







(SCHURKE)



(HERAUSFORDERUNG) HYDRA-AGENT





24 HELDENKARTEN (12 FÜR JEDEN HELDEN)







SCHURKENTABLEAUS







Einige Heldenkarten haben obligatorische Spezialeffekte. Ihr erkennt sie an dem schwarzen Hintergrund im Textfeld. Wenn eine solche Karte gespielt wird, MUSS der Held auch den Spezialeffekt ausführen. Er kann ihn nicht ignorieren.

Die Deadpool-Chaos-Herausforderung ergänzt das Spiel um den zufälligen Einfluss des Gauners Deadpool, der die Helden oder Schurken mal behindert und mal unterstützt.

Lasst die Herausforderungskarte während des Spielaufbaus auf den Tisch fallen und stellt Deadpools Spielfigur auf den nächstgelegenen Ort, auf den die Karte zeigt. Mischt die Deadpool-Chaos-Karten zu einem verdeckten Stapel.



Jedes Mal, wenn ein Held seinen Spielzug an Deadpools Aufenthaltsort beendet (bevor er einen Ortseffekt aktiviert) oder ein Schurke seine Bewegung dort beendet (nachdem er einen möglichen 🔌-Effekt aktiviert hat), zieht die oberste Karte des Deadpool-Chaos-Stapels und handelt sie ab. Bewegt Deadpool wie angegeben und führt dann den Effekt der Karte aus.

EADPOOL ALS SCHURKE

Als Schurke kann Deadpool nicht besiegt werden. Die Helden können nur versuchen, zu überleben und ihr Bestes zu geben, bis sein Masterplan-Stapel aufgebraucht ist. Dann wird es Deadpool zu langweilig, sie zu verprügeln, und er haut ab.

Notiert die von euch geretteten 🔘 / besiegten ج und die beseitigten Bedrohungen. Zählt am Ende der Partie eure Punkte zusammen, um herauszufinden, wie gut ihr abgeschnitten habt:

- +1 Punkt für jeden geretteten 🔘
- +1 Punkt für jeden besiegten 🖯
- +5 Punkte für jede beseitigte Bedrohung (+10 Punkte für die Bedrohung "Verschwendung eurer Joker")
- -10 Punkte für jeden besiegten Helden

Vergleicht dann eure Gesamtpunktzahl mit der Wertungstabelle von Deadpool:

77777777777777 50+: BETRÜGER Über 50 Punkte!!! Ihr habt eindeutig geschummelt!

* 40-49: LEGEN --- DÄR!

Langsames Klatschen Ihr wart würdige Gegner. *Verneigt sich* Nicht schlecht. Ihr habt mich fast zum Schwitzen gebracht. * 25-39: GROSSER HELD

Hey das ist ein ziemlich respektables Ergebnis ... NICHT! 10-24: STRASSENNIVEAU

* 0-9: TEILNAHMEURKUNDE Nun, ihr habt es versucht. Ihr habt kläglich versagt ... aber ihr habt es versucht.

* NEGATIV: EPISCHER FEHLSCHLAG Wow. das war schlimmer als mein erster Filmauftritt.











© 2022 & Spin Master Games Logo[™] - Spin Master Ltd. Used under license. / © 2022 und das Spin Master Games-Logo ist ein Markenzeichen von Spin Master Ltd. Verwendung unter Lizenz. All rights reserved. / Alle Rechte vorbehalten. Distributed by CMON under sub-license from Spin Master Ltd. / Vertrieb durch CMON unter Sublizenz von Spin Master Ltd. CMON and the CMON logo are trademarks of CMON Global Limited. / CMON und das CMON-Logo sind Markenzeichen von CMON Global Limited. All rights reserved. / Alle Rechte vorbehalten. No part of this product may be reproduced without specific permission. / Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche Genehmigung vervielfältigt werden. Character pieces and plastic components included are pre-assembled and unpainted. / Charakterfiguren und Kunststoffteile sind vormontiert und unbemalt.

Hergestellt von: Spin Master Ltd., 225 King Street West, TORONTO, ON M5V 3M2 KANADA.

Import und Vertrieb durch: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 ESSEN, www.asmodee.de

Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

HERGESTELLT IN CHINA.

