

# MARVEL

## CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

### WOLVERINE HELDEN-PACK

*Mit seiner Selbstheilungsfähigkeit und seinen Adamantium-Klauen, die durch alles schneiden können, ist Wolverine der Beste in dem, was er tut. Ursprünglich wurde Wolverine durch das Militärprogramm „Waffe X“ zum Killer ausgebildet, doch er konnte fliehen und widmet sein Leben nun dem gerechten Kampf als einer der X-Men.*

Dieser Helden-Pack enthält alles, was du brauchst, um als Wolverine zu spielen, einschließlich eines vorgefertigten Decks.

Nimm dir für deine erste Partie als Wolverine alle Karten vor der Trennerkarte und befolge den Spielaufbau in der Spielanleitung des Grundspiels. Auf der Rückseite der Trennerkarte findest du die vollständige Deckliste für das Deck von Wolverine.

Die restlichen Karten nach der Trennerkarte kannst du für den Bau deines eigenen Spielerdecks verwenden. Die Regeln für den Deckbau findest du in Anhang I des Referenzhandbuchs.

#### Dauerhaft

Eine Karte mit dem Schlüsselwort Dauerhaft kann nicht besiegt werden, kann das Spiel nicht verlassen und kein Teil ihres Textfeldes kann leer werden. **Ausnahme:** Diese Regel gilt nicht für Karten aus demselben Set, aus dem die Karte mit dem Schlüsselwort Dauerhaft stammt (*Helden-Set, Szenario-Set oder modulares Set*).

#### Durchdringend

Bei einem Angriff mit dem Schlüsselwort Durchdringend werden alle Zäh-Statuskarten, die das Ziel des Angriffs hat, abgelegt, bevor Schaden zugefügt wird.

#### Standhaft

Ein Charakter mit dem Schlüsselwort Standhaft kann 1 zusätzliche Betäubt- und 1 zusätzliche Verwirrt-Statuskarte haben. Der Charakter ist nicht betäubt, bis er 2 Betäubt-Statuskarten hat, und ist nicht verwirrt, bis er 2 Verwirrt-Statuskarten hat. Nachdem die Aktivierung des Charakters durch einen Statuskarteneffekt ersetzt worden ist, entferne alle Statuskarten jenes Typs von dem Charakter.

#### Teamwork

Das Schlüsselwort Teamwork gibt zwei Charaktere an. Um eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork in ein Deck aufnehmen zu können, muss die gewählte Identität mit einem der angegebenen Charaktere übereinstimmen. Darüber hinaus kann eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork nicht gespielt werden, bis beide der angegebenen Charaktere (*Identität oder Verbündeter*) im Spiel sind.

### WOLVERINE / AGGRESSION

Wolverine beginnt das Spiel mit Wolverines Klauen. Du kannst sie verwenden, um ein **ANGRIFF**-Ereignis ohne Ressourcenkosten zu spielen. Dafür musst du Schaden in Höhe der Kosten des Ereignisses nehmen. Falls du Wolverines Klauen verwendest, um Sprungangriff zu spielen, erhält der Angriff Overkill und Durchdringend. Dank seiner „Heilfaktor“-Fähigkeit heilt Wolverine zu Beginn jeder Spielerphase 2 Schaden.

Mit dem Aggressionsaspekt kannst du das Upgrade Kriegerfertigkeit spielen und dessen Kriegermarker verwenden, damit **ANGRIFF**-Ereignisse wie Aus dem Weg! 1 zusätzlichen Schaden verursachen. Und wenn du für diesen Angriff dann auch noch mit Aggressiver Energie bezahlst, verursacht er einen weiteren Schaden, insgesamt also +2 Schaden.

### CREDITS

**Expansion Design and Development:** Caleb Grace

**Additional Development:** Michael Boggs und Tony Fanchi

**Producer:** Molly Glover

**Editing:** B.D. Flory

**Card Game Manager:** Colin Phelps

**Graphic Design:** Christopher Beck

**Graphic Design Coordinator:** Joseph D. Olson

**Graphic Design Manager:** Mercedes Opheim

**Art Direction:** Tim Flanders, Deborah Garcia, Jeff Lee Johnson und Chelzee Lemm-Thompson

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**Quality Assurance Coordination:** Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinator:** Dana Cartwright

**Licensing Manager:** Sherry Anisi

**Production Management:** Justin Anger und Austin Litzler

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz

**Product Strategy Director:** Jim Cartwright

**Executive Game Designer:** Nate French

**Head of Studio:** Chris Gerber

*Ein besonderer Dank geht an José Guzmán.*

### MARVEL

**Licensing Approvals:** Brian Ng

*An alle Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!*

### PLAYTESTERS

Andrew Brown, Mike Butz, Stephen Calomino, George Chung, Patrick Collette, Christopher Crissey, Michael Cutulle, Benjamin Sam Davan, Michael Foster-Coode, Mattison Radix Froese, David Gearhart, Jeff Gum, Kurt Hamilton, Jacob Hampton, Matthew Harbage, Christopher Hughston, Bob Juranek, John Juranek, Allison Kincaid, Christopher Kraft, Cayce Lent, Litus, Gonzalo Owen Lopez, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Luke Muench, Adam Mustoe, Jack Otto, Niccolo Paqueo, Anthony Rando, Lori Redman, Stephen Redman, Glen Seward, Phil Schadt, Brian Schwebach, Caitlin Smith, Jess Souder, Dave Stokes, Edward Stumpfel, Derek Tam, Eric Taylor, David Drago Velasco, Keegan Wolohan, Ryan Wolohan, Howard Wong, Nolan Wong und John Zuidema

### ASMODEE GERMANY

**Übersetzung:** Andreas Wolfsteller

**Redaktion:** Benjamin Fischer und Simon Blome

**Grafische Bearbeitung und Layout:** Vanessa Löhr



