

Spielaufbau



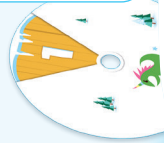
1 Bildet einen Berg aus 6 zufälligen Karten.



2 Legt den Spielplan unter den Berg.



3 Alle nehmen sich eine Drehscheibe.



Spielablauf



Ziel des Spiels ist es, gemeinsam so viele Punkte wie möglich zu erreichen. Eine Partie besteht aus 6 Runden, die wiederum in 3 Phasen eingeteilt sind: Abfahrt, Diskussion und Enthüllung. In jeder Runde gibt es einen aktiven Spieler (den Skifahrer). Der jüngste Spieler beginnt damit.

1 Abfahrt

**(In dieser Phase darf niemand sprechen.
Das gilt als Schummeln!)**

Auf dem Gipfel beginnend muss sich der Skifahrer gedanklich **3 Dilemmas** stellen, bevor er seine Abfahrt an einer Hütte beenden kann.

Bei jedem Dilemma muss sich der Skifahrer entweder für den linken oder den rechten Weg entscheiden, abhängig davon, welche Vorlieben er hat oder welche Option ihn am besten beschreibt. Nach dem 3. Dilemma muss er auf seiner Drehscheibe **geheim** einstellen, bei welcher Hütte er gelandet ist.

Alle anderen überlegen, welche **Entscheidungen der Skifahrer getroffen hat**, und stellen auf ihren Drehscheiben **geheim** ein, in welcher Hütte er sich vermutlich befindet. Dies wird anhand der Nummern auf den Scheiben angezeigt.

2 Diskussion

Haben sich alle entschieden, decken alle **bis auf den Skifahrer** ihre Drehscheiben auf und können nun diskutieren, für welche der 6 Hütten sie sich **gemeinsam** entscheiden.

Falls sie sich nicht einigen können, entscheidet der Spieler links vom Skifahrer.

3 Enthüllung

Zuletzt enthüllt der Skifahrer seine Drehscheibe. **Alle erhalten** gemeinsam **1 Punkt**, falls sie die Hütte des Skifahrers finden konnten!

Der Spieler links vom Skifahrer wird der neue Skifahrer und beginnt seine Runde, indem er 6 neue Dilemmas auslegt (er kann die alten Karten auch einfach umdrehen).



Beispiel einer Abfahrt

Du wirst flachgelegt

An einem belebten Strand



In einem Iglu

Dilemma Nr. 1

Da der Skifahrer ein wenig prüde ist, bevorzugt er lieber das Iglu und fährt den rechten Weg hinab.

Ein Leben lang ohne

Smartphone



Toilettenpapier

Du wärst lieber

Berühmt



Millionär

Dilemma Nr. 2

Der Skifahrer kann dem Reichtum nicht widerstehen, und fährt den rechten Weg hinab.

Die schlimmsten Nachbarn

3 Babys, die ununterbrochen schreien



Ein Paar, das es den ganzen Tag miteinander treibt

Um einem Bußgeld zu entgehen

Du simulierst eine Ohnmacht



Du gibst dich als dein/e Freund/in aus

An der Bar

„Die Getränke gehen auf mich!“



„Ich habe meinen Geldbeutel vergessen ...“

Dilemma Nr. 3

Seine wohlbekannte Spenderfreudigkeit läßt ihn links hinabfahren.



Ankunft

Der Skifahrer wartet in der wohligen Wärme von Hütte 5 auf seine Freunde. Er hofft, dass sie ihn gut genug kennen, um sich mit ihm hier zu treffen. Jetzt kann er sich auf die hämischen Kommentare über sein Privatleben freuen.



Spielende

Zählt nach 6 Abfahrten die Punkte zusammen und findet eure Wertung in der folgenden Tabelle.

Punkte	Wertung
0–1	Beeindruckend ... wie schlecht ihr seid!
2–3	Habt ihr euch gerade erst kennengelernt?
4–5	Nicht schlecht. Aber einfach, wenn man gut befreundet ist.
6	Ihr kennt euch wirklich gut, vielleicht ein wenig zu gut ...



CREDITS

Autoren: **Ken Gruhl & Jeremy Posner** für Shenanigans Toys und Games LLC

Grafische Gestaltung und Entwicklung: **Das Cojones-Team**

© COJONES PROD 2022. ALLE RECHRE VORBEHALTEN.

Cojones Prod SRL • Rue des Comédiens 22 • 1000 Brüssel – Belgien • +32 478 15 01 62 • www.cojones.be



Die Entwickler bedanken sich bei folgenden Personen: Steph Gruhl, Mike Rayle, Katie Loppnow, Naji Al-Awar, Alex George, Allison Posner, Alan Posner, Michelle Posner, Marco Myerson, Hale Williams, Scott Schwartz, Kendra Peterson, Eric Ambrose, Teri Ambrose und Scotty Felsenfeld.

Das Spielmaterial verwendet bestimmte Handels- und Markennamen (eingetragen oder nicht), die Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer sind.

Dieses Spiel und die Verwendung dieses Materials wird in keiner Weise vom Inhaber dieser Marken gesponsort oder unterstützt

und wurde in keiner Weise von ihnen in Auftrag gegeben oder genehmigt (alle vorbehaltenen Rechte inbegriffen).

Dieses Material darf nur für private Zwecke verwendet werden.

