

Nachdem ihr die Frage- und Antwortkarten ausgewählt habt, fehlt nur noch die Therapiekarte.

Alle anderen wählen je 1 Therapiekarte aus ihrer Hand aus und geben sie dir VERDECKT. Dabei wählen sie die aus, die ihrer Meinung nach das beste Finale des dreiteiligen Comics ergibt. **Schau dir diese noch nicht an!**

**Hey Leute! Ihr wisst nicht, welche eurer Karten ihr auswählen sollt?**

Nehmt die, die euch am lustigsten oder unverschämtesten erscheint oder die einfach komplett aus der Reihe tanzt! Denkt daran: Die endgültige Entscheidung trifft, wer gerade therapiert. Ihr müsst nur überzeugen. **Passt euch eurer Gruppe an!**

Mische die überreichten Therapiekarten, sobald dir alle je 1 gegeben haben. Lies die Karten nacheinander laut vor und lege sie dann offen vor dir aus.

Wähle die Therapiekarte aus, von der du denkst, dass sie den Comic am besten vervollständigt. Wer dir diese Therapiekarte gegeben hat, nimmt sie zurück und legt sie verdeckt vor sich aus. Diese ist 1 Punkt wert.



Füllt jeweils eure Hand wieder auf 5 Therapiekarten auf. Zieht dazu reihum Karten vom Stapel, bis ihr wieder 5 habt.

Wer links von dir sitzt, therapiert im nächsten Zug.

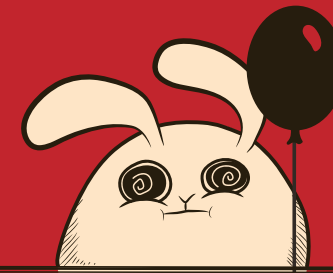
**Wofür sind die leeren Felder auf manchen Karten?**

Wenn ihr Karte(n) mit Lücken verwenden wollt, schnappt euch einen Stift und schreibt hinein, was euch gefällt.



## SIEG

Wer zuerst 3 Punkte hat, gewinnt.



# HORRIBLE THERAPIST™

## DIE REGELN

Horrible Therapist ist ein Spiel von *The Oatmeal* bei dem ihr sehr unangenehme Comics zusammenstellt.

3–8 Personen | ab 18 Jahren | 15 Min.

**HEY! LEST DIE REGELN NICHT!**

Lesen ist der schlechteste Weg, um ein Spiel zu erlernen.

Schaut euch stattdessen unser Anleitungsvideo online an:

[explodingkittens.com/horribletherapist/how](https://explodingkittens.com/horribletherapist/how)



## MATERIAL



Fragekarten  
(80)



Antwortkarten  
(158)



Therapiekarten  
(200)

## WORUM GEHT'S?

Beim Spielen stellt ihr einen 3-teiligen Comic zusammen. Dieser beginnt mit einer Frage, gefolgt von einer Antwort und schließlich einer Therapie.

Ihr erhaltet 1 Punkt, falls eure Therapie als bestes Finale des Comics ausgewählt wird.

## ZIEL

Wer zuerst 3 Punkte hat, gewinnt.



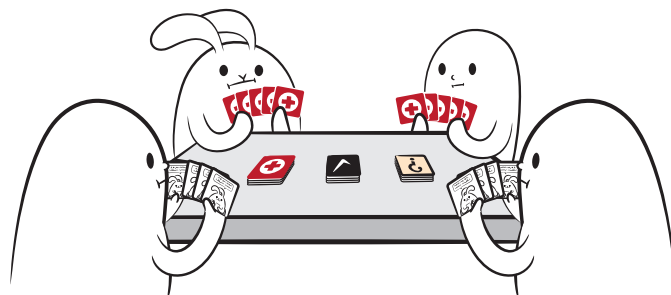
## VORBEREITUNG

- 1 Bildet jeweils 1 Stapel aus Frage-, Antwort- und Therapiekarten und mischt diese getrennt voneinander. Legt die 3 Stapel verdeckt in eurer Mitte aus.



- 2 Zieht je **5 THERAPIEKARTEN** vom Therapie-stapel und nehmt diese auf eure Hand. Ihr könnt eure eigenen Karten ansehen, haltet sie jedoch vor den anderen geheim.

Euer Tisch sollte wie folgt aussehen:

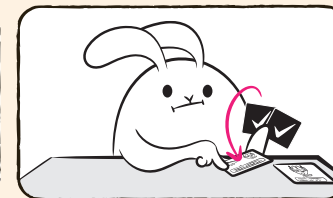


- 3 Bestimmt, wer zuerst therapieren darf.

## ABLAUF

Therapist du, lege deine 5 Therapiekarten beiseite. Du brauchst sie nicht, solange du diese Rolle einnimmst. Decke als nächstes die oberste Karte des Fragestapels auf und lege sie offen vor dich. Dies ist der 1. Teil des Comics.

Ziehe dann die obersten 3 Karten vom Antwortstapel und schau sie dir an, ohne sie den anderen zu zeigen.



Wähle die Antwortkarte aus, die dir am besten gefällt. Lege sie neben die Fragekarte als 2. Teil des Comics vor dir aus.

Lege die 2 ungenutzten Antwortkarten in die Schachtel zurück. Ihr benötigt sie für den Rest der Partie nicht mehr.