



ERRUNGENSCHAFTSHEFT

Falls ihr in **Marvel United: X-Men** neue Herausforderungen sucht, könnt ihr versuchen, die folgenden Errungenschaften freizuspielen. Spielt dafür mit verschiedenen Kombinationen aus Herausforderungen, Helden und Schurken und hakt das entsprechende Kästchen ab.

BASIS-ERRUNGENSCHAFTEN

- Gewinne eine Partie im Xavier-Solo-Modus.
- Gewinnt eine Partie mit einem Antihelden als Helden.
- Gewinnt eine Partie, in der ihr nur mit Antihelden als Helden spielt.
- Gewinnt eine 2-Spieler-Partie.
- Gewinnt eine 3-Spieler-Partie.
- Gewinnt eine 4-Spieler-Partie.
- Schließt alle Missionskarten ab.
- Schließt alle Missionskarten mit moderater Herausforderung ab.
- Schließt alle Missionskarten mit großer Herausforderung ab.
- Schließt alle Missionskarten mit heldenhafter Herausforderung ab.
- Gewinnt, ohne dass ein Held kampfunfähig wird.
- Gewinnt mit moderater Herausforderung, ohne dass ein Held kampfunfähig wird.
- Gewinnt mit großer Herausforderung, ohne dass ein Held kampfunfähig wird.
- Gewinnt mit heldenhafter Herausforderung, ohne dass ein Held kampfunfähig wird.
- Besiegt einen Schurken, ohne dass der Schurke einen „Überfüllter Ort“-Effekt auslöst.
- Besiegt einen Schurken, bevor seine sechste Masterplan-Karte gespielt wird.
- Besiegt einen Schurken, ohne Heldenkarten mit Spezialeffekten zu verwenden.
- Besiegt einen Schurken, ohne dass irgendein Held einen einzigen Schaden erleidet.
- Besiegt einen Schurken, ohne Aktionsmarker zu verwenden.



MARVEL
UNITED

☒ SUPERSCHURKEN-KÄMPFE

- Besiegt den Superschurken mit 2 Helden.
- Besiegt den Superschurken mit 3 Helden.
- Besiegt den Superschurken mit 4 Helden.
- Besiegt den Superschurken, ohne Superheldenkarten zu verwenden.
- Besiegt den Superschurken, ohne Aktionsmarker zu verwenden.
- Spielt alle Superheldenkarten in einem einzigen Schurken-Spielzug aus (mit 2 Helden).
- Spielt alle Superheldenkarten in einem einzigen Schurken-Spielzug aus (mit 3 Helden).
- Spielt alle Superheldenkarten in einem einzigen Schurken-Spielzug aus (mit 4 Helden).
- Gewinne als Superschurke, ohne Superschurkenkarten zu verwenden.
- Gewinne als Superschurke, ohne einen einzigen Schaden zu erleiden.
- Gewinne als Superschurke, bevor die Helden eine der Missionen abschließen.
- Gewinne als Superschurke mit einem einzigen übrigen Lebensmarker.
- Gewinne als Superschurke, indem du dein finstere Komplott abschließt.
- Gewinne als Superschurke, indem du keine Masterplan-Karte mehr ausspielen kannst.

☒ TEAM-US-TEAM-KÄMPFE

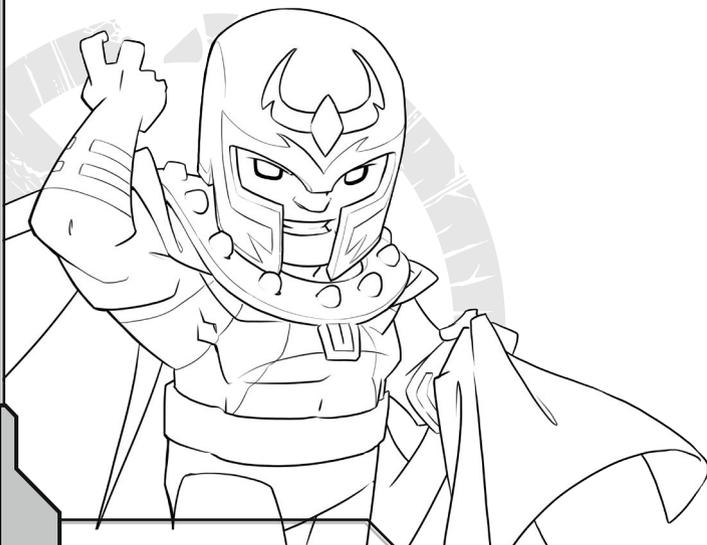
- Besiegt den Schurken mit der Beschleuniger-Schurke-Herausforderung.
- Euer Team gewinnt, ohne dass das andere Team dem Schurken Schaden zugefügt hat.
- Euer Team gewinnt, indem es dem Schurken den letzten Schaden zufügt, der ihn besiegt.



SCHURKEN-KÄMPFE

GRUNDSPIEL:

- Besiegt Magneto mit großer Herausforderung.
- Besiegt Magneto mit heldenhafter Herausforderung.
- Besiegt Magneto, ohne die Mission „Cerebro einsetzen“ abzuschließen.
- Besiegt Mystique mit großer Herausforderung.
- Besiegt Mystique mit heldenhafter Herausforderung.
- Besiegt Mystique, ohne dass sie ihren „Überfüllter Ort“-Effekt auslöst.
- Besiegt Sabretooth mit großer Herausforderung.
- Besiegt Sabretooth mit heldenhafter Herausforderung.
- Besiegt Sabretooth, ohne dass ein Held kampfunfähig wird.
- Besiegt Juggernaut mit großer Herausforderung.
- Besiegt Juggernaut mit heldenhafter Herausforderung.
- Besiegt Juggernaut, ohne die Mission „Bedrohungen beseitigen“ abzuschließen.



TEAM BLAU:

- Besiegt Mister Sinister mit großer Herausforderung.
- Besiegt Mister Sinister mit heldenhafter Herausforderung.
- Besiegt Mister Sinister, bevor er mehr als 5 DNA-Proben entfernt hat.
- Besiegt Mister Sinister, ohne dass von einem Helden alle DNA-Proben entfernt wurden.

TEAM GOLD:

- Besiegt Sebastian Shaw mit großer Herausforderung.
- Besiegt Sebastian Shaw mit heldenhafter Herausforderung.
- Besiegt Sebastian Shaw, solange sowohl Black Queen als auch White Queen noch im Spiel sind.

DEADPOOL:

- Erzielt mindestens 15 Punkte gegen Deadpool.
- Erzielt mindestens 30 Punkte gegen Deadpool.
- Erzielt mindestens 50 Punkte gegen Deadpool.
- Besiegt Bob mit großer Herausforderung.
- Besiegt Bob mit heldenhafter Herausforderung.
- Besiegt Bob, bevor der Ersparnismarker auf der Altersvorsorgeleiste die 7 erreicht.
- Besiegt Bob, bevor der Ersparnismarker auf der Altersvorsorgeleiste die 11 erreicht.
- Besiegt Bob, wenn der Ersparnismarker auf der Altersvorsorgeleiste genau auf der 11 ist.

HELDENTATEN

GRUNDSPIEL:

- Besiegt Magneto mit Professor X und einem anderen Helden aus dem originalen X-Men-Team.
- Stiefbrüder: Besiegt Juggernaut mit Professor X in eurem Team.
- Gedankenleser: Besiegt einen Schurken mit Professor X, Jean Grey und Emma Frost.

TEAM BLAU / TEAM GOLD:

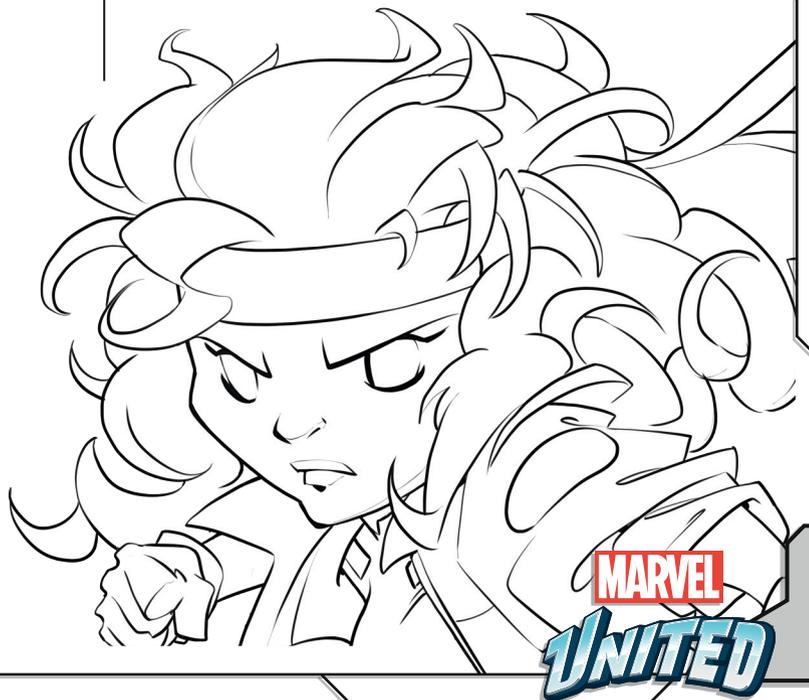
- Gewinnt mit den Helden aus der Erweiterung Team Blau gegen die Helden aus der Erweiterung Team Gold.
- Gewinnt mit den Helden aus der Erweiterung Team Gold gegen die Helden aus der Erweiterung Team Blau.
- Schisma: Gewinnt eine Team-vs-Team-Partie mit Cyclops, während Wolverine im anderen Team ist.
- Schisma die zweite: Gewinnt eine Team-vs-Team-Partie mit Wolverine, während Cyclops im anderen Team ist.

DEADPOOL:

- Besiegt einen Schurken mit der Deadpool-Chaos-Herausforderung.
- Beste Freunde: Gewinnt mit Deadpool und Bob in eurem Team.

VERBÜNDETE:

- Gewinnt, indem ihr nur mit Mitgliedern des originalen X-Men-Teams spielt.
- Starhilfe: Gewinnt, indem ihr nur mit Helden spielt, die eine Starhandkarte haben.
- Vielfältig: Gewinnt ein 2-Spieler-Partie, indem ihr zwei verschiedene Varianten desselben Charakters verwendet.
- Fastball-Special: Gewinnt mit Colossus und Wolverine in eurem Team. Wolverine muss dabei den letzten Schaden mit der Karte Fastball-Special zufügen.
- Gefährliche Liebschaften: Gewinnt mit Jean Grey, Cyclops und Wolverine in eurem Team.
- Gefährliche Liebschaften II: Gewinnt mit Magneto, Rogue und Gambit in eurem Team.
- Wie Mutter und Tochter: Gewinnt mit Mystique und Rogue in eurem Team.



MARVEL
UNITED