

SUPERSCHURKEN-MODUS

Der Superschurken-Modus kann auch mit den Schurken aus dem klassischen **Marvel United**-Grundspiel und den Erweiterungen verwendet werden. Dabei müsst ihr folgende Sonderregeln beachten:

- Wenn ein Effekt dem Schurken erlaubt, eine zusätzliche offene Masterplan-Karte zu spielen, legt er stattdessen nur eine verdeckte Masterplan-Karte an die Geschichte an. Das betrifft nicht die normale Masterplan-Karte, die er in seinem Zug spielt.
- Der „Ende des Zuges“-Effekt des Orts **Stark-Labor** wird durch den Effekt des Orts **Sentinel-Raumstation** ersetzt: **Du darfst 1 Handkarte unter deinen Stapel legen, um 1 Handkarte gegen 1 deiner offenen Karten in der Geschichte zu tauschen.**

Hier findet ihr eine Auflistung, mit wie vielen Aktionsmarkern die Helden starten, wenn sie den klassischen Schurken im Superschurken-Modus entgegentreten. Manche Schurken können nicht im Superschurken-Modus verwendet werden und sind daher nicht aufgelistet.

BOX	SCHURKE	AKTIONSMARKER DER HELDEN
Marvel United Grundspiel	Red Skull	2 2
	Taskmaster	4
	Ultron	2
Der Aufstieg des Black Panther	Killmonger	2
Aufbruch ins Spider-Verse	Green Goblin	4 2 2
Sagen aus Asgard	Loki	2
Guardians of the Galaxy Remix	Ronan	2 2

