

HAMLET

DAS DORFBAUSPIEL

ERSTE PARTIE?

HERZLICH WILLKOMMEN!
DANKE, DASS IHR HIER SEID. MACHT ES EUCH BEQUEM.
WIR MÖCHTEN EUCH DEN EINSTIEG IN HAMLET SO EINFACH WIE
MÖGLICH GESTALTEN, ALSO LEST BITTE WEITER.

WILLKOMMEN BEI HAMLET!

Hamlet ist kein kompliziertes Spiel. Die Aktionen, die ihr ausführen könnt, sind einfach zu verstehen; ihr werdet schnell ins Spiel finden. Allerdings kann es eine Weile dauern, bis ihr herausgefunden habt, wie ihr die Aktionen strategisch nutzen könnt. Aber keine Sorge: Wir sind hier, um zu helfen! Wir haben diese Einstiegshilfe entworfen, die euch eine verkürzte erste Partie bietet und euch dabei in bestimmte Richtungen lenkt – auf diese Weise könnt ihr euch schneller mit dem Spielfluss vertraut machen. Danach seid ihr bestens gewappnet für die vollständige Version von *Hamlet*. Beachtet: Diese Einstiegshilfe ersetzt nicht die Spielanleitung, sondern ergänzt diese.

Lest zunächst die Spielanleitung. Folgt dem üblichen Aufbau und kehrt dann hierher zurück, um den Aufbau für die erste Partie anzupassen. Nach eurer ersten Partie könnt ihr euch den Abschnitt für die zweite Partie durchlesen, in dem wir euch ein paar Tipps und Tricks für die vollständige Version von *Hamlet* mit auf den Weg geben.

Wie viele Personen spielen mit? Geht rechts zur entsprechenden Spalte und folgt den Anweisungen dort!



2 PERSONEN

1. Legt die Spielreihenfolge zwischen euch fest und gebt der ersten Person das **blaue** und der zweiten Person das **gelbe** Spielmaterial.
2. Ihr beginnt die Partie ohne Gold ☉; legt es in den allgemeinen Vorrat zurück.
3. Entfernt jeweils 1 Rohstoff von jedem Start-Produktionsgebäude (Steinbruch, Holzfällerrhütte und Bauernhof), sodass auf jedem nur noch 1 Rohstoff liegt.
4. Sucht die folgenden Ortsplättchen heraus und legt sie in dieser Reihenfolge über die Felder am oberen Rand der Siegpunkttafel: Kleiner Forst, Schrein, Sägemühle und Getreidemühle.
5. Blau nimmt sich als Entwurf die Steinhauerei und Gelb den Schafstall. Legt alle übrigen Ortsplättchen mit dem Beutelsymbol 🍷 zurück in den Stoffbeutel.
6. Entfernt die Stufe-1-Handelsplättchen aus dem Spiel. Nehmt die beiden Stufe-2-Plättchen „1 🍷“ und „1 🍷“ sowie ein zufälliges drittes Stufe-2-Plättchen und legt diese offen auf die Felder auf dem Markt. Mischt alle Stufe-3-Plättchen und legt das verbliebene Stufe-2-Plättchen verdeckt darauf, um den Handelsstapel zu bilden.
7. Stellt zuletzt jeweils 1 zusätzlichen Dorfbewohner eurer Farbe auf die Kirche, sodass ihr die Partie mit jeweils 2 Dorfbewohnern beginnt.

Nun kann es losgehen!

3 PERSONEN

1. Legt die Spielreihenfolge zwischen euch fest und gebt der ersten Person das **blaue**, der zweiten Person das **gelbe** und der dritten Person das **rote** Spielmaterial.
2. Ihr beginnt die Partie ohne Gold ☉; legt es in den allgemeinen Vorrat zurück.
3. Entfernt jeweils 1 Rohstoff von jedem Start-Produktionsgebäude (Steinbruch, Holzfällerrhütte und Bauernhof), sodass auf jedem nur noch 1 Rohstoff liegt.
4. Sucht die folgenden Ortsplättchen heraus und legt sie in dieser Reihenfolge über die Felder am oberen Rand der Siegpunkttafel: Kleiner Forst, Schrein, Sägemühle und Kleiner Berg.
5. Blau nimmt sich als Entwurf die Steinhauerei, Gelb den Schafstall und Rot die Getreidemühle. Legt alle übrigen Ortsplättchen mit dem Beutelsymbol 🍷 zurück in den Stoffbeutel.
6. Nehmt das Stufe-1-Marktplättchen „2 🍷 + 1 🍷“ sowie die beiden Stufe-2-Plättchen „1 🍷“ und „1 🍷“ und legt diese offen auf die Felder auf dem Markt. Entfernt das verbliebene Stufe-1-Plättchen aus dem Spiel. Mischt die verbliebenen Plättchen nach Stufen getrennt und legt dann die Stufe-2-Plättchen verdeckt auf die Stufe-3-Plättchen, um den Handelsstapel zu bilden.
7. Stellt zuletzt jeweils 1 zusätzlichen Dorfbewohner eurer Farbe auf die Kirche, sodass ihr die Partie mit jeweils 2 Dorfbewohnern beginnt.

Nun kann es losgehen!

4 PERSONEN

1. Legt die Spielreihenfolge zwischen euch fest und gebt der ersten Person das **blaue**, der zweiten Person das **gelbe**, der dritten Person das **rote** und der vierten Person das **grüne** Spielmaterial.
2. Ihr beginnt die Partie ohne Gold ☉; legt es in den allgemeinen Vorrat zurück.
3. Entfernt jeweils 1 Rohstoff von jedem Start-Produktionsgebäude (Steinbruch, Holzfällerrhütte und Bauernhof), sodass auf jedem nur noch 1 Rohstoff liegt.
4. Sucht die folgenden Ortsplättchen heraus und legt sie in dieser Reihenfolge über die Felder am oberen Rand der Siegpunkttafel: Kleiner Forst, Handelsposten, Kleiner Berg und Schrein.
5. Blau nimmt sich als Entwurf die Sägemühle, Gelb die Getreidemühle, Rot den Schafstall und Grün die Steinhauerei. Legt alle übrigen Ortsplättchen mit dem Beutelsymbol 🍷 zurück in den Stoffbeutel.
6. Nehmt beide Stufe-1-Marktplättchen sowie das Stufe-2-Plättchen „1 🍷“ und legt diese offen auf die Felder auf dem Markt. Mischt die verbliebenen Plättchen nach Stufen getrennt und legt dann die Stufe-2-Plättchen verdeckt auf die Stufe-3-Plättchen, um den Handelsstapel zu bilden.
7. Stellt zuletzt jeweils 1 zusätzlichen Dorfbewohner eurer Farbe auf die Kirche, sodass ihr die Partie mit jeweils 2 Dorfbewohnern beginnt.

Nun kann es losgehen!

EINE ZUSÄTZLICHE DETAILLIERTE DARSTELLUNG EURER MÖGLICHEN ERSTEN AKTIONEN KÖNNT IHR AUF DER PRODUKTSEITE ZUM SPIEL AUF [HTTPS://WWW.ASMODEE.DE/PRODUKTE/HAMLET-DAS-DORFBAUSPIEL](https://www.asmodee.de/produkte/hamlet-das-dorfbauspiel) FINDEN.

EURE ZWEITE PARTIE

Nachdem ihr eure erste Partie gespielt und ein Gefühl für *Hamlet* bekommen habt, möchten wir euch noch etwas zur vollständigen Version dieses Spiels erzählen.

Zu Beginn der Partie habt ihr jeweils nur 1 Dorfbewohner und noch keinen Entwurf in eurem persönlichen Vorrat. Die Handelsplättchen auf dem Markt und die Ortsplättchen über der Siegpunkt-

tafel werden zufällig gezogen – dadurch ergibt sich jedes Mal eine andere Ausgangssituation und es liegt an euch, eigene Spielstrategien zu entwickeln und ein neuartiges Dorf zu erschaffen. Eure anfänglichen Züge sind einfach und kurz (weil ihr eben nur 1 Dorfbewohner habt); trotzdem ist es wichtig, dass ihr sowohl die Entwicklung des Dorfs beobachtet als auch eure Konkurrenz, damit ihr ggf. auf Veränderungen reagieren könnt.

Ihr wollt euch keine bestimmte Startstrategie empfehlen und euch so einschränken, aber hier sind drei generelle Tipps:

1. Achtet auf die verfügbaren Verarbeitungsgebäude und Handelsplättchen. In der frühen Phase der Partie ist es vorteilhaft, wenn ihr Güter produzieren und schnell gewinnbringend verkaufen könnt.
2. Es ist generell eine gute Option, schon früh Ressourcen auf dem Markt zu ver-

kaufen, da dies sowohl Gold ☉ als auch Siegpunkte ★ bringt und am Ende durch die Auszeichnung „Händler/in“ belohnt werden kann.

3. Sich schnell einen zusätzlichen Dorfbewohner zu holen, ist eine sichere Option – aber nicht immer die beste!

Das war's von uns! Viel Spaß mit *Hamlet*! Falls es euch gefällt, freuen wir uns über eine Bewertung auf boardgamegeek.com.