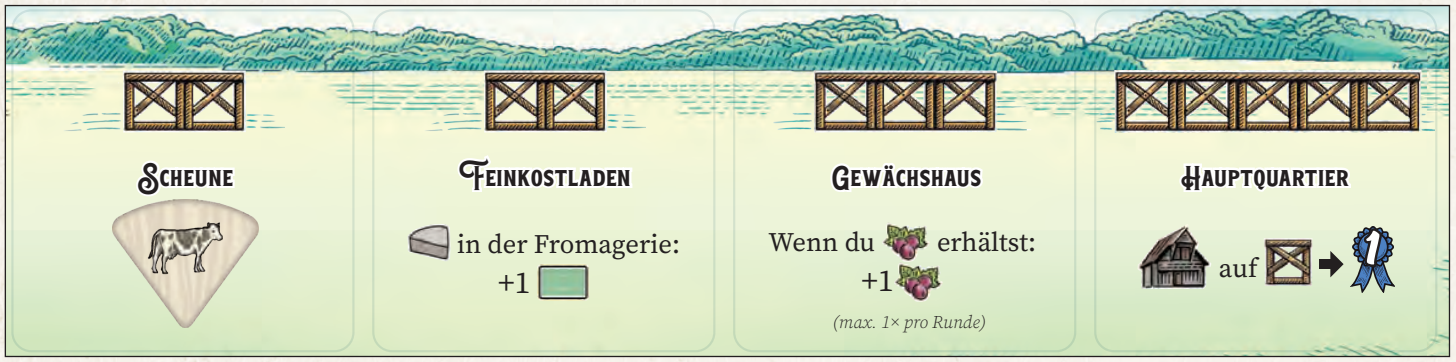
Gewinnst du, versuche den Konzern auf einem höheren Level zu schlagen. Jedes Level bietet eine zusätzliche Konzernregel, um die Schwierigkeit zu erhöhen.



Der Konzern erhält:
36 Prestigepunkte für seine Käsestücke,
15 Punkte für seine 5 Bestellungen
und 5 Punkte für sein Kundschaftsplättchen.
Das macht zusammen 56 Prestigepunkte.

Gebäudefähigkeiten

Jedes Spieltableau hat ein Set von 4 einzigartigen, aber ähnlichen Fähigkeiten. Ein Beispiel: Die linke Fähigkeit auf jedem Spieltableau funktioniert immer gleich, bietet aber eine andere Ressource.



Platziere hier einen Käser, um die abgebildete Ressource zu erhalten. Rufe den Käser zu Beginn der nächsten Runde zurück. Dies zählt nicht als „Ressourcen sammeln"-Aktion, also kannst du alle 3 Käser in 1 Runde einsetzen.

Immer wenn du ein Käsestück auf dem angegebenen Ort platzierst, erhältst du 1 der abgebildeten Ressourcen. Dies gilt auch, wenn du einen Bonuskäse von einer Melkstation platzierst.

Immer wenn du die abgebildete Ressource erhältst (egal ob durch das Sammeln von Ressourcen, die Fromagerie oder ein anderes Gebäude), erhältst du 1 zusätzliche Ressource dieses Typs. Du kannst diese Fähigkeit nur 1 Mal pro Runde nutzen.

Am Ende der Partie erhältst du 1 Prestigepunkt für jedes Exemplar der abgebildeten Ressource, das du benutzt hast. Ungenutzte Ressourcen zählen nicht mit.

Spielmaterial

4 Spielplan-Quadranten
1 Ressourcen-Zentrum
12 Spielplan-Einsätze
4 Spieltableaus
2 Ressourcenvorräte
12 Käser auf Käsebasen
60 Käsestücke
36 Bestellungen
36 Gebäudeteile
36 Vieh
36 Früchte
32 Gebäudeplättchen
6 Kundschaftsplättchen
8 3er-/5er-Plättchen
1 Wertungsblock

Credits

Game Designers: Ben Rosset & Matthew O'Malley | **Developers/Publishers:** Andrew Nerger & Jeffrey Chin
Artist: Pavel Zhovba | **Assistant Artists:** Arning Echano, Brian Masangkay, John Morris
Graphic Designer: Jeffrey Chin | **3D Modeler:** Hector Lopez | **Cheese Consultants:** Thaïs Aulnette, Nate Willis, Lisa Little
Deutsche Ausgabe: Asmodee Deutschland | **Übersetzung:** Veronika Stallmann | **Redaktion & Lektorat:** Veronika Stallmann, Marvin Pietsch, Benjamin Fischer | **Satz & Layout:** Monika Planeta
©2024 R2i Games