

Ein Spiel von Antonin Boccara

NULL ^{bis} **100**

Ziel

Werdet eure Fragenkarten los, indem ihr schätzt, welche Antwort am nächsten an der Zielzahl liegt. Das erste Team mit nur einer übrigen Fragenkarte gewinnt!

Inhalt

158 Fragenkarten

Fragenseite →

→ Antwortseite

9 Aktionskarten
(3 pro Teamfarbe)



1 Startkarte



In 1 Minute erlernt!
scorpionmasque.com

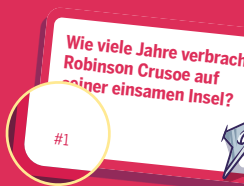
Aufbau

- Bildet **3 Teams** (sie müssen nicht gleich groß sein).

BEIM SPIEL ZU ZWEIT: Bildet 2 Teams.

- Legt alle Fragenkarten als Stapel auf den Tisch, sodass die **Fragenseite** sichtbar ist.
- Jedes Team nimmt sich 6 Fragenkarten und legt sie vor sich auf den Tisch, ohne die Karten dabei umzudrehen. Wenn ihr die Karten auf die Hand nehmt oder umdreht, werden die Antworten sichtbar.
- Jedes Team nimmt sich die **3 Aktionskarten** seiner Teamfarbe.
- Legt die Startkarte (mit der 50 auf beiden Seiten) in die Tischmitte. Das ist eure Zielzahl für die erste Runde.

TIPP: Startet beim Austeilen der Fragenkarten mit Karte #1. Mischt die Fragenkarten nicht, auch nicht vor einer neuen Partie, damit ihr möglichst jedes Mal mit anderen Fragen spielt.



So geht's

Ihr spielt über mehrere Runden. Jede Runde besteht aus diesen 3 Schritten:

1

Besprecht im Team, welche eurer Fragenkarten eine Antwort haben könnte, die **möglichst nah an der Zielzahl liegt**. Natürlich dürft ihr dabei die Rückseiten eurer Fragenkarten nicht ansehen!

2

Schiebt eure gewählte Fragenkarte etwas nach vorn, ohne sie umzudrehen. **OPTIONAL:** Zudem habt ihr jetzt die Möglichkeit, eine oder mehrere Aktionskarten zu spielen. Mehr dazu später.

3

Sobald alle Teams eine Fragenkarte gewählt haben, liest reihum jeweils ein Teammitglied die Frage seines Teams laut vor und dreht die Karte um, sodass die Antwort sichtbar wird.

Nachdem alle Antworten aufgedeckt wurden, vergleicht ihr sie mit der Zielzahl.

WICHTIG: Bei allen Fragen ist die Antwort eine Zahl von 0 bis 100.

Das Team, dessen Antwort **am weitesten weg** von der Zielzahl ist, muss Folgendes tun:

1

Legt eure gewählte Fragenkarte mit der Antwortseite nach oben in die Tischmitte. **Das ist die neue Zielzahl für die nächste Runde.**

2

Zieht 1 neue Fragenkarte vom Stapel legt sie mit der Fragenseite nach oben vor euch aus.

Wenn mehrere Teams gleich weit daneben lagen, ziehen sie alle 1 neue Fragenkarte. Der Zufall entscheidet, wessen Fragenkarte zur neuen Zielzahl wird.

Entfernt alle in dieser Runde benutzten Karten (die Zielzahl, die gewählten Fragen und alle gespielten Aktionskarten).



Nun kann die nächste Runde beginnen.



HINWEIS: Alle Teams, die nicht am weitesten daneben lagen, ziehen keine neue Fragenkarte. Ihr seid dem Sieg einen Schritt näher gekommen, allerdings wird es für euch jetzt schwieriger, da ihr weniger Fragen zur Auswahl habt.

Spiel- ende

Wenn ein Team am Ende einer Runde nur noch 1 Fragenkarte hat, endet das Spiel und dieses Team gewinnt.

Sollten mehrere Teams das gleichzeitig erreichen, muss jedes dieser Teams eine Schätzung abgeben, wie die Antwort auf seine verbleibende Frage lauten könnte. Danach werden alle Antworten aufgedeckt. Das Team, das am nächsten dran war, gewinnt. Herrscht immer noch Gleichstand, wird der Sieg geteilt!

Herausgeber: Christian Lemay
Creative Director: Manuel Sanchez
Grafikdesign: Sébastien Bizos
Illustration: Thiebault Courot

Deutsche Ausgabe – Asmodee Germany
Übersetzung: Susanne Kraft
Lektorat: Sophia Keßler, Franziska Wolf
Layout: Monika Planeta



15'



12+



2-12



Wir fördern
nachhaltige
Forstwirtschaft.

© 2022 Le Scorpion masqué inc. Die Illustrationen, der Titel Zéro à 100, der Name Le Scorpion masqué und das Logo von Le Scorpion masqué dürfen nur mit schriftlicher Genehmigung von Le Scorpion masqué inc. verwendet werden.

Aktions- karten

BEVOR ihr eure gewählte Fragenkarte umdreht,
dürft ihr **1** oder mehrere Aktionskarten spielen.



Eine Seite dieser Aktionskarte addiert genau 50 auf die Zahl auf der Rückseite eurer gewählten Fragenkarte. Die andere Seite subtrahiert genau 50 davon. Ihr müsst beim Spielen der Aktionskarte entscheiden, welche Seite ihr spielen wollt.



Eine Seite dieser Aktionskarte addiert genau 20 auf die Zahl auf der Rückseite eurer gewählten Fragenkarte. Die andere Seite subtrahiert genau 20 davon. Ihr müsst beim Spielen der Aktionskarte entscheiden, welche Seite ihr spielen wollt.



Spielt diese Aktionskarte, wenn ihr glaubt, dass eure Antwort **maximal 5** von der Zielzahl entfernt ist. Wenn ihr recht habt, dürft ihr 1 eurer übrigen Fragenkarten abwerfen.

HINWEIS: Mit dieser Aktionskarte ist es möglich, das Spiel mit 0 Fragenkarten zu beenden – ein Sieg mit Sternchen!