MYSTERIUM
SECRETS & LIES

Dies ist eine Erweiterung für **MYSTERIUM**.
Diese Anleitung beschreibt die Neuerungen, die durch diese Erweiterung hinzukommen. Die übrigen Regeln des Grundspiels bleiben unverändert.

SPIELMATERIAL

42 Visionskarten

16 Täterkarten

8 **Täterkarten für die Spiritisten**
(auf der Rückseite nummeriert von 33 bis 40)
8 **Täterkarten für den Geist**

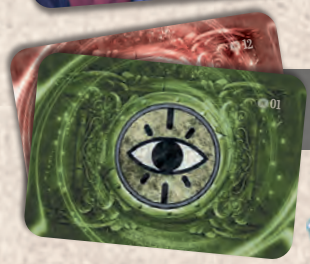
16 Tatortkarten

8 **Tatortkarten für die Spiritisten**
(auf der Rückseite nummeriert von 33 bis 40)
8 **Tatortkarten für den Geist**

16 Tatwaffekarten

8 **Tatwaffekarten für die Spiritisten**
(auf der Rückseite nummeriert von 33 bis 40)
8 **Tatwaffekarten für den Geist**

32 Storykarten



16 **Storykarten für die Spiritisten**
(auf der Rückseite nummeriert von 01 bis 16)
16 **Storykarten für den Geist**

Storykarten sind eine neue Kartenart. Sie stellen die Ereignisse dar, die kurz vor dem Ableben des Geists eingetreten sind. Mit ihrer Hilfe könnt ihr Erklärungen finden, warum der Geist sterben musste.

2 Kartentrenner

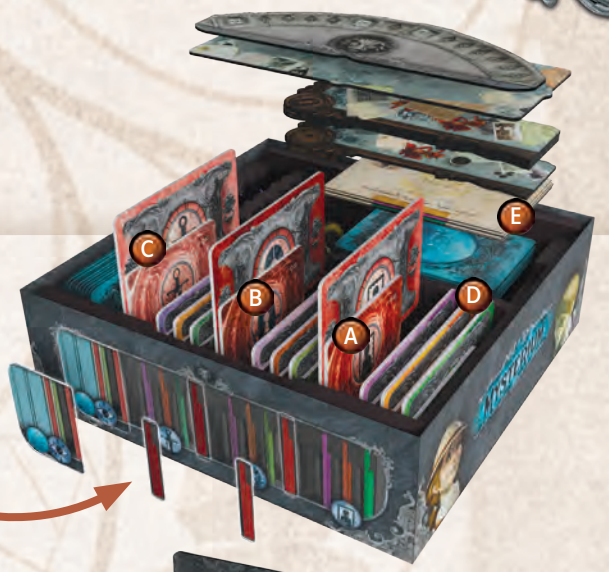
1 Fortschrittstafel für die Story

1 Stickerbogen

SPIELVORBEREITUNG

Spielt ihr *Mysterium* zum ersten Mal mit dieser Erweiterung, führt folgende Schritte durch:

Bringt die Sticker wie abgebildet auf der Seite der Schachtelunterseite an.



Sortiert die **Täterkarten** (A), die **Tatortkarten** (B), die **Tatwaffekarten** (C) und die **Visionskarten** (D) passend in die Schachtel des Grundspiels ein.

Legt die **Fortschrittstafel für die Story** (E) zu den anderen Fortschrittstafeln.

Sortiert die **Storykarten für die Spiritisten** (F) mit den passenden **Kartentrennern** vor den **Visionskarten** ein. Die **Storykarten für den Geist** (G) sortiert ihr wie abgebildet ein.

SPIELAUFBAU

Diese Erweiterung enthält **Storykarten**. Wenn ihr mit ihnen spielen wollt, ersetzt ihr die **Tatwaffekarten** durch die **Storykarten**. Alles, was in der Anleitung auf **„Tatwaffe"** bezogen ist, bezieht sich dann für alle Belange auf **„Story"** (**Storykarten**, **Fortschrittstafel für die Story** etc.).

Baut das Spiel wie gewohnt auf. Beachtet dabei folgende Ausnahmen:

Schritt 1: Mischt die 42 **Visionskarten** dieser Erweiterung mit den **Visionskarten** des Grundspiels und/oder anderer Erweiterungen zusammen.

Schritt 5: Wählt ein Set aus **Täterkarten** (H). Das Set kann entweder aus dem Grundspiel, aus dieser oder einer anderen Erweiterung stammen.

Schritt 7: Auch die Sets der **Tatortkarten** (I) und **Tatwaffekarten** (J) können entweder aus dem Grundspiel, aus dieser oder einer anderen Erweiterung stammen.

Ansonsten bleiben der Spielaufbau und der Spielablauf unverändert.