



Mehr Infos findest du unter: unstablegames.com/heretoslay

EINLEITUNG

Willkommen bei *Here to Sleigh*, der festlichen Erweiterung für *Here to Slay*. Hier müsst ihr immer ein Auge auf eure Wunschlisten haben. Erfüllt die Aufgaben auf der Wunschliste, um die besten Geschenke abzustauben. Es gelten die Regeln aus dem Grundspiel, aber es gibt ein paar Neuerungen. Wer zuerst 3 Gute Geschenke im eigenen Geschenkela ger liegen hat, gewinnt. Aber Obacht! Nicht jedes Geschenk wird euch erfreuen.

SPIELMATERIAL



Unterstützungsstapel
(20 normalgroße Karten)



Geschenkestapel
(22 Geschenkekarten)



4 Wunschlisten



4 festliche
Rahmenkarten



10 Clips (für
die Wunschlisten)

SPIELAUFBAU

Trennt zunächst die einzelnen Kartenarten voneinander. Nehmt euch dann jeweils eine festliche Rahmenkarte. Legt eure festliche Rahmenkarte über eure gewählten Anführer.

Lasst vor euch Platz für euer Geschenkela ger. Dort werdet ihr im Verlauf der Partie Geschenke hinlegen.

Fügt dem Unterstützungsstapel des Grundspiels (und evtl. der Erweiterungen) die Helden, Gegenstände und Herausforderungen dieser Erweiterung hinzu.

Mischt ihn und teilt an alle jeweils 5 Karten davon aus. Legt die übrigen Karten als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Dies ist der Unterstützungsstapel. Lasst daneben etwas Platz für den Abwurfstapel. Auf ihn legt ihr im Laufe des Spiels geopferte, zerstörte und abgeworfene Karten.

Mischt die Monsterkarten des Grundspiels (und evtl. der Erweiterungen), deckt 3 Monsterkarten auf und legt sie offen in die Tischmitte. Legt die übrigen Karten als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Dies ist der Monsterstapel.

Mischt die Geschenkekarten und legt sie als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Dies ist der Geschenkestapel.

Nehmt euch jeweils eine Wunschliste. Auf euren Wunschlisten habt ihr verschiedene Aufgaben. Wann immer du eine Aufgabe von deiner Wunschliste erfüllst, erhältst du ein Geschenk, das du in dein Geschenkela ger legst.

Legt zuletzt die Clips für die Wunschlisten neben den Geschenkestapel, sodass alle sie gut erreichen können.

Jetzt kann es losgehen! Wer am festlichsten angezogen ist, beginnt. Dann seid ihr nacheinander im Uhrzeigersinn am Zug.

GESCHENKE

Wenn du ein Geschenk in dein Geschenkelerager legst, bleibt es dort, bis du es TAUSCHST oder VERSCHENKST. Du darfst nie mehr als 5 Geschenke in deinem Geschenkelerager haben.

Es gibt zwei Arten von Geschenkekarten:

GUTE GESCHENKE:

Gute Geschenke haben ein grünes Geschenk-Symbol. Um zu gewinnen, musst du 3 Gute Geschenke in deinem Geschenkelerager haben. Manche Gute Geschenke haben Effekte, die dir im Spiel helfen. Manche haben keine Effekte, zählen aber trotzdem zu der Anzahl der Guten Geschenke, die du brauchst, um zu gewinnen.



SCHROTTIGE GESCHENKE:

Schrottige Geschenke haben ein rotes Geschenk-Symbol. Schrottige Geschenke zählen nicht zu der Anzahl der Guten Geschenke, die du brauchst, um zu gewinnen. Einige Schrottige Geschenke haben Effekte, die dir den Sieg erschweren. Wenn du ein Schrottiges Geschenk in deinem Geschenkelerager hast, möchtest du es normalerweise so schnell wie möglich TAUSCHEN oder VERSCHENKEN.



WUNSCHLISTE

Wann immer du eine Aufgabe auf deiner Wunschliste erfüllst, lege die oberste Karte vom Geschenkestapel in dein Geschenkelerager (Ausnahme: Bei der fünften Aufgabe durchsuchst du den Geschenkestapel nach einem Guten Geschenk). Wenn du ein Gutes Geschenk durch die erfüllte Aufgabe gezogen hast, stecke einen Clip an die Stelle der erfüllten Aufgabe auf deiner Wunschliste. Wenn du jedoch ein Schrottiges Geschenk durch die erfüllte Aufgabe gezogen hast, stecke keinen Clip neben die Aufgabe. Wenn du eine Aufgabe erfüllst, die bereits durch einen Clip markiert ist, darfst du dafür kein weiteres Geschenk in dein Geschenkelerager legen.

Auf deiner Wunschliste findest du folgende Aufgaben:

- ♦ Falls du in einem Zug deiner Gruppe 3 Helden hinzufügst, lege die oberste Karte vom Geschenkestapel in dein Geschenkelerager. (**Hinweis:** Wenn du in einem Zug 3 Helden ausspielt und auf den Effekt des dritten ausgespielten Helden würfeln möchtest, musst du dies tun, bevor du ein Geschenk in dein Geschenkelerager legst.)
- ♦ Falls du zu Beginn deines Zugs 3 oder mehr Gegenstände ausgerüstet hast, lege die oberste Karte des Geschenkestapels in dein Geschenkelerager.
- ♦ Falls du in einem Zug zwei Mal einen Pasch würfelst, lege die oberste Karte des Geschenkestapels in dein Geschenkelerager.

- ♦ Falls du ein Monster BEZWINGST, lege die oberste Karte des Geschenkestapels in dein Geschenkelerager.
- ♦ Falls du insgesamt 3 Monster BEZWINGST, durchsuche den Geschenkestapel nach einem Guten Geschenk und lege es in dein Geschenkelerager. Mische dann den Geschenkestapel.

VERSCHENKEN & TAUSCHEN

Im Spiel wirst du Geschenke aus deinem Geschenkelerager durch bestimmte Effekte VERSCHENKEN oder TAUSCHEN können. Zusätzlich darfst du jedes Mal, wenn du jemanden HERAUSFORDERST und die Herausforderung gewinnst, ein Geschenk aus deinem Geschenkelerager VERSCHENKEN oder TAUSCHEN.

VERSCHENKEN: Lege ein Geschenk aus deinem Geschenkelerager in das Geschenkelerager von jemand anderes.

TAUSCHEN: Lege ein Geschenk aus deinem Geschenkelerager unter den Geschenkestapel. Lege dann die oberste Karte des Geschenkestapels in dein Geschenkelerager.

SIEGBEDINGUNGEN

Wer zuerst 3 Gute Geschenke im eigenen Geschenkelerager hat, gewinnt!