

MARVEL

CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

NIGHTCRAWLER HELDEN-PACK

Kurt Wagner wurde wegen seines dämonischen Aussehens gemieden. Wegen seiner Mutantenherkunft und seines sanften Herzens fand er bei den X-Men eine neue Familie. Jetzt nutzt er seine Teleportationsfähigkeit und seinen Abenteurergeist, um als der unglaubliche Nightcrawler das Unrecht zu bekämpfen!

Dieser Helden-Pack enthält alles, was du brauchst, um als Nightcrawler zu spielen, einschließlich eines vorgefertigten Decks.

Neuer Kartentyp: Spieler-Nebenplan

Spieler-Nebenpläne sind ein neuer Spielerkartentyp. In deinem Zug kannst du einen Spieler-Nebenplan von deiner Hand spielen, indem du seine Ressourcenkosten bezahlst, ihn neben den Hauptplan legst und so viel Bedrohung auf ihm platzierst, wie sein Start-Bedrohungswert angibt. Solange sie im Spiel sind, funktionieren Spieler-Nebenpläne wie Nebenpläne aus dem Begegnungsdeck, außer dass sie Spielerkarten sind und dem **SPIELER-NEBENPLAN-LIMIT** unterliegen. Dieses Limit erlaubt maximal 1 Spieler-Nebenplan im Spiel, falls 1–2 Spieler die Partie begonnen haben, oder maximal 2 Spieler-Nebenpläne, falls 3–4 Spieler die Partie begonnen haben. Wird das Spieler-Nebenplan-Limit überschritten, wählt der Startspieler so lange Spieler-Nebenpläne und legt sie auf den Ablagestapel des jeweiligen Besitzers, bis das Limit nicht mehr überschritten wird. Jeder der Spieler-Nebenpläne in diesem Pack hat das Schlüsselwort Sieg X, d. h., er wird auf den Siegpunktestapel gelegt, sobald er besiegt ist.

Allianz

Sobald ein Spieler seine Absicht erklärt, eine Allianz-Karte zu spielen, kann jeder Spieler dabei helfen, die Kosten dieser Karte zu bezahlen.

Sieg X

Sobald eine Karte mit dem Schlüsselwort Sieg X besiegt wird, lege sie auf den Siegpunktestapel statt auf den Ablagestapel ihres Besitzers. Solange sie sich im Siegpunktestapel befindet, gibt X an, wie viele Siegpunkte diese Karte wert ist.

Unterschieben

Weist dich eine Fähigkeit an, eine Karte unter eine andere zu schieben, lege sie offen unter die andere Karte. Die untergeschobene Karte befindet sich nicht im Spiel.

NIGHTCRAWLER / SCHUTZ

Nightcrawler kann sich dank seiner Teleportationsfähigkeit gegen mehrere Gegner gleichzeitig verteidigen und angreifen. Hänge das Upgrade Bamf! an einen Gegner an: Nun kannst du gegen ihn verteidigen, ohne dich erschöpfen zu müssen. Spiele „Halali!“, um Bamf! auf deine Hand zurückzuschicken und dem angreifenden Gegner 3 Schaden zuzufügen. Spiele dann Bamf! erneut und füge mit Teleportschläge jedem Gegner mit einem angehängten Bamf! weiteren Schaden zu!

Mit dem Schutzaspekt kannst du in deinem Zug Unter Kontrolle an einen Gegner anhängen. In der Schurkenphase kannst du bei einer Verteidigung gegen diesen Gegner dann Gegenschlag einsetzen, um einen VER-Bonus zu erhalten und ihm nach überstandenerm Angriff ordentlich Schaden zuzufügen. Wird er dadurch besiegt, kannst du zusätzlich noch Schicksalswende erschöpfen, um 2 Karten zu ziehen!

CREDITS

Expansion Design and Development: Caleb Grace

Additional Development: Tony Fanchi

Producer: Molly Glover

Editing: B.D. Flory

Proofreading: Jeremy Gustafson

Game Rules Specialist: Alex Werner

Product Line Manager: Gavin Duffy

Game Design Manager: Colin Phelps

Expansion Graphic Design: Joseph D. Olson

Graphic Design Manager: Mercedes Opheim

Art Direction: Steve Hamilton, Jeff Lee Johnson und Kate Swazee

Managing Art Director: Tony Bradt

Quality Assurance Specialist: Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators: Kira Hartke und Kaitlin Souza

Licensing Approvals Manager: Dana Cartwright

Production Management: Justin Anger und Austin Litzler

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Director of Studio Operations: John Franz-Wichlacz

Product Strategy Director: Jim Cartwright

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

Ein besonderer Dank geht an José Guzmán.

MARVEL

Licensing Approvals: Amanda Barker

An alle Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

TESTSPIELER

Simon Roger Bryan Andrews, AJ Bajada, Fabianus Bayu, D. Shannon Berry, Andrew Brown, Tyler Bruso, Crista Burgoyne, Eddie Burgoyne, Alex Burte, Dylan Chin, Shane Cole-Hayhow, Patrick Collette, David Comerford, Joshua Cooper, Benjamin Davan, Jeremy Dobson, Robin FitzClemen, Calvin M. Green, Grégory Henriques, Matthew Herdman-Payne, Zach Hokans, Christopher Hughston, Nathan Huttner, Brice Kennedy, Christopher Kowall, Zach Lawson, Marcel Leonardo, Craig Lincoln, Jubilee Locke, Shea Locke, Steve Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Lucas Miller, Jess Muench, Luke Muench, Paul Mulder, Shane Michael Murphy, Samir Nathwani, Jeff Northman, Parker Pearson, Michael Pelfrey, Sam Pigden, Richard Pufky, Stephen Redman, Ken Rothstein, Sergie Rudoy, Phil Schadt, Brian Schwebach, Caroline Seabrook, Jimmie Sharp, Devin Stinchcomb, Catherine Stippell, Chris Thompson, Mike Turner, Brian Vassalo, Ben Waxman und Ryan Wolohan

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Andreas Wolfsteller

Redaktion: Benjamin Fischer und Simon Blome

Grafische Bearbeitung und Layout: Vanessa Löhr



