

# MARVEL

## CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

### FALCON HELDEN-PACK

*Sam Wilson – alias Falcon – fliegt mit Hightech-Flügeln aus Vibranium in die Schlacht. Er nutzt seine Rundumsicht aus der Luft und seine empathische Verbindung zu den Vögeln, vor allem zu seinem Falken-Gefährten Redwing, um den anderen Avengers einen mächtigen taktischen Vorteil zu verschaffen. Sam ist ein langjähriger Partner von Captain America und hat sogar dessen Schild und Titel übernommen, um den Menschen als fliegendes Symbol der Wahrheit Hoffnung zu geben.*

#### Neue Regel: „Unterschieben“

Sobald du angewiesen wirst, eine Karte unter eine andere Karte zu schieben, platziere die untergeschobene Karte offen unter der anderen Karte. Die untergeschobene Karte befindet sich nicht im Spiel. Sobald eine Karte das Spiel verlässt, werden alle Karten, die unter sie geschoben wurden, abgelegt.

#### Regelauffrischung: Kosten pro Spieler (♣)

Diese Erweiterung enthält Spielerkarten mit Kosten pro Spieler, angezeigt durch das ♣-Symbol bei den Kosten einer Karte. Die Kosten für diese Karten sind der angegebene Wert multipliziert mit der Anzahl der Spieler, die das Szenario begonnen haben.

*Beispiel: Sam spielt das Upgrade Das Feuer auf sich ziehen (♣11) mit Kosten von 1♣. Das Szenario begann mit 3 Spielern, also muss Sam 3 Ressourcen für das Upgrade bezahlen.*

#### Allianz

Sobald ein Spieler seine Absicht erklärt, eine Allianz-Karte zu spielen, kann jeder Spieler dabei helfen, die Kosten dieser Karte zu bezahlen.

#### Schurkisch

Sobald ein Scherge mit dem Schlüsselwort Schurkisch aktiviert wird, gib ihm eine verdeckte Boost-Karte vom Begegnungsdeck. Sobald du die Aktivierung des Schergen abhandelst, drehe die Boost-Karte um, handle ihre Boost-Fähigkeit ab und wende die Boost-Symbole für diese Aktivierung auf die Werte des Schergen an. Falls die Boost-Karte eine Boost-Fähigkeit hat, handle deren Effekte ab. Lege die Boost-Karte nach der Aktivierung ab.

#### Verknüpft (Kartenname)

Karten mit dem Schlüsselwort Verknüpft können nicht in ein Spielerdeck aufgenommen werden. Stattdessen werden sie zu Beginn des Spiels beiseitegelegt, falls ein Spielerdeck die zugehörige Karte enthält, welche die verknüpften Karten ins Spiel bringt (angegeben in der Klammer nach dem Schlüsselwort). Verknüpfte Karten zählen nicht gegen die Deckgröße.

### CREDITS

**Expansion Design and Development:** Tony Fanchi

**Additional Development:** Frank Brooks und Caleb Grace

**Producer:** Molly Glover

**Editing:** B.D. Flory

**Proofreading:** Jeremy Gustafson

**Games Rules Specialist:** Alex Werner

**Product Line Manager:** Gavin Duffy

**Game Design Manager:** Paul Klecker mit Kate Morgan

**Expansion Graphic Design:** Joseph D. Olson

**Graphic Design Manager:** Mercedes Opheim

**Art Direction:** Tim Flanders, Jeff Lee Johnson und Kate Swazee

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**Quality Assurance Specialist:** Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinator:** Kira Hartke

**Licensing Approvals Manager:** Kaitlin Souza

**Head of Licensing, North America:** Ariel Didier

**Production Management:** Justin Anger und Austin Litzler

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Director of Studio Operations:** John Franz-Wichlach

**VP of Strategy:** Jim Cartwright

**Executive Game Designer:** Nate French

**Head of Studio:** Chris Gerber

*Ein besonderer Dank geht an Michael Boggs und José Guzmán.*

### MARVEL

**Licensing Approvals:** Amanda Barker

*An alle Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!*

### PLAYTESTERS

James Anderson, Simon Roger Bryan Andrews, Ricky Bachmann, Chet Banger, Tanner Barth, Kurt Beekmans, Matthew Beyer, Brian Blair, Alec Bollig, Andrew Brown, Jason Brown, Thomas Brygmann, Alex Burte, Mike Butz, Paul Carlson, Colby Chappell, Keely Chappell, Ryan Clapp, Scott Clapp, Patrick Collette, David Comerford, Kimberly Ezeama, Julio Wankenobi Fernandez, Eric Fersten, Mattison Froese, Calvin M. Green, Jeff Gum, Matthew Herdman, Nelson Hernandez, Doug Hester, Christopher Hughston, Nathan Huttner, Sean Illg, Angel Juncal, Chris Leeper, Craig Lincoln, Litus, Jubilee Locke, Shea Locke, Gonzalo Owen Lopez, Stephen Majka, Nathan Meehan, Danielle Mendus, Philip Metcalf, Luke Muench, Paul Mulder, Shane Michael Murphy, Samir Nathwani, Carson Nelson, Jeffrey Northman, Michael Pelfrey, James Phillips, Sam Pigden, Leonardo Ponce Pinazo, Richard Pufky, Anthony Rando, Roscoe Rea, Stephen Redman, Lakeisha T. Robinson, Mike Rodger, Brandt Sanderson, Phil Schadt, Caroline Seabrook, Caitlin Smith, Jess Souder, Samantha Tano, Derek Tellier, Chris Thompson, Rusty Thompson, Jared Townsend, Brian Vassalo, David Drago Velasco, Gregory Walsh, Ben Waxman, Berit Wickland, Kevin Wickland, Neal Witt, Rolin Wonnell und Scott Woodward

### ASMODEE GERMANY

**Externe Übersetzung:** Andreas Wolfsteller

**Redaktion:** Benjamin Fischer und Simon Blome

**Grafische Bearbeitung und Layout:** Vanessa Löh



© MARVEL. Fantasy Flight Games, das FFG-Logo, Living Card Game, LCG und das LCG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

### FALCON / FÜHRUNG

Falcons Heldenfähigkeit erlaubt es dir, während der Spielerphase mit der obersten Karte des Begegnungsstapels auf der offenen Seite zu spielen. Viele identitätsspezifische Karten von Falcon erhalten Boni basierend auf der Anzahl der Symbole im Boost-Bereich jener Karte. Seine *Adleraugen*-Heldenfähigkeit erlaubt es dir, eine Karte mit niedrigem Boost abzulegen, um eine von Falcons Fähigkeiten zu verstärken. Alternativ kannst du auch in Vorbereitung auf die Schurkenphase eine Karte mit hohem Boost ablegen. (Beachte, dass *Adleraugen* ausgelöst wird, nachdem du die Effekte einer **FLIEGEND**-Karte vollständig abgehandelt hast. Du kannst sie also nicht verwenden, um die aktuelle **FLIEGEND**-Karte, die du spielst, zu verstärken.) Wähle mit Luftaufklärung deine Begegnungskarte für diese Runde und vermeide die schlimmsten Effekte des Begegnungsdecks.

Stelle mit dem Führungsaspekt deine Flugstaffel bestehend aus **FLIEGEND**-Verbündeten zusammen, verstärke mit Cloud 9 und Aero ihre WID- oder ANG-Werte und halte ihnen mit einem Wingman den Rücken frei, um sie vor Folgeschaden zu bewahren. Übernimm mit dem gleichnamigen **TITEL**-Upgrade den Mantel von Captain America und rüste seinen legendären Schild aus. Lass ihn mit dem Upgrade „Captain America“ immer wieder auf deine Hand zurückfliegen und füge deinen Gegnern jede Menge Schaden zu.

