

MAFIA MINZE MOLCH

**DAS SPIEL,
DAS FAST ZU WEIT GEHT!**

Hat dir Mafia Minze Molch gefallen?

Schreib uns im Internet einen Kommentar und rede über das Spiel! Das würde uns sehr freuen und hilft uns dabei, neue Spiele zu entwickeln!

Gibt es ein Problem mit dem Spiel?
Schick uns eine Mail an info@mafiaminzemolch.de
und wir werden unser Möglichstes tun,
um eine Lösung zu finden.

SPIELVERLAUF

Ihr spielt **5 Runden**. Jede Runde ist in 4 Phasen aufgeteilt: Vorbereitungsphase, Schreibphase, Diskussionsphase, Wertungsphase.

1 • VORBEREITUNGSPHASE

Wer die kleinsten Ohrläppchen hat, hat zuerst die **Rundenaufsicht**. Zu Beginn jeder neuen Runde wechselt sie zur nächsten Person im Uhrzeigersinn.

Hast du die **Rundenaufsicht**, führe zu Beginn der Runde folgende Schritte aus:

- Gib jeder Person verdeckt **eine Karte mit derselben Nummer**, niemand darf sie sich anschauen.
- Wirf den **Würfel** und sage laut den gewürfelten Buchstaben.
- Drehe die **Sanduhr** um.

2 • SCHREIBPHASE

Sobald die Sanduhr läuft, deckt **alle** jeweils eure Karte auf (auch die Rundenaufsicht)! Ihr habt nun **2 Minuten** Zeit, um eure Antworten zu jeder der **8 Kategorien der Karte** auf eure Tafeln zu schreiben. Jede Antwort muss dabei mit dem gewürfelten Buchstaben anfangen.

WICHTIG:

Wer die Rundenaufsicht hat, muss Bescheid sagen, wenn die Zeit abgelaufen ist!

SPIELIDEE

Finde in 2 Minuten für jede Kategorie eine Antwort, die mit dem gewürfelten Buchstaben beginnt.



Buchstabe
M

SPIELAUFBAU

Nehmt alle je einen **Stift** und eine **Tafel**, um eure Antworten aufzuschreiben.

BEISPIEL:

So sieht Renates Tafel aus, nachdem die 2 Minuten abgelaufen sind.

Buchstabe M →



#MAFIA MINZE MÖLCH	
1.	Etwas, das wehtut
2.	Die neue Bio-Seife, mit Extrakt von _____
3.	Schlechteste Idee für ein Tattoo
4.	Problem, das in einer Apotheke peinlich zu erklären ist
5.	Etwas, das mindestens eine Stunde dauert
6.	Etwas, das in einem Rap-Video vorkommt
7.	Etwas, von dem man lieber die Finger lässt
8.	Wort, um dein erstes Mal zu beschreiben

ANTWORTEN		MAFIA MINZE MÖLCH						
SUMME	1	2	3	4	5	PUNKTE	2	0
	1	MAFIA					✓	0
	2	MINZE					✓	0
	3	MÖLCH					✓	0
	4	MYCOSE					✓	0
	5	MASSAGE					✓	0
	6	MOTORRAD					✓	0
	7							0
	8	MITTELMÄßIG					✓	0

3 • DISKUSSIONSPHASE

• Sobald die Sanduhr abgelaufen ist, dürft ihr keine neuen Antworten mehr auf eure Tafeln schreiben und es beginnt die **Diskussionsphase!**

Jetzt müsst ihr **argumentieren** und eure Antworten **verteidigen**, falls sie nicht gleich akzeptiert werden!

• Beginnend mit der Rundenaufsicht, lest reihum eure Antworten zu Kategorie 1 vor. Wenn eine Person findet, dass die Antwort nicht zur Kategorie passt, stimmt ihr **alle zusammen** ab, ob die Antwort akzeptiert wird oder nicht.

WICHTIG:

Die Mehrheit entscheidet. Bei Gleichstand gilt die Antwort ebenfalls als akzeptiert. Ihr dürft nicht für eure eigenen Antworten abstimmen!

• Nachdem ihr die Antworten aller Personen zu Kategorie 1 beurteilt habt, macht ihr dasselbe mit Kategorie 2 und so weiter, bis ihr alle 8 Kategorien durchgegangen seid.

4 • WERTUNGSPHASE

Für jede Antwort erhaltet ihr wie folgt Punkte:

• **Akzeptierte, einmalig genannte Antwort (2 PUNKTE):** Niemand hat dieselbe Antwort wie du aufgeschrieben und sie wurde akzeptiert.

• **Akzeptierte, mehrfach genannte Antwort (1 PUNKT):** Deine Antwort wurde zwar akzeptiert, aber eine oder mehrere andere Personen haben dieselbe Antwort aufgeschrieben wie du.

• **Abgelehnte Antwort (0 PUNKTE):** Schade, die anderen haben leider gegen deine Antwort gestimmt.

Habt ihr alle 8 Kategorien gewertet, zählt eure Punkte für diese Runde zusammen und schreibt sie in das Feld der aktuellen Runde.

Im Beispiel oben erhält Renate in der ersten Runde 11 Punkte!

5 • WER GEWINNT DIE PARTIE?

Wer nach 5 Runden insgesamt die meisten Punkte hat, gewinnt die Partie!

WICHTIG:

Gleichstand

• Gleichstand am Ende der Partie:

Liegen nach 5 Runden mehrere Personen mit den meisten Punkten gleichauf, spielen sie eine zusätzliche Runde. Die anderen spielen nicht mit, sind aber die einzigen, die über die Antworten abstimmen dürfen.

Sollte nach dieser zusätzlichen Runde immer noch Gleichstand herrschen, stimmen alle Personen, die nicht an diesem Gleichstand beteiligt sind, ab, wer von den Beteiligten ihrer Meinung nach am kreativsten war, und diese Person gewinnt.

ERLÄUTERUNGEN

ZUR FORM ...

Nehmen wir zum Beispiel die Kategorie „... hilft dabei, eine Trennung zu überwinden“. Der Würfel zeigt den Buchstaben „E“.

• **Antworten mit mehr als 1 Wort dürfen nicht mit Adjektiven, Artikeln (z. B. der, eine, wenige), Nummern, Füllwörtern (z. B. ich, mein, jemand) oder Präpositionen (z. B. von, bei, für, zu) anfangen.**

Beispiel mit **Adjektiv:**
Entspannende Massage ✗

Beispiel mit **Artikel:**
Eine Massage ✗

Beispiel mit **Nummer:**
Elf Massagen ✗

Beispiel mit **Füllwort:**
Euch massieren lassen ✗

SPIELVARIANTE:

Möchtet ihr nicht so viele Punkte zählen, spielt diese Variante. Vergleicht am Ende jeder Runde die Punkte, die ihr diese Runde erhalten habt. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt diese Runde und hakt das Feld für diese Runde ab. **Nach 5 Runden gewinnt, wer die meisten Runden gewonnen hat!**

Bei Gleichstand spielen die daran Beteiligten eine zusätzliche Runde wie zuvor beschrieben.

• **Erlaubt ist ein einzelnes Wort, eine Wortgruppe oder ein Satz.**

Essen ✓

Essen gehen ✓

Eierlikör aus der Flasche trinken ✓

• **Marken und Eigennamen sind erlaubt.**

• **Bei Personen sind Vor- und/oder Nachnamen erlaubt.**

• **Du darfst jede Antwort nur einmal pro Runde aufschreiben.**

... UND ZUM INHALT!

Welche Antworten sollten akzeptiert werden?

Entscheidet mit gesundem Menschenverstand (und seid nicht gemein). Überlegt, ob die Antwort zur Kategorie passt. Vielleicht könnt ihr einander ja überzeugen?

Tipp zur Reinigung:

Wischt eure Tafeln nach einer Partie mit einem leicht angefeuchteten Tuch ab. So habt ihr lange Freude an ihnen!

VIEL SPAS!