

MARVEL

CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

GAMBIT HELDEN-PACK

Remy LeBeau wuchs in der zwielichtigen Unterwelt von New Orleans als Mitglied der Diebesgilde auf. Remy ließ sein kriminelles Leben schließlich hinter sich und schloss sich den X-Men an. Jetzt kämpft er als Held Gambit gegen das Böse und nutzt seine Mutantenkräfte, um Gegenstände mit explosiver Energie aufzuladen.

Dieser Helden-Pack enthält alles, was du brauchst, um als Gambit zu spielen, einschließlich eines vorgefertigten Decks.

Nimm dir für deine erste Partie als Gambit alle Karten vor der Trennerkarte und befolge den Spielablauf in der Spielanleitung des Grundspiels. Auf der Rückseite der Trennerkarte findest du die vollständige Deckliste für das Deck von Gambit.

Die restlichen Karten nach der Trennerkarte kannst du für den Bau deines eigenen Spielerdecks verwenden. Die Regeln für den Deckbau findest du in Anhang I des Referenzhandbuchs.

Durchdringend

Bei einem Angriff mit dem Schlüsselwort Durchdringend werden alle Zäh-Statuskarten, die das Ziel des Angriffs hat, abgelegt, bevor Schaden zugefügt wird.

Fernkampf

Ein Angriff mit dem Schlüsselwort Fernkampf ignoriert das Schlüsselwort Vergeltung.

Schurkisch

Sobald ein Scherge mit dem Schlüsselwort Schurkisch aktiviert wird, gib ihm eine verdeckte Boost-Karte vom Begegnungsdeck. Sobald du die Aktivierung des Schergen abhandelst, drehe die Boost-Karte um und wende ihre Boost-Symbole für diese Aktivierung auf die Werte des Schergen an. Falls die Boost-Karte eine Boost-Fähigkeit hat, handle deren Effekte ab. Lege die Boost-Karte nach der Aktivierung ab.

Teamwork

Das Schlüsselwort Teamwork gibt zwei Charaktere an. Um eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork in ein Deck aufnehmen zu können, muss die gewählte Identität mit einem der angegebenen Charaktere übereinstimmen. Darüber hinaus kann eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork nicht gespielt werden, bis beide der angegebenen Charaktere (*Identität oder Verbündeter*) im Spiel sind.

GAMBIT / GERECHTIGKEIT

Gambits Strategie basiert auf dem Ausgeben von Ladungsmarkern, mit denen du den Schaden durch deine **ANGRIFF**-Ereignisse erhöhen kannst. Mit Gambits Fähigkeit „Karte aufladen“ und seiner besonderen Ressource Molekulare Beschleunigung platzierst du Ladungsmarker auf ihm. Spiele dann Royal Flush und löse Gambits Fähigkeit „Karte werfen“ aus, um jede Instanz von Schaden zu erhöhen, der durch diesen Angriff zugefügt wird. Falls zu viel Bedrohung auf dem Hauptplan liegt, wechsele in deine Alter-Ego-Gestalt und verwende Kreolischer Charmeur oder Remy LeBeaus Fähigkeit „Meisterdieb“, um die gegnerischen Pläne auf deine Art zu stören.

Mit dem Gerechtigkeitsaspekt kannst du Einbrechen verwenden und Bedrohung entfernen, solange du in deiner Alter-Ego-Gestalt bist. Bezahle für das **WIDERSTAND**-Ereignis mit Es lebe die Gerechtigkeit und verwende das Upgrade Agentenfertigkeit, um bis zu 2 zusätzliche Bedrohung zu entfernen!

CREDITS

Expansion Design and Development: Caleb Grace

Additional Development: Michael Boggs und Tony Fanchi

Producer: Molly Glover

Editing: B.D. Flory

Card Game Manager: Colin Phelps

Graphic Design: Christopher Beck

Graphic Design Coordinator: Joseph D. Olson

Graphic Design Manager: Mercedes Opheim

Art Direction: Tim Flanders, Deborah Garcia, Jeff Lee Johnson und Chelzee Lemm-Thompson

Managing Art Director: Tony Bradt

Quality Assurance Coordination: Zach Tewalthomas

Licensing Coordinator: Dana Cartwright

Licensing Manager: Sherry Anisi

Production Management: Justin Anger und Austin Litzler

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Product Strategy Director: Jim Cartwright

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

Ein besonderer Dank geht an José Guzmán.

MARVEL

Licensing Approvals: Brian Ng

An alle Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

PLAYTESTERS

Andrew Brown, Mike Butz, Stephen Calomino, George Chung, Patrick Collette, Christopher Crissey, Michael Cutulle, Benjamin Sam Davan, Michael Foster-Coode, Mattison Radix Froese, David Gearhart, Jeff Gum, Kurt Hamilton, Jacob Hampton, Matthew Harbage, Christopher Hughston, Bob Juranek, John Juranek, Allison Kincaid, Christopher Kraft, Cayce Lent, Litus, Gonzalo Owen Lopez, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Luke Muench, Adam Mustoe, Jack Otto, Niccolo Paqueo, Anthony Rando, Lori Redman, Stephen Redman, Glen Seward, Phil Schadt, Brian Schwebach, Caitlin Smith, Jess Souder, Dave Stokes, Edward Stumpf, Derek Tam, Eric Taylor, David Drago Velasco, Keegan Wolohan, Ryan Wolohan, Howard Wong, Nolan Wong und John Zuidema

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Andreas Wolfsteller

Redaktion: Benjamin Fischer und Simon Blome

Grafische Bearbeitung und Layout: Vanessa Löh



