

# MARVEL

## CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

### WINTER SOLDIER HELDEN-PACK

Während des 2. Weltkriegs war James „Bucky“ Barnes als junger Mann der treue Begleiter von Captain America. Als eine Explosion Buckys Arm zerfetzte und ihn an den Rand des Todes brachte, wurde er von sowjetischen Soldaten gefangen genommen, mit einem kybernetischen Arm ausgestattet und einer Gehirnwäsche unterzogen, die ihn zum Attentäter machte. Jahrzehnte später half Captain America Bucky, sich an seine Vergangenheit zu erinnern. Seitdem versucht Bucky für die Gräueltaten Buße zu tun, die er als Winter Soldier begehen musste!

#### Durchdringend

Bei einem Angriff mit dem Schlüsselwort Durchdringend werden alle Zäh-Statuskarten, die das Ziel des Angriffs hat, abgelegt, bevor Schaden zugefügt wird.

#### Fernkampf

Ein Angriff mit dem Schlüsselwort Fernkampf ignoriert das Schlüsselwort Vergeltung.

#### Schurkisch

Sobald ein Scherge mit dem Schlüsselwort Schurkisch aktiviert wird, gib ihm eine verdeckte Boost-Karte vom Begegnungsdeck. Sobald du die Aktivierung des Schergen abhandelst, drehe die Boost-Karte um, handle ihre Boost-Fähigkeit ab und wende ihre Boost-Symbole für diese Aktivierung auf die Werte des Schergen an. Lege die Boost-Karte nach der Aktivierung ab.

#### Standhaft

Ein Charakter mit dem Schlüsselwort Standhaft kann 1 zusätzliche Betäubt- und 1 zusätzliche Verwirrt-Statuskarte haben. Der Charakter ist nicht betäubt, bis er 2 Betäubt-Statuskarten hat, und ist nicht verwirrt, bis er 2 Verwirrt-Statuskarten hat. Nachdem die Aktivierung des Charakters durch einen Statuskarteneffekt ersetzt worden ist, entferne alle Statuskarten jenes Typs von dem Charakter.

#### Teamwork

Das Schlüsselwort Teamwork gibt zwei Charaktere an. Um eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork in ein Deck aufnehmen zu können, muss die gewählte Identität mit einem der angegebenen Charaktere übereinstimmen. Darüber hinaus kann eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork nicht gespielt werden, bis beide der angegebenen Charaktere (als Identität oder Verbündeter) im Spiel sind.

### WINTER SOLDIER / AGGRESSION

Sein Kybernetischer Arm ist entscheidend für die Strategie von Winter Soldier. Bezahle mit ihm für eines seiner vielen Angriffsereignisse und verstärke es dabei. Jedes der Ereignisse erhält durch den Einsatz des Arms weitere Vorteile.

Mit dem Aggressionsaspekt kannst du Waffen wie Bambino und die S.H.I.E.L.D.-Pistole ausrüsten und dann Kybernetischer Arm verwenden, um für Feuerkraft zu bezahlen. Damit verursachst du 4 Schaden für jede Waffe, die du dabei erschöpfst.

Winter Soldier profitiert besonders vom Besiegen von Schergen. Wenn dir das Begegnungsdeck keine zuteilt, findest du mit Safe House #30 oder Auf den Kampf brennen zuverlässig dein nächstes Ziel. Hast du einen Schergen gefunden, suche dir mit Angriffshaltung das perfekte Angriffsereignis heraus und Der Mann auf der Mauer senkt die Kosten dafür. Sobald du den Schergen besiegt hast, kannst du mit Winter Soldiers Fähigkeit „Tödlicher Beschützer“ 2 Bedrohung vom Hauptplan entfernen und anschließend einen Gegner mit Lautlose Infiltration verwirren.

### CREDITS

**Expansion Design and Development:** Caleb Grace

**Additional Development:** Frank Brooks und Tony Fanchi

**Producer:** Molly Glover

**Editing:** B.D. Flory

**Proofreading:** Jeremy Gustafson

**Games Rules Specialist:** Alex Werner

**Product Line Manager:** Gavin Duffy

**Game Design Manager:** Paul Klecker mit Kate Morgan

**Expansion Graphic Design:** Joseph D. Olson

**Graphic Design Manager:** Mercedes Opheim

**Art Direction:** Tim Flanders, Jeff Lee Johnson und Kate Swazee

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**Quality Assurance Specialist:** Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinator:** Kira Hartke

**Licensing Approvals Manager:** Kaitlin Souza

**Head of Licensing, North America:** Ariel Didier

**Production Management:** Justin Anger und Austin Litzler

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Director of Studio Operations:** John Franz-Wichlacz

**VP of Strategy:** Jim Cartwright

**Executive Game Designer:** Nate French

**Head of Studio:** Chris Gerber

*Ein besonderer Dank geht an Michael Boggs und José Guzmán.*

### MARVEL

**Licensing Approvals:** Amanda Barker

*An alle Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!*

### PLAYTESTERS

James Anderson, Simon Roger Bryan Andrews, Ricky Bachmann, Chet Banger, Tanner Barth, Kurt Beekmans, Matthew Beyer, Brian Blair, Alec Bollig, Andrew Brown, Jason Brown, Thomas Brygmann, Alex Burte, Mike Butz, Paul Carlson, Colby Chappell, Keely Chappell, Ryan Clapp, Scott Clapp, Patrick Collette, David Comerford, Kimberly Ezeama, Julio Wankenobi Fernandez, Eric Fersten, Mattison Froese, Calvin M. Green, Jeff Gum, Matthew Herdman, Nelson Hernandez, Doug Hester, Christopher Hughston, Nathan Huttner, Sean Illg, Angel Junca, Chris Leeper, Craig Lincoln, Litus, Jubilee Locke, Shea Locke, Gonzalo Owen Lopez, Stephen Majka, Nathan Meehan, Daniella Mendus, Philip Metcalf, Luke Muench, Paul Mulder, Shane Michael Murphy, Samir Nathwani, Carson Nelson, Jeffrey Northman, Michael Pelfrey, James Phillips, Sam Pigden, Leonardo Ponce Pinazo, Richard Pufky, Anthony Rando, Roscoe Rea, Stephen Redman, Lakeisha T. Robinson, Mike Rodger, Brandt Sanderson, Phil Schadt, Caroline Seabrook, Caitlin Smith, Jess Souder, Samantha Tano, Derek Tellier, Chris Thompson, Rusty Thompson, Jared Townsend, Brian Vassalo, David Drago Velasco, Gregory Walsh, Ben Waxman, Berit Wickland, Kevin Wickland, Neal Witt, Rollin Wonnell und Scott Woodward

### ASMODEE GERMANY

**Externe Übersetzung:** Andreas Wolfsteller

**Redaktion:** Benjamin Fischer und Simon Blome

**Grafische Bearbeitung und Layout:** Vanessa Löhr



