

MARVEL

CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

SILK HELDEN-PACK

Nachdem sie von derselben radioaktiven Spinne wie Peter Parker gebissen wurde und ähnliche Spinnenkräfte erlangte, verbrachte Cindy Moon Jahre ihres Lebens isoliert in einem Bunker, um sie und die Erde vor den gefräßigen Spinnenjägern zu schützen, die als die Inheritors bekannt sind. Nach ihrer Befreiung aus dem Bunker bekämpft Cindy nun das Verbrechen auf den Straßen von New York – als investigative Journalistin und als die Superheldin Silk.

Neuer Kartentyp: Spieler-Nebenplan

Spieler-Nebenpläne sind ein neuer Spielerkartentyp. In deinem Zug kannst du einen Spieler-Nebenplan von deiner Hand spielen, indem du seine Ressourcenkosten bezahlst, ihn neben den Hauptplan legst und so viel Bedrohung auf ihm platzierst, wie sein Start-Bedrohungswert angibt. Solange sie im Spiel sind, funktionieren Spieler-Nebenpläne wie Nebenpläne aus dem Begegnungsdeck, außer dass sie Spielerkarten sind und dem **SPIELER-NEBENPLAN-LIMIT** unterliegen. Dieses Limit erlaubt maximal 1 Spieler-Nebenplan im Spiel, falls 1–2 Spieler die Partie begonnen haben, oder maximal 2 Spieler-Nebenpläne, falls 3–4 Spieler die Partie begonnen haben. Wird das Spieler-Nebenplan-Limit überschritten, wählt der Startspieler so lange Spieler-Nebenpläne aus und legt sie auf den Ablagestapel ihrer jeweiligen Besitzer, bis das Limit nicht mehr überschritten wird. Jeder der Spieler-Nebenpläne in diesem Pack hat das Schlüsselwort Sieg X, d. h., er wird auf den Siegpunktstapel gelegt, sobald er besiegt ist.

Neue Regel: „Unterschieben“

Sobald du angewiesen wirst, eine Karte unter eine andere Karte zu schieben, platziere die untergeschobene Karte offen unter der anderen Karte. Die untergeschobene Karte befindet sich nicht im Spiel. Sobald eine Karte das Spiel verlässt, werden alle Karten, die unter sie geschoben wurden, abgelegt.

Bedingung (Ressourcen)

Eine Karte mit dem Schlüsselwort Bedingung kann nur gespielt werden, wenn beim Bezahlen der Kosten dieser Karte jede Ressource des angegebenen Typs ausgegeben wird.

Durchdringend

Bei einem Angriff mit dem Schlüsselwort Durchdringend werden alle Zäh-Statuskarten, die das Ziel des Angriffs hat, abgelegt, bevor Schaden zugefügt wird.

Sieg X

Sobald eine Karte mit dem Schlüsselwort Sieg X besiegt wird, lege sie auf den Siegpunktstapel statt auf den Ablagestapel ihres Besitzers.

Teamwork

Das Schlüsselwort Teamwork gibt zwei Charaktere an. Um eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork in ein Deck aufnehmen zu können, muss die gewählte Identität mit einem der angegebenen Charaktere übereinstimmen. Darüber hinaus kann eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork nicht gespielt werden, bis beide der angegebenen Charaktere (*Identität oder Verbündeter*) im Spiel sind.

SILK / SCHUTZ

Mit ihrem „Silk-Sinn“ kann Silk die Absichten ihrer Gegner erkennen und einen Weg finden, sie zu kontern. Dies wird durch Begegnungskarten dargestellt, die sie mit ihrer Heldenfähigkeit unter ihre Identität schiebt. Sie profitiert von diesen untergeschobenen Karten, wenn sie mit anderen Karten desselben Begegnungssets interagiert (das Set ist in der unteren linken Ecke einer Begegnungskarte angegeben). Mit ihren Spinnenkrallen erhöht Silk den Schaden bei Gegnern, die aus demselben Begegnungsset stammen wie eine untergeschobene Karte, während sie mit Austricksen durch passende Karten mehr Bedrohung entfernen kann. Silks Alter-Ego-Fähigkeit und Karten wie Natürliche Netzfäden ermöglichen es ihr, untergeschobene Karten zur Unterstützung abzulegen, um so Schergen oder Nebenpläne zu besiegen. Diese kann sie wiederum unterschieben, um die abgelegten Karten zu ersetzen und immer flexibel zu sein.

Mit dem Schutzaspekt kann Silk ihren hohen VER-Wert dank „Warum schlägst du dich selbst?“ in Schaden ummünzen. Ihr Verbündeter Spider-Man macht Silk spielbereit, damit sie ihre Basiskräfte mehrfach verwenden kann, während Scarlet Spider und Energieschild Spidey wiederum länger im Spiel halten können.

CREDITS

Expansion Design and Development: Tony Fanchi
Additional Development: Frank Brooks und Caleb Grace
Producer: Molly Glover
Editing: B.D. Flory
Proofreading: Jeremy Gustafson
Games Rules Specialist: Alex Werner
Product Line Manager: Gavin Duffy
Game Design Manager: Paul Klecker mit Kate Morgan
Expansion Graphic Design: Joseph D. Olson
Graphic Design Manager: Mercedes Opheim
Art Direction: Tim Flanders, Jeff Lee Johnson und Kate Swazee
Managing Art Director: Tony Bradt
Quality Assurance Specialist: Zach Tewalthomas
Licensing Coordinator: Kira Hartke
Licensing Approvals Manager: Kaitlin Souza
Head of Licensing, North America: Ariel Didier
Production Management: Justin Anger und Austin Litzler
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Director of Studio Operations: John Franz-Wichlacz
VP of Strategy: Jim Cartwright
Executive Game Designer: Nate French
Head of Studio: Chris Gerber

Ein besonderer Dank geht an Michael Boggs und José Guzmán.

MARVEL

Licensing Approvals: Amanda Barker

An alle Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

TESTSPIELER

James Anderson, Simon Roger Bryan Andrews, Ricky Bachmann, Chet Banger, Tanner Barth, Kurt Beekmans, Matthew Beyer, Brian Blair, Alec Bollig, Andrew Brown, Jason Brown, Thomas Brygmann, Alex Burte, Mike Butz, Paul Carlson, Colby Chappell, Keely Chappell, Ryan Clapp, Scott Clapp, Patrick Collette, David Comerford, Kimberly Ezeama, Julio Wankenobi Fernandez, Eric Fersten, Mattison Froese, Calvin M. Green, Jeff Gum, Matthew Herdman, Nelson Hernandez, Doug Hester, Christopher Hughston, Nathan Huttner, Sean Illg, Angel Juncal, Chris Leeper, Craig Lincoln, Litus, Jubilee Locke, Shea Locke, Gonzalo Owen Lopez, Stephen Majka, Nathan Meehan, Danielle Mendus, Philip Metcalf, Luke Muench, Paul Mulder, Shane Michael Murphy, Samir Nathwani, Carson Nelson, Jeffrey Northman, Michael Pelfrey, James Phillips, Sam Pigden, Leonardo Ponce Pinazo, Richard Pufky, Anthony Rando, Roscoe Rea, Stephen Redman, Lakeisha T. Robinson, Mike Rodger, Brandt Sanderson, Phil Schadt, Caroline Seabrook, Caitlin Smith, Jess Souder, Samantha Tano, Derek Tellier, Chris Thompson, Rusty Thompson, Jared Townsend, Brian Vassalo, David Drago Velasco, Gregory Walsh, Ben Waxman, Berit Wickland, Kevin Wickland, Neal Witt, Rollin Wonnell und Scott Woodward

ASMODEE GERMANY

Externe Übersetzung: Andreas Wolfsteller

Redaktion: Benjamin Fischer und Simon Blome

Grafische Bearbeitung und Layout: Vanessa Löhr



