



Kasper Lapp



Plus d'Actions Bonus!



More Bonus Actions!



Weitere Bonusaktionen!



Offert, ne peut être vendu.
Offer, not for sale
Nicht zum Verkauf bestimmt.



VR Distribution, 99 Morphett
Road Camden Park, SA 5038
Distributed in Australia by
support@vrdistribution.com.au

Imported and Distributed
in the UK by
Esdevium Games Ltd -
Trading as Asmotidee UK
Hogmoor House, Templars Way,
Bordon, Hampshire,
GU35 9GQ, United Kingdom
www.asmodee.co.uk

Vertrieb durch:
Asmodee Germany
Friedrichstr. 47, 45128 ESSEN
www.asmodee.de

Published by
Final Score Games Inc.
5 Fair Street,
Maxville, ON, Canada
K0C 1T0
www.finalscoregames.com
All rights reserved
© 2025 Final Score Games Inc.
Final Score Games is a trademark
of Final Score Games Inc.



Imported by
Asmodee Group -
Asmodee Partners
18 rue Jacqueline Auriol,
Quartier Villaro, BP 40119
78041 Guyancourt Cedex,
FRANCE
www.asmodee.com
Distributed in USA by
Asmodee USA
1995 West County Road B2
Roseville, MN 55113, U.S.A.
www.asmodeeusa.com

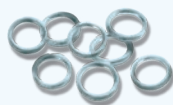


Déplacez votre bouteille de tête sur la
case DÉPART et NE piochez PAS
de jeton X.



Lors de votre prochain tour, déplacez
votre bouteille de tête à partir de cette
case sans piocher de jeton X.

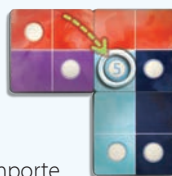
Mise en place: Placez les
12 anneaux sur la table
lorsque vous jouez avec
cette Action Bonus.



Prenez un anneau et placez-le autour d'un
Objectif libre de votre tableau.

Une fois l'anneau placé, l'Objectif incluant le
carré de couleur où il se trouve deviennent
multicolores. L'Objectif peut désormais
être complété dans n'importe laquelle des
couleurs. Toutes autres règles continuent de
s'appliquer normalement.

Exemple : L'Objectif 5 est considéré multicolore
et peut être associé à n'importe quelle
des zones adjacentes.
Il peut être complété dès
maintenant avec la zone
rouge qui compterait
5 espaces en comptant
l'Objectif 5. Il peut aussi être
complété plus tard dans n'importe
laquelle des quatre couleurs adjacentes.



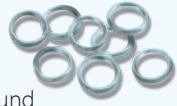


Move your lead bottle to the STARTING space and DO NOT draw an X token.

On your next turn, you will move your Ink bottle from the STARTING space without drawing an X token.



Setup: Place the 12 rings on the table when you play with this Bonus Action.



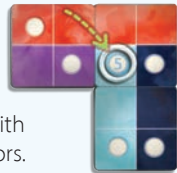
Take a ring and place it around a free Objective on your painting.

Once the ring is placed, the Objective (including the colored square) becomes multi-colored.

The Objective can now be completed in any colors. All other rules continue to apply as normal.

Example: Objective 5 is considered multi-colored and can be completed in any adjacent area.

The red area can now be completed, (Objective 5 would be the 5th square). It can also be completed on a later turn with any of the four adjacent colors.

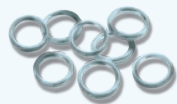


Bewege dein Tintenfasschen auf das START-FELD und ziehe KEIN X-Plättchen.

In deinem nächsten Zug bewegst du dein Tintenfasschen weiter vom STARTFELD, ohne ein X-Plättchen zu ziehen.



Spielaufbau: Legt alle 12 Farbjoker-Ringe aus, wenn ihr mit dieser Bonusaktion spielt.



Nimm einen Farbjoker-Ring und lege ihn auf eine nicht erfüllte Zielzahl auf deinem Gemälde.

Sobald der Ring platziert ist, gilt das Ziel (und sein Farbfeld darunter) als mehrfarbig und kann mit einer beliebigen Farbe erfüllt werden. Alle anderen Regeln gelten weiterhin wie gewohnt.

Beispiel: Ziel 5 gilt als mehrfarbig und kann mit einem beliebigen angrenzenden Bereich erfüllt werden.

Es kann jetzt mit dem roten Bereich erfüllt werden, da es das 5. Feld in diesem Bereich wäre, oder in einem späteren Zug mit einer beliebigen anderen angrenzenden Farbe.

