

LÄCHLE, ES IST BALD VORBEI.

HAPPY LITTLE DINOSAURS™

ERWEITERUNG FÜR 5-6 PERSONEN

SPIELANLEITUNG



Diese Erweiterung enthält zwei neue Dinos und 50 Karten, sodass ihr *Happy Little Dinosaurs* mit bis zu sechs Personen spielen könnt! Wenn ihr zu fünft oder sechst spielt, müsst ihr ein paar Änderungen an den normalen Regeln beachten.



50 Karten



2 Dino-Figuren



2 Dino-Tableaus

DAS SPIEL ZU FÜNFT UND SECHST

In jeder Runde erhält nun auch zusätzlich die Person Punkte, die den zweithöchsten Gesamtwert hat, und bewegt ihren Dino entsprechend viele Felder auf dem Fluchtweg vorwärts.

Wertungsumkehrungen können im Spiel zu fünft und sechst verwirrend sein. Zur Erinnerung: Diese Effekte betreffen nur den höchsten und niedrigsten Gesamtwert der Runde. Das bedeutet, dass die Person mit dem zweithöchsten Gesamtwert trotzdem Punkte erhält (außer bei einem Gleichstand, siehe unten), auch wenn der höchste und niedrigste Gesamtwert vertauscht wurde.

GLEICHSTÄNDE IM SPIEL ZU FÜNFT UND SECHST

Haben zwei oder mehr von euch den höchsten Gesamtwert in einer Runde, erhalten alle an diesem Gleichstand Beteiligten ebenso viele Punkte und bewegen ihre Dinos entsprechend viele Felder auf dem Fluchtweg vorwärts. Die Person mit dem zweithöchsten Gesamtwert erhält keine Punkte, wenn zwei oder mehr von euch einen Gleichstand beim höchsten Gesamtwert haben.

Hat nur eine Person den höchsten Gesamtwert, aber zwei oder mehr von euch einen Gleichstand beim zweithöchsten Gesamtwert, erhalten sowohl die Person mit dem höchsten Gesamtwert als auch alle an diesem Gleichstand Beteiligten Punkte und bewegen ihre Dinos entsprechend viele Felder auf dem Fluchtweg vorwärts.

Hat nur eine Person den höchsten Gesamtwert und alle anderen einen Gleichstand beim niedrigsten Gesamtwert, erhält nur die Person mit dem höchsten Gesamtwert Punkte und bewegt ihren Dino entsprechend viele Felder auf dem Fluchtweg vorwärts. Alle anderen müssen (wie in der Spielanleitung des Grundspiels beschrieben) eine K.-o.-Runde spielen, um zu bestimmen, wer in dieser Runde die Katastrophenkarte in den eigenen Katastrophbereich legen muss.

