

Dies ist eine Erweiterung für **MYSTERIUM**.
Es gibt keine zusätzlichen Regeln.
Die Regeln des Grundspiels bleiben unverändert.

SPIELMATERIAL

42 Visionskarten

16 Täterkarten

8 Täterkarten für die Spiritisten
(auf der Rückseite nummeriert von
25 bis 32)

8 Täterkarten für den Geist

16 Tatortkarten

8 Tatortkarten für die Spiritisten
(auf der Rückseite nummeriert von
25 bis 32)

8 Tatortkarten für den Geist

16 Tatwaffekarten

8 Tatwaffekarten für die Spiritisten
(auf der Rückseite nummeriert von
25 bis 32)

8 Tatwaffekarten für den Geist

1 Stickerbogen

SPIELVORBEREITUNG

Spielt ihr *Mysterium* zum ersten Mal mit dieser Erweiterung, bringt die Sticker wie abgebildet auf der Seite der Schachtelunterseite an.

Sortiert die **Täterkarten** A, die **Tatortkarten** B, die **Tatwaffekarten** C und die **Visionskarten** D passend in die Schachtel des Grundspiels ein.

SPIELAUFBAU

Baut das Spiel wie gewohnt auf. Beachtet dabei folgende Ausnahmen:

Schritt 1: Mischt die 42 **Visionskarten** dieser Erweiterung mit den **Visionskarten** des Grundspiels und/oder anderer Erweiterungen zusammen.

Schritt 5: Wählt ein Set aus **Täterkarten** E. Das Set kann entweder aus dem Grundspiel, aus dieser oder einer anderen Erweiterung stammen.

Schritt 7: Auch die Sets der **Tatortkarten** F und **Tatwaffekarten** G können entweder aus dem Grundspiel, aus dieser oder einer anderen Erweiterung stammen.

Ansonsten bleiben der Spielbau und der Spielablauf unverändert.