

DEADPOOL PRÄSENTIERT

MARVEL CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

EINE DEADPOOL, INC. PRODUCTION



DEADPOOL HELDEN-PACK

Deadpool ist ein **ROCKSTAR**, der mehr Probleme **LÖST ALS ALLE ANDEREN**. Seine **WITZIGEN SPRÜCHE** und seine **SCHLAGFERTIGKEIT** sind unglaublich **LUSTIG**. Er ist **TÖDLICH MIT** Waffen und Schwertern und **EIN EXPERTE IN DEN KAMPFKÜNSTEN**. Er weiß, dass er eine **Comicfigur** ist, was ihn **ZUM ALLERSCHLAUDESTEN MACHT**. Außerdem kann er **WIE EIN BOSS** extrem schnell regenerieren. So ist es unmöglich, ihn **ZU BESIEGEN**.

SORRY, COLOSSUS!

Durchdringend

Bei einem Angriff mit dem Schlüsselwort Durchdringend werden alle Zäh-Statuskarten, die das Ziel des Angriffs hat, abgelegt, bevor Schaden zugefügt wird.

Teamwork **BEI MIR ZU HAUSE HEISST DAS ABER „TEAM-UP“!**

Das Schlüsselwort Teamwork gibt zwei Charaktere an. Um eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork in ein Deck aufnehmen zu können, muss die gewählte Identität mit einem der angegebenen Charaktere übereinstimmen. Darüber hinaus kann eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork nicht gespielt werden, bis beide der angegebenen Charaktere (*Identität oder Verbündeter*) im Spiel sind.

Regelklarstellungen

F: Zählen Beschleunigungsmarker als Beschleunigungssymbole (⚡) und umgekehrt?

A: Nein. Auch wenn beide eine ähnliche Funktion erfüllen, sind sie nicht gleichzusetzen. **SYMBOLISCHER**

F: Was bedeutet „durchsuche deine Sammlung“, wenn ich die Fähigkeit von Bis an die Zähne bewaffnet verwende (🗡️ 9)?

A: Mit Bis an die Zähne bewaffnet kannst du alle deine *Marvel Champions*-Karten außerhalb der aktuellen Partie nach einer Karte mit dem Merkmal **WAFFE** eines beliebigen Aspekts durchsuchen (mit Ausnahme von Kampagnen- und identitätsspezifischen Karten). Dies kann auch ein anderer Aspekt sein als der, den du für dein Deck gewählt hast.

DEADPOOLS LACKEIEN

Expansion Design and Development: Tony Fanchi **UND DEADPOOL**

Additional Development: Michael Boggs und Caleb Grace

Producer: Molly Glover

Editing: B.D. Flory

Proofreading: Jeremy Gustafson

Game Rules Specialist: Alex Werner

Game Design Manager: Colin Phelps

Expansion Graphic Design: Joseph D. Olson

Graphic Design Manager: Mercedes Opheim

Art Direction: Steve Hamilton, Jeff Lee Johnson und Kate Swazee

Managing Art Director: Tony Bradt

Quality Assurance Specialist: Zach Tewelthomas

Licensing Coordinator: Dana Cartwright

Licensing Manager: Sherry Anisi

Production Management: Justin Anger und Austin Litzler

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Director of Studio Operations: John Franz-Wichlacz

Product Strategy Director: Jim Cartwright

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

DER EIGENTLICHE BOSS: DEADPOOL

Ein besonderer Dank geht an Matt Froese und José Guzmán.

MARVEL

Licensing Approvals: Amanda Barker und Brian Ng

An alle Künstler der *Marvel Comics*, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

PLAYTESTERS

Andrew Brown, Paul Carlson, Dylan Chin, Simon Coleman, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Sean Dornan-Fish, Jeremy Fredin, Robbie Gemmill, Dallas Gonzalez, Kurt Hamilton, Tory Helgeson, Christopher Hughston, Nathan Huttner, Angel Juncal, Adam Kander, Steve Kimmell, Christopher Kowall, Craig Lincoln, Litus, Shea Locke, Gonzalo Owen Lopez, Scott MacDonald, Stephen Majka, Shane Marquez, John McLaughlan, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Luke Muench, Paul Mulder, Adam Mustoe, Samir Nathwani, Jeff Northman, Michael Pelfrey, Jamie Perconti, James Phillips, Rick Pufky, Roscoe Rea, Stephen Redman, Brad Rochford, Dan Roettgen, Pablo Román, Ken Rothstein, Sergie Rudoy, Brandt Sanderson, Phil Schadt, Peter Schumacher, Caroline Seabrook, Jessica Souder, Chris Thompson, Mike Turner, Brian Vassallo, David Drago Velasco, Ben Waxman, Chel Wong, Michael B. Woods und Scott Woodward

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Andreas Wolfsteller **TRANSLATOR GUY**

Redaktion: Benjamin Fischer und Simon Blome **CAPTAIN BLUME**

Grafische Bearbeitung und Layout: Vanessa Löhr **THE ELIMINATOR**
VINE-JAW



© MARVEL, Fantasy Flight Games, das FFG-Logo, Living Card Game, LCG und das LCG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

DEADPOOL / 'POOL

MEIN DECK IST SO HEFTIG, DAMIT WISCHT DU IM HANDUMDREHEN SELBST MIT DEN FIESESTEN SCHURKEN DEN BODEN AUF. ICH KANN WIE EIN GUTER BOXSACK ORDNENTLICH EINSTECKEN UND MACH TROTZDEM IMMER WEITER. ALSO ZÖGERE NICHT, MICH WIE EINE HÜBSCHE PIÑATA VERPRÜGELN ZU LASSEN! TAUSCHE MIT „MAXIMALER EINSATZ“ LEBENSPUNKTE GEGEN SCHADEN ODER LENKE DIE BÖSEWICHTE MIT EINEM SORGLÖSEN „JU-HUU!“ AB, UM ZUM PREIS VON EINEM SCHLAG INS GESICHT BEDROHUNG LOSZUWERDEN. WERDEN MEINE LEBENSPUNKTE KNAPP, LANDE MIT „DIESE KARTE IST DER BURNER“ EINEN GEWALTIGEN TREFFER UND FEIERE DANN AM „CHIMICHANGA-TRUCK“ DEINEN SIEG. SCHNAPP DIR MIT „DIE VIERTE WAND DURCHBRECHEN“ DAS EREIGNIS, DAS DU GERADE AM MEISTEN BRAUCHST, UND STÜRZE DICH DIREKT WIEDER INS GETÜMMEL.

MEIN 'POOL-ASPEKT IST VOLLGEPACKT MIT MEINEN FREUNDEN VOM DEADPOOL CORPS. SIE SORGEN ZWAR MIT IHREN FIESEN SYMBOLEN FÜR ÄRGER, NEHMEN ABER KEINEN FOLGESCHADEN! WENN SICH DIE BEGEGNUNGSSYMBOLS SAMMELN, DANN VERSICHERE ALLEN: „HAB ALLES IM GRIFF!“ SOLLTE DIE SITUATION DANN DOCH AUSSER KONTROLLE GERATEN, ZÖGERE NICHT, DEINE VERBÜNDETEN ZU OPFERN. SIE WUSSTEN JA, WORAUF SIE SICH MIT DIR EINLASSEN WÜRDEN. HEILE ALLE UNSCHÖNEN WUNDEN MIT „HEILFAKTOR“ UND BLEIB GESUND, UM DEIN „SELBSTBEWUSSTSEIN“, DEINE „SELBSTKONTROLLE“ UND DEINEN „SELBSTERHALUNGSTRIEB“ ZU WAHREN. UND WENN DER SCHURKE DENKT, DASS DU AM BODEN BIST, NUTZE „DIE BOMBE REITEN“ UND ZEIG IHM, WER DER BOSS IST!

AUF DER RÜCKSEITE ERFÄHRST DU ALLES ÜBER DEN 'POOL-ASPEKT!

DER 'POOL-ASPEKT

Deadpool ist ein so **COOLER** Teil des Marvel-Universums, dass er (im wahrsten Sinne des Wortes) nach einem Aspekt verlangte, **DER VON SEINER GROSSARTIGKEIT INSPIRIERT IST**. Und so wurde der 'Pool-Aspekt geboren.

Der 'Pool-Aspekt ist genau wie Aggression, Gerechtigkeit, Führung und Schutz ein Aspekt, den du beim Deckbau für deinen Helden verwenden kannst. Er steht für die unzähligen Varianten von Deadpool im gesamten Multiverse. Deadpool nimmt so viele verschiedene Formen an, dass es dort draußen ein Universum gibt, in dem Deadpool mit jedem erdenklichen Helden vermischt werden kann. Daher kann der 'Pool-Aspekt von jedem Helden in *Marvel Champions* verwendet werden.

SO VERWENDEST DU DEN 'POOL-ASPEKT

Der 'Pool-Aspekt zählt für alle Zwecke des Spiels als Aspekt. Unter Beachtung der Regeln zum Deckbau in Anhang I des Referenzhandbuchs kannst du den 'Pool-Aspekt für jedes beliebige Heldendeck als Aspekt wählen.

Unzählige Deadpools aus dem gesamten Multiverse in die Schlacht zu führen, ist ein **GENIALES** Unterfangen. Verwendet mindestens ein Spieler den 'Pool-Aspekt, mischt während der Spielvorbereitung 1 Exemplar des Verrats Unendlich viele Deadpools (☉ 37 aus dem modularen Dreadpool-Begegnungsset) in das Begegnungsdeck. Legt den Rest des Sets beiseite. Dieses Begegnungsset wird in das Begegnungsdeck gemischt, sobald Unendlich viele Deadpools aufgedeckt wird.

VERÄNDERTE KARTEN

Deadpool hat einige Karten aus dem Grundspiel *Marvel Champions* mit Klebeband und Anmerkungen verändert, um sie **SEINER WÜRDIG** zu machen, und hat sie in den 'Pool-Aspekt integriert. Diese Karten sollten mit ihrem **VERBESSERTEN** Text gespielt werden. **VERWENDE** Deadpools Änderungen.

NA SCHÖN, DU KANNST DEADPOOLS ÄNDERUNGEN VERWENDEN, ABER DU MUSST DICH AN DEN TEXT IN KÄSTEN WIE DIESEM HIER HALTEN.

DEAL

NEUER KARTENTYP - SPIELER-NEBENPLÄNE

Spieler-Nebenpläne sind ein Spielerkartentyp. In deinem Zug kannst du einen Spieler-Nebenplan von deiner Hand spielen, indem du dessen Ressourcenkosten bezahlst, ihn neben den Hauptplan legst und so viel Bedrohung auf ihm platzierst, wie sein Start-Bedrohungswert angibt.

Solange sie im Spiel sind, funktionieren Spieler-Nebenpläne wie Nebenpläne aus dem Begegnungsdeck, außer dass sie Spielerkarten sind und dem **SPIELER-NEBENPLAN-LIMIT** unterliegen. Dieses Limit erlaubt maximal 1 Spieler-Nebenplan im Spiel, falls 1–2 Spieler die Partie begonnen haben, oder maximal 2 Spieler-Nebenpläne, falls 3–4 Spieler die Partie begonnen haben. Wird das Spieler-Nebenplan-Limit überschritten, wählt der Startspieler so lange Spieler-Nebenpläne und legt sie auf den Ablagestapel des jeweiligen Besitzers, bis das Limit nicht mehr überschritten wird.

Jeder der Spieler-Nebenpläne in diesem Pack hat das Schlüsselwort Sieg X, d. h., er wird auf den Siegpunktstapel gelegt, sobald er besiegt wird.

Poster-Unterschiede: 1) Bonus-Fiepmatz. 2) Bombe ohne Glubscher. 3) Farbloser Ring um die Bombe. 4) Bombige Bewegungslinien fehlen. 5) Chmichanga durch Taco ersetzt. 6) Bonus-Schwert auf dem Rücken. Yeah!!! 7) Flasche mit scharfer Soße unten rum. 8) Taco-Fleisch mit ungesunder Farbe. 9) Neckischer Hüftbeutel in anderer Farbe. 10) Warum starst du auf ein Poster, anstatt *Marvel Champions* zu spielen? Na los, spiel endlich! Trau dich! Ich beiße nicht ... ganz ehrlich!!!

KOSTEN PRO SPIELER (2)

Dieser Pack führt Spielerkarten mit Kosten pro Spieler ein, die durch das in den Kosten der Karte enthaltene 2-Symbol angezeigt werden. Die Kosten für diese Karten sind der angegebene Wert multipliziert mit der Anzahl der Spieler, die das Szenario begonnen haben.

Beispiel: Wade spielt das Ereignis Zeit zum Abschalten (☉ 46) mit Kosten von 32. Das Szenario begann mit 3 Spielern, also betragen die Kosten, um diese Ereigniskarte zu spielen, 9 Ressourcen.

VERSTÄRKUNGS-SYMBOL (3)

Das Verstärkungssymbol erhöht die Anzahl der Boost-Symbole auf Boost-Karten. Sobald eine Boost-Karte **während der Aktivierung eines Gegners** aufgedeckt wird, zähle für jedes Verstärkungssymbol im Spiel 1 zusätzliches Boost-Symbol zu dieser Karte hinzu.

WICHTIGE SCHLÜSSELWÖRTER

Allianz

Sobald ein Spieler seine Absicht erklärt, eine Karte mit dem Schlüsselwort Allianz zu spielen, darf jeder Spieler helfen, die Kosten für diese Karte zu bezahlen.

Fernkampf

Ein Angriff mit dem Schlüsselwort Fernkampf ignoriert das Schlüsselwort Vergeltung.

Sieg X

Sobald eine Karte mit dem Schlüsselwort Sieg X besiegt wird, lege sie auf den Siegpunktstapel statt auf den Ablagestapel ihres Besitzers.

REGELKLARSTELLUNGEN

F: Falls mehrere Symbole desselben Typs im Spiel sind, wenn ich „Hab alles im Griff!“ (☉ 21) spiele, handle ich den Effekt dieses Symbols dann mehrfach ab?

A: Nein, „Hab alles im Griff!“ überprüft nur, ob mindestens ein solches Symbol im Spiel ist, um festzustellen, ob der Effekt für dieses Symbol abgehandelt wird oder nicht.

F: Was passiert, wenn ich Sei kein N00B (☉ 28) spiele und mich nicht mehr erinnern kann, ob ich meine letzte Partie *Marvel Champions* gewonnen oder verloren habe? Was ist, wenn dies meine erste Partie *Marvel Champions* ist?

A: Wenn du dich nicht mehr an das Ergebnis deiner letzten Partie erinnern kannst, hast du die Partie wahrscheinlich nicht gewonnen und darfst den Rabatt auf Sei kein N00B in Anspruch nehmen. Spielst du *Marvel Champions* zum ersten Mal, dann hast du deine letzte Partie nicht gewonnen und kannst den Rabatt für Sei kein N00B in Anspruch nehmen.

F: Was passiert, wenn ich beim Abhandeln von Schere, Stein, Papier (☉ 56) dieselbe Ressource abgelegt habe, die ich aufdecke? „Gewinnt“ eine Joker-Ressource immer?

A: In der Abbildung zeigen Ressourcen nicht mit Pfeilen auf sich selbst, daher nimmst du die abgelegte Karte nicht auf deine Hand. Aus demselben Grund „gewinnt“ eine Joker-Ressource auch nicht gegen eine andere Joker-Ressource.

F: Was bedeutet es bei Tic-Tac-Toe (☉ 57), dass 3 Schadensmarker „eine Linie bilden“?

A: 3 Marker „bilden eine Linie“, falls sie alle in der gleichen Zeile, in der gleichen Spalte oder auf der gleichen Diagonale liegen.

F: Wie funktioniert der 'Pool-Aspekt mit den Deckbau-Anforderungen für den Helden Adam Warlock (☉ 31)?

A: Der 'Pool-Aspekt gilt für die Anpassung des Decks von Adam Warlock als fünfte Aspekt-Option. Er kann beim Deckbau anstelle eines der anderen 4 Aspekte verwendet werden. Ebenso können alle anderen Helden, die Karten von mehr als einem Aspekt in ihr Deck aufnehmen können, den 'Pool-Aspekt als einen dieser Aspekte wählen.



FINDE DIE UNTERSCHIEDE!
WIE VIELE UNTERSCHIEDE KANNST DU ENTDECKEN?

