

KOHL- RABBIT

FÜR 2-4 PERSONEN
20 MINUTEN • AB 6 JAHREN

SPIELMATERIAL:

- 25 BEETPLÄTTCHEN:
 - 1 BAUERNHAUS
 - 18 KOHLKÖPFE
 - 3 BÜSCHE
 - 3 DOPPEL-KOHLKÖPFE
- 2 HASENSTEINE  
- 2 BAUERNFIGUREN  
- 2 BRILLEN-MASKEN
FÜR DIE BAUERN
 
- Diese ANLEITUNG

Die Teamaufteilung:

2 Personen: Eine Person spielt die 2 Hasen und die andere die 2 Bauern.

3 Personen:

• Eine Person spielt die 2 Hasen und die anderen beiden jeweils 1 Bauern.

oder

• Eine Person spielt die 2 Bauern und die anderen beiden jeweils 1 Hasen.

4 Personen: Jede Person spielt 1 Hasen bzw. Bauern.

ÜBER DAS SPIEL

Auf dem Bauernhof herrscht Chaos. Jede Nacht, wenn die Bauern tief und fest schlafen, hüpfen die frechen Hasen aus ihrem Versteck und verputzen den Kohl. Am nächsten Morgen nehmen die Bauern das Kohlbeet ganz genau unter die Lupe, um die Hasen zu finden!

Ziel des Spiels

Die Bauern gewinnen, wenn sie beide Hasen gefunden haben, bevor diese 9 Kohlköpfe gefressen haben.

Die Hasen gewinnen, wenn sie zusammen insgesamt 9 Kohlköpfe gefressen haben, ohne dass beide von den Bauern gefunden wurde.

SPIELAUFBAU



Wege, die die Bauern durch das Kohlbeet nehmen können.

WICHTIG: Ihr braucht die 3 Doppel-Kohlköpfe und die 3 Büsche **NICHT**. Sie sind für die Spielvariante (siehe Seite 3). Ihr solltet sie unbedingt ausprobieren, wenn ihr euch mit dem Spiel vertraut gemacht habt.

1 Bildet 2 Teams:
Hasen gegen Bauern.*

2 Team Hasen:
Nehmt euch die 2 Hasen.



3 Legt die Unterseite der Schachtel in die Mitte. Das ist das Spielfeld. Legt das Bauernhaus in die Mitte des Spielfelds. Verteilt die 18 Kohlköpfe auf die Felder drumherum, mit der Kohlkopf-Seite nach oben.

4 Team Bauern:
Setzt die 2 Bauern an 2 gegenüberliegende Ecken des Bauernhauses.



5 Team Bauern:
Nehmt euch eure Brillen.



COCOW, EURE WELTRAUM-KUH!

Hi, ich bin Cocow! Ich begleite euch durch diese Anleitung und gebe euch hilfreiche Tipps und Hinweise für eure erste Partie!



SPIELABLAUF

ERSTE NACHT:

Team Bauern: Setzt eure Brillen auf , damit ihr nicht seht, was die Hasen machen.

Team Hasen: Versteckt die 2 Hasen unter zwei verschiedenen Kohlköpfen  auf dem Spielfeld.

TAG:

Team Bauern: Nehmt eure Brillen ab . Wählt einen Bauern  und führt mit ihm eine der beiden Aktionen aus:

A: Bewegt den Bauern **ZWEI** Schritte durch das Kohlbeet und schaut unter **KEINEN** Kohlkopf.

oder

B: Bewegt den Bauern **EINEN** Schritt durch das Kohlbeet. Dann schaut ihr unter genau **EINEN** Kohlkopf, der direkt an den Bauern angrenzt.

B1: Wenn ihr unter dem Kohlkopf einen Hasen findet, habt ihr den Hasen geschnappt! Entfernt den Hasen aus dem Spiel. Legt den Kohlkopf mit der Kohlkopf-Seite nach oben zurück auf das Feld.

B2: Wenn ihr unter dem Kohlkopf keinen Hasen findet, legt ihn einfach mit der Kohlkopf-Seite nach oben zurück auf das Feld.

Dann führt ihr auch mit dem anderen Bauern  eine der beiden Aktionen aus.

Zum Schluss legt ihr Gefressene Kohlköpfe  auf den Kompost (Rückseite dieser Anleitung).

Der Tag ist vorbei. Die Bauern setzen ihre Brille wieder auf  und die nächste Nacht beginnt.



Team Hasen: Spielt ihr zu zweit und die Bauern schnappen einen von euch, plant ihr ab jetzt zusammen, wie ihr den verbleibenden Hasen bewegt. Zeigt mit den Fingern auf die Felder, nickt und schüttelt den Kopf, damit die schlafenden Bauern nichts von euren Plänen mitbekommen!



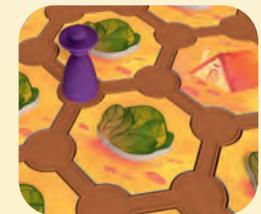
Tipp: Um einen Kohlkopf leise anzuheben, drückt mit den Finger auf eine Ecke! Dann könnt ihr ihn ganz einfach hochnehmen.



oder



oder



NACHT:

Team Hasen: Ihr seid dran! Die Hasen werden nacheinander gezogen, aber die Reihenfolge dürft ihr euch frei aussuchen.

Holt den Hasen aus seinem Versteck und dreht den Kohlkopf um, unter dem er sich versteckt hat. Dieser Kohlkopf ist jetzt ein *Gefressener Kohlkopf* 🍂.

Dann bewegt ihr den Hasen vom *Gefressenen Kohlkopf* 🍂 **in einer geraden Linie** zu einem neuen *Kohlkopf* 🍂. Die Pfeile auf dem *Gefressenen Kohlkopf* zeigen euch, in welche Richtungen ihr ihn bewegen dürft.

Wenn ihr euch für eine Richtung entschieden habt, legt ihr den Hasen **unter den nächsten freien Kohlkopf in gerader Linie. Überspringt dabei leere Felder, Gefressene Kohlköpfe und das Bauernhaus.** Ihr dürft den Hasen aber nicht über einen *Kohlkopf* bewegen, unter dem sich der andere Hase versteckt. Entscheidet euch für eine andere Richtung.

Wichtig: Die beiden *Hasen* dürfen sich **nicht** unter dem gleichen *Kohlkopf* verstecken.



Hinweis: Wenn ihr einen Hasen nicht bewegen könnt, weil es in keiner Richtung einen Kohlkopf gibt, unter dem ihr den Hasen verstecken könnt, sitzt er in der Patsche. Er wird automatisch von den Bauern geschnappt. Entfernt ihn aus dem Spiel.

Dann beginnt der nächste Tag. Die Bauern nehmen ihre Brillen wieder ab 🕶️.

Spielexemplar

- **Team Bauern gewinnt**, sobald beide Hasen geschnappt wurden, bevor 9 *Gefressene Kohlköpfe* auf dem Kompost liegen.
- **Team Hasen gewinnt**, sobald der 9. *Gefressene Kohlkopf* auf den Kompost gelegt wird, bevor beide Hasen geschnappt wurden.

VARIANTE

- Wenn ihr euch mit dem Spiel vertraut gemacht habt, ersetzt beim Spielaufbau 6 *Kohlköpfe* 🍂 durch 3 *Büsche* 🌿 und 3 *Doppel-Kohlköpfe* 🍂. Verteilt die 18 Plättchen (12 *Kohlköpfe*, 3 *Büsche* und 3 *Doppel-Kohlköpfe*) zufällig um das *Bauernhaus* 🏠. Die Hasen dürfen sich in der **ERSTEN NACHT** nicht unter einem *Doppel-Kohlkopf* verstecken.

Die *Büsche* und *Doppel-Kohlköpfe* bringen neue Regeln mit sich:

Busch: Ein *Hase* kann sich unter einem *Busch* verstecken (und muss es auch, wenn es das nächste freie Feld in der gewählten Richtung ist), aber er kann den *Busch* nicht fressen. In der nächsten Nacht bewegt es sich vom *Busch* aus wie gewohnt weiter. Der *Busch* bleibt einfach dort liegen. Die *Bauern* können am Tag ganz normal unter *Büsche* schauen.

Doppel-Kohlköpfe: Wenn ein *Hase* einen *Doppel-Kohlkopf* frisst, frisst er 2 *Kohlköpfe* auf einmal! Team *Hase* kann mit den *Doppel-Kohlköpfen* also schneller gewinnen.



Es zählt, wie viele Kohlköpfe die Hasen gefressen haben, nicht die Anzahl der Plättchen auf dem Kompost. Team Hasen gewinnt beispielsweise, wenn sie 5 Kohlköpfe und 2 Doppel-Kohlköpfe auf dem Kompost haben.

- Wenn ihr wollt, könnt ihr das Spiel fortsetzen, wenn die *Hasen* 9 *Gefressene Kohlköpfe* auf dem Kompost haben. Je mehr *Kohlköpfe* die *Hasen* auf dem Kompost haben, bevor die *Bauern* beide *Hasen* schnappen, desto besser sind sie! Dann könnt ihr die Teams tauschen und schauen, wer mehr *Kohlköpfe* fressen konnte.



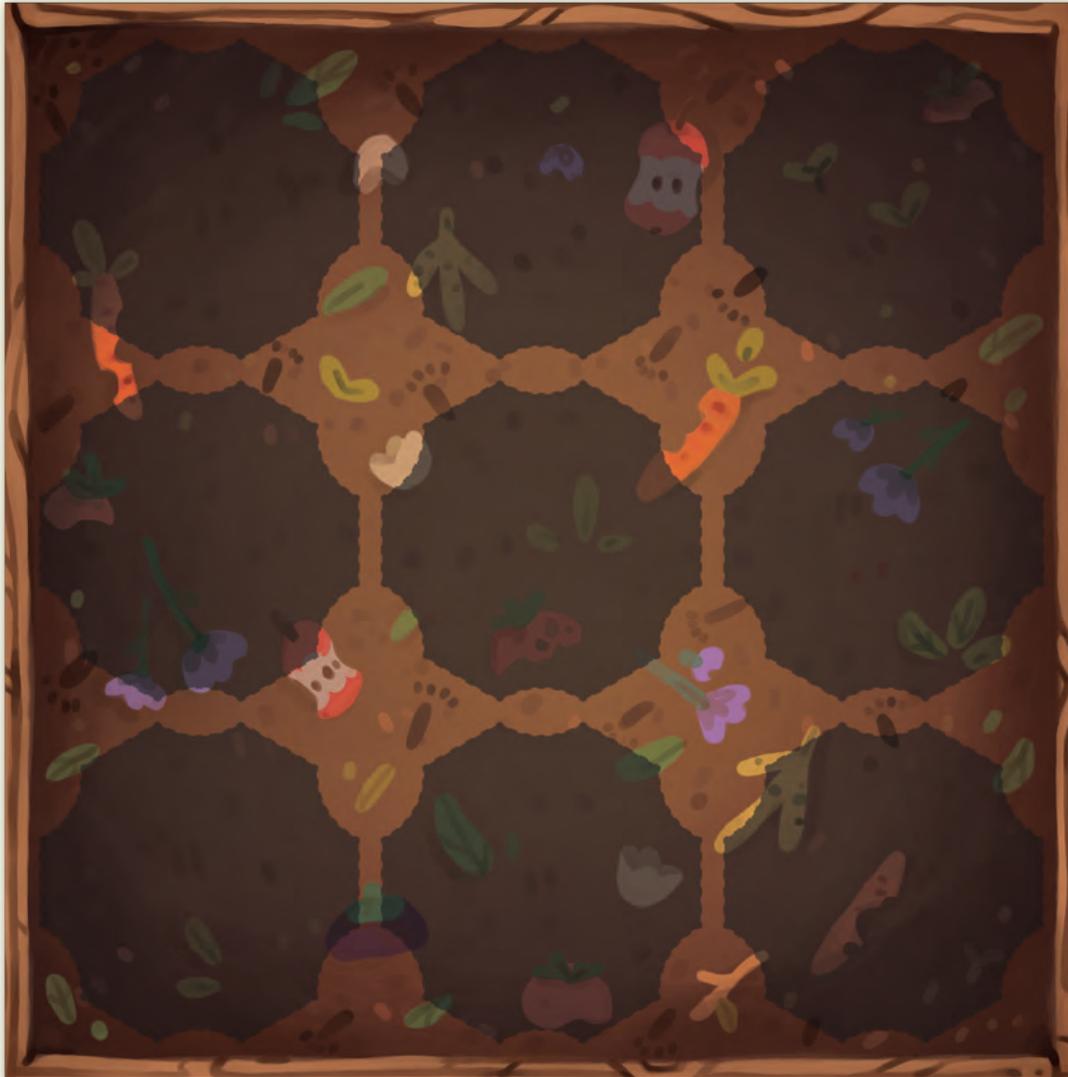
KOMPOST

Am Ende des Tages legen die Bauern jeden *Gefressenen Kohlkopf*  auf den Kompost (siehe unten).

Wenn 9 *Kohlköpfe* auf dem Kompost liegen, ist der Kompost voll und die Hasen gewinnen das Spiel.



Wenn ihr mit den *Doppel-Kohlköpfen*  spielt, wird unter Umständen nicht jedes Feld auf dem Kompost voll.



SPIELÜBERSICHT

NACHT:

Team Bauern: Ihr setzt eure Brillen auf. 

Team Hasen: Ihr führt folgende Schritte aus (nacheinander, für jeden Hasen einzeln):

- Holt den *Hasen* aus seinem Versteck.
- Dreht den *Kohlkopf* auf die *Gefressen*-Seite.
- Bewegt den *Hasen* in eine beliebige Richtung in gerader Linie zum nächsten freien *Kohlkopf*.
- Versteckt den *Hasen* unter dem neuen *Kohlkopf*.

TAG:

Team Bauern: Nehmt eure Brillen ab. 

Team Bauern: Ihr führt eine der beiden Aktionen aus (nacheinander, für jeden Bauern einzeln):

- Bewegt den *Bauern*  ZWEI Schritte durch das Kohlbeet und schaut unter KEIN Plättchen.

oder

- Bewegt den *Bauern*  EINEN Schritt durch das Kohlbeet und schaut dann unter genau EIN Plättchen, das direkt an den Bauern angrenzt.

Legt alle *Gefressenen Kohlköpfe*  auf den Kompost.

SPIELLENDE

Team Bauern gewinnt, sobald sie beide Hasen geschnappt haben.

Team Hasen gewinnt, sobald der 9. *Gefressene Kohlkopf* auf den Kompost gelegt wird.

COCOW SAGT DANKEMUH!

Muhigster Dank geht an Marie und Wilfried Fort und an alle jungen Erdlinge, die dieses Spiel getestet haben! Xavier Violeau, der Autor des Spiels, dankt seiner Tochter Maud, die ihn hierzu inspiriert hat und seine erste Testspielerin war.

© 2023 Asmodee Group/SPACE Cow. Alle Rechte vorbehalten.

Folgt SPACE Cow auf:   

DEUTSCHE AUSGABE: Sophia Keßler, Veronika Stallmann und Max Breidenbach

