

# DAS SPIEL ZU ZWEIT

Im Spiel zu zweit spielt ihr zusammen als Team. Ziel ist es, nach 7 Pakten die höchstmögliche Punktzahl zu erreichen, im Idealfall also die vollen 7 Punkte. *Easy, sagt ihr? Wir werden sehen.*

## I - DER PAKT



Ihr bekommt einen Pakt mit dem Teufel vorgeschlagen.

- 1** Zieht eine **geile** und eine **bekackte** Karte und legt sie links bzw. rechts neben die **ABER**-Karte. Das ist euer Pakt.
- 2** RUHE! KEIN WORT! NICHT REDEN! ;)

## II - DIE WAHL

Versucht nun zu erraten, wie sich euer Gegenüber entscheiden wird.

Hebt beide eine Faust und streckt den Daumen seitwärts raus. Zählt gemeinsam bis 3 und dreht dann gleichzeitig eure Daumen:

-  Daumen rauf: Du gehst den Pakt ein.
-  Daumen runter: Du lehnt den Pakt ab.

## III - DIE AUFLÖSUNG

Ihr erhaltet Punkte (oder eben nicht). Wenn ihr euch gegenseitig richtig eingeschätzt habt, erhaltet ihr **1** Punkt. *Mega Telepathie!*

Legt die gerade genutzte **geile** und die **bekackte** Karte zurück in die Schachtel. Dann beginnt die nächste Runde.

Nach der Auflösung des 7. Pakts endet das Spiel und ihr überprüft eure Punkte: **Je näher ihr an den vollen 7 Punkten seid, desto mehr lieben wir euch!**

Ein **verdammtes** Spiel von den **Verdammten** **Corentin LEBRAT** und **Théo RIVIÈRE**,  
illustriert von den **Verdammten** **Maxime MORIN (NIMRO)** und **Manu GOROBÉ!**

Hergestellt von

**LumberJacks [Studio]**