

DER HERR DER RINGE

DAS KARTENSPIEL

ERED MITHRIN™

KAMPAGNENLOGBUCH

Spieler 1

Spieler 2

Spieler 3

Spieler 4

--	--	--	--

Helden

Helden

Gunst-Karten und Schätze

--	--	--	--

Beldis eingesetzt

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Gefallene Helden

Bedrohungsmodifikatoren

--	--

Einzigartige Verbündete, die das Wilderland beschützen

Turayn hat Wachsamkeit geschworen.

Melanwar hat euch gezeigt, wie ihr das
Wilderland durchqueren könnt.

Isolde ist auf der Jagd.

Beldis' Fürsorge hat die Zuversicht der
Helden gestärkt.



Abgeschlossene Szenarien Wertung

Reise den Anduin hinauf

Verirrt im Dusterwald

Der Auftrag des Königs

Die Dürre Heide

Kreuz und quer durch Rhovanion

Feuer in der Nacht

Der Geist von Framsburg

Berg Gundabad

Das Schicksal von Wilderland

Gesamtwertung der
Kampagne:

Begegnungskarten

Bürde-Karten