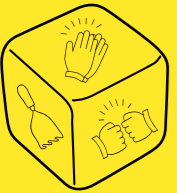


WÜRFELAKTIONEN:



Stift

Rufe laut „Her damit!“
– Nimm dir den Stift von der Person, die ihn gerade hat. Zähle dann auf deinem Kartoffel-Blatt die Kartoffeln ab.



High Five

Rufe laut „High Five!“
– Alle (**außer** der Person mit dem Stift) geben sich einen High Five.



Faustcheck

Rufe laut „Faustcheck“
– Alle (**außer** der Person mit dem Stift) geben sich einen Faustcheck.

WÜRFEL

Wenn du den Würfel hast, wirf ihn und führe die entsprechende Aktion aus (siehe „Würfelaktionen“). Danach gibst du den Würfel an die Person links von dir. Die Person mit dem Stift wird übersprungen.

GESCHWINDIGKEIT

Im Spiel ist Schnelligkeit gefragt. Ihr müsst also alle Würfelaktionen und das Kartoffelnabzählen so schnell wie möglich durchführen.

SPIELENDE

Das Spiel endet, sobald jemand von euch alle 50 Kartoffeln auf dem eigenen Kartoffel-Blatt abgezählt hat. Diese Person gewinnt und wird zum neuen Kartoffelkönig gekrönt. Zur feierlichen Krönung erhält sie einen Kartoffelkönig-Sticker.

Das Königreich der Kartoffeln dankt fürs Zählen und Spielen!



Spiel beinhaltet Körperkontakt.
Spielen auf eigene Gefahr!

© 2023 Blue Orange Edition. © 2022 Dolphin Hat Games LLC. Gimme That! und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange Edition, Frankreich. Vertrieben unter Lizenz von Blue Orange, 97 Impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich. www.blueorangegames.eu

Von den Machern von
TACO
KATZE
ZIEGE
KÄSE
PIZZA

8+
3-8
10 Min.

ANLEITUNG Dave Campbell Yamerpro

KARTOFFELKÖNIG!

DAS WAHSINNIC VERRÜCKTE WÜRFEL-DURCHEINANDER!

SPIELMATERIAL

- 1 Block mit 100 Kartoffel-Blättern
- 1 Würfel
- 1 Bleistift
- 20 Kartoffelkönig-Sticker



Willkommen im Königreich der Kartoffeln!



SPIELZIEL

Wer zuerst alle 50 Kartoffeln auf dem eigenen Kartoffel-Blatt abzählt, gewinnt.

Das Problem:

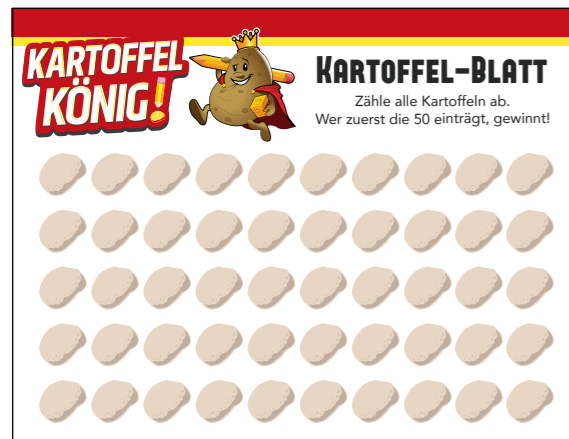
Es gibt nur einen einzigen Stift!

AUFBAU

Nehmt euch jeweils ein Kartoffel-Blatt.

Wer zuletzt Pommes gegessen hat, nimmt sich den Stift. Wer links von dieser Person sitzt, nimmt sich den Würfel.

Dann geht's los!



2

ABLAUF

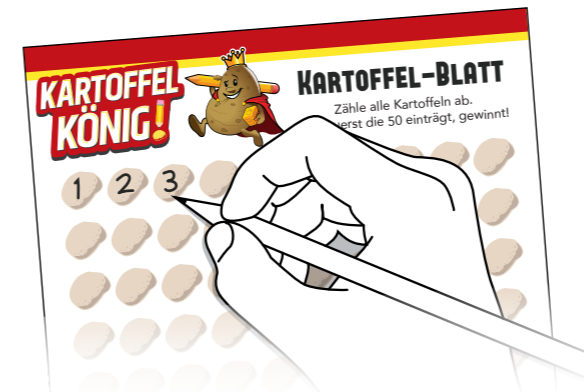
Ihr ruft zusammen das Startsignal: „1, 2, 3, Kartoffelbrei!“ Dann beginnt die Person mit dem Stift, alle Kartoffeln auf ihrem Kartoffel-Blatt abzuzählen, während die Person links davon den Würfel wirft. Der Würfel löst eine bestimmte Aktion aus. Geht diese Aktionen vor dem Spiel am besten einmal durch, damit ihr alle damit vertraut seid.



3

KARTOFFEL-BLATT

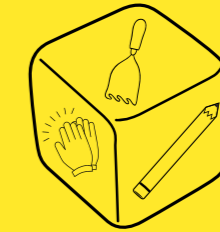
Auf deinem Kartoffel-Blatt zählst du so schnell wie möglich alle Kartoffeln ab, indem du sie der Reihe nach durchnummerierst (1, 2, 3 usw.).



Im Spielverlauf kann es vorkommen, dass du dein Blatt an die Person links von dir geben musst und du dafür das Blatt der Person rechts von dir erhältst. Du zählst immer das Blatt vor dir ab und machst dort weiter, wo aufgehört wurde. Das Blatt vor dir gilt immer als dein eigenes.

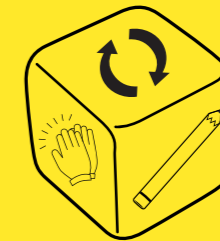
4

WÜRFELAKTIONEN:



Stampfer

Rufe laut „Kartoffelbrei!“
– Alle (**außer** der Person mit dem Stift) klopfen mit beiden Händen mehrmals auf den Tisch. Klopft für mehr Ablenkung direkt neben der Person mit dem Stift!



Links

Rufe laut „Links!“
– Alle (**inklusive** der Person mit dem Stift) geben ihr Kartoffel-Blatt an die Person zu ihrer Linken. Die Person mit dem Stift zählt dann weiter Kartoffeln ab, und beginnt da, wo die letzte Person aufgehört hat.

5