



# KAMPAGNENLOGBUCH

## SPIELERINFORMATIONEN

### Identität Spieler #1:

Rolle: Verbleibende  
Lebenspunkte:  
(Expertenmodus)

### Identität Spieler #2:

Rolle: Verbleibende  
Lebenspunkte:  
(Expertenmodus)

### Identität Spieler #3:

Rolle: Verbleibende  
Lebenspunkte:  
(Expertenmodus)

### Identität Spieler #4:

Rolle: Verbleibende  
Lebenspunkte:  
(Expertenmodus)

### SZENARIO 1

Verängstigte Polizei  
besiegt

### SZENARIO 2

Der Feind meines Feindes  
besiegt

### SZENARIO 3

Findet die Gefangenen  
besiegt

### SZENARIO 4

Überraschender Angriff  
besiegt

## „Zukunft ist Vergangenheit“-Karten im Siegpunktstapel

Szenarien #1-4 (Entfernt diese aus der Kampagne.)

## „Zukunft ist Vergangenheit“-Karten im Begegnungsdeck

SZENARIO 1

SZENARIO 2

Szenarien #1-4

SZENARIO 3

SZENARIO 4

## Rollen-Upgrades im Spiel

Szenarien #1-4 (Entfernt diese aus der Kampagne.)

Spieler #1

Spieler #2

Spieler #3

Spieler #4

## Jubilee

Szenarien #2-4

SZENARIO 2

Jubilee im Spiel

SZENARIO 3

Jubilee im Spiel  
 Jubilee aus Kampagne entfernt

SZENARIO 4

Jubilee im Spiel  
 Jubilee aus Kampagne entfernt

## Verbündete durch Entführungsprotokolle

Szenario #2

## Verbündete unter Befreit die Gefangenen oder Findet die Gefangenen

Szenario #3 (Entfernt diese aus der Kampagne.)