

WIZARDING
WORLD

Harry Potter

SPIELANLEITUNG



ZAUBERER-RATEN

Elektronisches Ratespiel

zan zoon



7+



1 SPIELER

DENKE AN EINEN CHARAKTER ODER EINE KREATUR AUS DER MAGISCHEN WELT UND ICH VERSUCHE ZU ERRATEN, AN WELCHE FIGUR DU DENKST.

START

Das Gerät benötigt drei R03/AAA (1,5V) Batterien. Es werden Batterien mitgeliefert, um das Testen zu ermöglichen. Es könnte allerdings nötig sein, sie bald zu ersetzen. Um das Spiel zu beginnen, musst du den Schalter am Boden des Geräts auf ON stellen. Falls du einmal vergisst, das Gerät auszuschalten, wird es sich nach ein paar Minuten von allein ausschalten. Um es dann wieder anzuschalten, musst du den Schalter zuerst einmal auf OFF stellen und dann wieder auf ON.

SPIELABLAUF

Nachdem du das Gerät eingeschaltet hast, führt es dich durch das Spiel und bittet dich, an einen Charakter oder eine Kreatur aus der magischen Welt zu denken.

Um deine Figur zu erraten, werden dir unterschiedliche Fragen gestellt. Du beantwortest die Fragen, indem du den entsprechenden Knopf drückst (siehe Abbildung rechts).

Wenn du die Frage noch einmal hören willst, drücke den **GELBEN** Knopf zwei Mal schnell hintereinander. Wenn du eine gegebene Antwort ändern möchtest, drücke den **BLAUEN** Knopf zwei Mal schnell hintereinander.



ZAUBER-RATE-HANDBUCH

Im Zauber-Rate-Handbuch findest du alle Trophäen, die du sammeln kannst!

Finde alle Figuren, um alle Trophäen zu sammeln.

Wenn du eine Trophäe erhalten hast, kreuze sie in deinem Zauber-Rate-Handbuch an.



IM DENKARIUM NACHSCHAUEN

Du kannst jederzeit während des Spiels ins Denkarium gehen, indem du den **BLAUEN** und **GELBEN** Knopf gleichzeitig und für mehr als zwei Sekunden gedrückt hältst. Dann wird das Spiel unterbrochen und du erfährst, wie viele Figuren und Trophäen du bereits gesammelt hast und wie viele dir noch fehlen. Du kannst dir außerdem eine Liste mit allen gesammelten Figuren und Trophäen anhören oder dir einen Vorschlag machen lassen, was du als Nächstes erraten lassen könntest.

DAS DENKARIUM ZURÜCKSETZEN

Schraube mit Hilfe einer erwachsenen Person das Batteriefach auf und entferne die Batterien. Drücke dann einen beliebigen Knopf und halte ihn gedrückt, während du die Batterien wieder einlegst, bis du „Du hast noch 166 Charaktere oder Kreaturen und 36 Trophäen übrig.“ hörst. Das Denkarium ist nun zurückgesetzt.



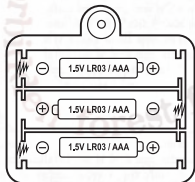
IDEE GEFÄLLIG?



Wenn du eine Idee brauchst, welche Figur du als Nächstes erraten lassen könntest, kannst du eine aus dieser Liste wählen:

- A**
Aberforth Dumbledore
Acromantula
Alastor Moody
Albert Runcorn
Albus Dumbledore
Albus Severus Potter
Alecto Carrow
Alicia Spinnet
Alraune
Amos Diggory
Amycus Carrow
Angelina Johnson
Antonin Dolohov
Arabella Figg
Aragog
Argus Filch
Ariana Dumbledore
Arthur Weasley
- B**
Barty Crouch jr.
Barty Crouch sr.
Basilisk
Bathilda Bagshot
Bellatrix Lestrange
Bill Weasley
Blaise Zabini
Blutiger Baron
Bowtruckle
- C**
Cedric Diggory
Charity Burbage
Charlie Weasley
Chinesischer Feuerball
Cho Chang
Colin Creevey
Cormac McLaggen
Cornelius Fudge
- D**
Dean Thomas
Dementor
Dobby
Dolores Umbridge
Drache
Draco Malfoy
Dudley Dursley
- E**
Einhorn
- Ernie Macmillan
Ernie Prang
Errol
Eule
- F**
Fang
Fast Kopflöser Nick
Fawkes
Fenrir Greyback
Fette Dame
Fetter Mönch
Filius Flitwick
Firenze
Fleur Delacour
Fluffy
Frank Bryce
Fred Weasley
- G**
Gabrielle Delacour
Garrick Ollivander
Gellert Grindelwald
Gemeiner Walisischer Grünling
George Weasley
Gilderoy Lockhart
Ginny Weasley
Godric Gryffindor
Grawp
Gregory Goyle
Grimm
Grindeloh
Griphook
- H**
Harry Potter
Hauself
Hedwig
Helena Ravenclaw
Helga Hufflepuff
Hermine Granger
Hippogreif
Horace Slughorn
- I**
Igor Karkaroff
Inferius
Irrwicht
- J**
James Potter
Justin Finch-Fletchley
- K**
Katie Bell
Katze
Kingsley Shacklebolt
Kobold
Kreacher
Kröte
Krummbein
- L**
Lavender Brown
Lily Potter
Lord Voldemort
Lucius Malfoy
Luna Lovegood
- M**
Madam Rosmerta
Marcus Flint
Marge (Magda) Dursley
Maulende Myrte
Meerjungfrau
Minerva McGonagall
Molly Weasley
Mr Borgin
Mrs Norris
Mundungus Fletcher
Mykew Gregorowitsch
- N**
Nagini
Narzissa Malfoy
Neville Longbottom
Nicolas Flamel
Nigel Wolpert
Norbert
Nymphadora Tonks
- O**
Oliver Wood
Olympe Maxime
- P**
Padma Patil
Pansy Parkinson
Parvati Patil
Peitschende Weide
Penelope Clearwater
Percy Weasley
Peter Pettigrew
Petunia Dursley
Phönix
Pius Thicknesse
- Pomona Sprout
Poppy Pomfrey
- Q**
Quirinus Quirrell
- R**
Reginald Cattermole
Regulus Black
Remus Lupin
Riese
Rita Kimmkorn
Rolanda Hooch
Romilda Vane
Ron Weasley
Rose Granger-Weasley
Rowena Ravenclaw
Rubeus Hagrid
Rufus Scrimgeour
- S**
Salazar Slytherin
Schwedischer Kurzschnäuzler
Scorpius Malfoy
Seamus Finnigan
Seidenschnebel
Severus Snape
Sirius Black
Sprechender Hut
Stan Shunpike
Sybill Trelawney
- T**
Thestral
Tom, der Wirt
Trevor, die Kröte
Troll
- U**
Ukrainischer Eisenbauch
Ungarischer Hornschwanz
- V**
Vernon Dursley
Viktor Krum
Vincent Crabbe
- W**
Wassermensch
Werwolf
Wichtel aus Cornwall
- X**
Xenophilus Lovegood
- Z**
Zentaur

BATTERIEN EINSETZEN: Dieses Spielzeug benötigt drei R03/AAA (1,5V) Batterien. Batterien sind im Lieferumfang enthalten. Die Batterien, die mitgeliefert werden, genügen nur, um das Testen im Geschäft zu ermöglichen. Es sind keine langlebigen Batterien. Um eine optimale Leistung zu gewährleisten, empfehlen wir die ausschließliche Benutzung von Alkaline-Batterien. Wiederaufladbare Akkus werden nicht empfohlen, da sie nicht die nötige Spannung liefern. Öffnen Sie das Batteriefach auf der Unterseite des Spielzeugs mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Schrauben Sie den Deckel wieder zu.



Einlegen der Batterien

BATTERIEHINWEISE: Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan). Verwenden Sie bitte nur die angegebenen Batterien. Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein. Bleiben Sie bei einem einheitlichen Batterietyp. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-). Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Bitte nehmen Sie die Batterien immer aus dem Spielzeug, wenn es längere Zeit nicht benutzt wird. Nicht-wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen. Bitte überprüfen Sie die Batterien regelmäßig. Alte oder verbrauchte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen. Die Batterien sollten immer unter der Aufsicht eines Erwachsenen ausgetauscht werden. Das Aufladen wiederaufladbarer Batterien sollte nur unter der Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden. Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht in der Natur entsorgt oder verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien an einer kommunalen Sammelstelle oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden. Falls die Stimmen langsam oder verzerrt klingen: Tauschen Sie die Batterien aus.

SICHERHEITSHINWEISE: Bitte befolgen Sie die folgenden Hinweise, um Beschädigungen am Spielzeug zu vermeiden: Bewahren Sie das Spielzeug an einem trockenen Ort auf; lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen; nehmen Sie das Spielzeug nicht auseinander; vermeiden Sie Stürze des Spielzeugs auf harte Oberflächen; reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch; entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.



Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt nicht im Hausmüll entsorgt werden darf. Gemäß EU-Richtlinie 2012/19/EU stehen Ihnen zur Rückgabe in Ihrer Nähe kostenfreie Sammelstellen für Elektroaltgeräte sowie ggf. weitere Annahmestellen für die Wiederverwendung der Geräte zur Verfügung. Die Adressen erhalten Sie von Ihrer Stadt- bzw. Kommunalverwaltung. Elektronikgeräte, die nicht ordnungsgemäß entsorgt werden, können eine Gefahr für Umwelt und Gesundheit darstellen, da sie gefährliche Substanzen enthalten können.



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erstickungsgefahr durch verschluckbare Kleinteile.



WIZARDING WORLD characters, names and related indicia are © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc.
WB SHIELD: © & ™ WBEL. Publishing Rights © JKR. (s22)

zanzooon

90 rue de Villiers – 92300 Levallois-Perret – Frankreich

www.zanzone.net

©2022 Zanzone

Item number: ZAND0003





Finde 5 Haustiere!



Finde alle Weasleys!



Finde 5 Charaktere aus dem Zaubereiministerium!



Finde 5 Squibs oder Muggel!



20 Finde 20 Charaktere aus Gryffindor!



Finde 5 Vertrauensschüler und Vertrauensschülerinnen!



10 Finde 10 Charaktere aus Slytherin!



10 Finde 10 Mitglieder des Phönixordens!



Finde 5 Hogwartsgeister!



Finde alle 4 Champions des Trimagischen Turniers!



10 Finde 10 Kreaturen, die in oder um Hogwarts leben!



10 Finde 10 Hogwartslehrer!



Finde die 4 Gründer von Hogwarts!



10 Finde 10 Quidditch-Spieler und -Spielerinnen!



25 Finde 25 magische Kreaturen!



Finde 5 Charaktere aus Hufflepuff!



10 Finde 10 Charaktere aus Ravenclaw!



Finde 5 Kreaturen, die im Unterricht behandelt werden!



Finde alle Rumtreiber!



Finde Du-weißst-schon-wen!



Finde 5 verschiedene Drachenarten!



Finde 10 Todesser!